

Perguntas

1. Se você pudesse voltar no tempo, o que você (de hoje) recomendaria a você (do primeiro dia de aula de Software Básico) para minimizar o sofrimento do desenvolvimento deste trabalho?

R: Nada, tudo o que eu utilizei no desenvolvimento do trabalho eu aprendi assistindo as aulas e resolvendo os exercícios ao final dos slides. No máximo avisaria para não deixar de fazer os exercícios.

2. O que você recomendaria ao professor da disciplina quando ele se preparar para o próximo semestre remoto a fim de aumentar o grau de absorção do conteúdo da disciplina por parte dos alunos?

R: Sobre assembly, transformar uma fração da nota em exercícios semanais, com o conteúdo de assembly da semana. Sobre as outras partes é difícil dizer.

3. Explique quais os trechos de código e quais as principais alterações que você fez para que a segunda parte funcionasse, ou indique o motivo de você não ter conseguido terminar a alteração. Indique, por exemplo, quais as linhas de código que você mudou e com qual objetivo.

R: Mudei somente a função `memory_alloc`. Dentro dela havia um loop que conforme passava pelos blocos alocados, verificava se um bloco estava desocupado e se tinha pelo menos o tamanho buscado. Se sim, alterava o estado de ocupação do bloco e retornava o endereço da parte utilizável, ou alterava o estado de ocupação, definia o novo tamanho e fragmentava o bloco, se verificasse que o bloco tinha espaço suficiente para uma fragmentação. Caso não achasse bloco compatível, saia do loop e criava um novo bloco. Na versão modificada, esse loop foi alterado, de forma que ele apenas passa por todos os blocos verificando seu tamanho e armazenando o endereço e tamanho do maior bloco encontrado. Depois do loop, caso nenhum bloco com tamanho suficiente tenha sido encontrado, um novo bloco é alocado. Caso contrário, o bloco encontrado é fragmentado, se houver espaço suficiente. Por fim, o estado de ocupação do bloco é alterado para 1 e o endereço da parte utilizável é retornado.