

NeuroROM AI v5.3

抽出 - 最適化 - AI翻訳 - 再挿入

開発者: Celso (ソロプログラマー)

Email: celsoexpert@gmail.com

GitHub: <https://github.com/CelsoHacker/NeuroROM-AI>

© 2025 All Rights Reserved

MAIN FEATURES

✓ 自動抽出

✓ AI翻訳

✓ マルチプラットフォーム対応

WORKFLOW

1. 抽出 - ROMを選択
2. 翻訳 - 言語を設定
3. 再挿入 - 翻訳済みROMを生成

SUPPORTED PLATFORMS

- ファミリーコンピュータ (ファミコン) - 8ビットの名作ゲーム機
- スーパーファミコン - 数千のタイトルを持つ16ビットライブラリ

- ゲームボーイ / ゲームボーイカラー - 任天堂の携帯ゲーム機
- ゲームボーイアドバンス - 32ビットハンドヘルド、高度なグラフィックス
- ニンテンドーDS - タッチスクリーン搭載のデュアルスクリーンシステム
- メガドライブ - セガの16ビットパワーハウス
- プレイステーション1 - CD-ROM搭載の第一世代プレイステーション
- ニンテンドー64 - カートリッジ採用の3Dコンソール
- ドリームキャスト - オンライン対応のセガ最後のコンソール
- アタリ2600 - 家庭用ビデオゲームの先駆者