

NeuroROM AI v5.3

Извлечение - Оптимизация - ИИ Перевод - Реинсерция

Разработчик: Celso (Соло Программист)

Email: celsoexpert@gmail.com

GitHub: <https://github.com/CelsoHacker/NeuroROM-AI>

© 2025 All Rights Reserved

MAIN FEATURES

Автоматическое извлечение

ИИ перевод

Поддержка нескольких платформ

WORKFLOW

1. Извлечение - Выберите ROM
2. Перевод - Настройте языки
3. Реинсерция - Создайте переведенный ROM

SUPPORTED PLATFORMS

- Nintendo Entertainment System (NES/Famicom) - Классическая 8-битная игровая система
- Super Nintendo (SNES/Super Famicom) - 16-битная библиотека с тысячами игр

- Game Boy / Game Boy Color - Классические портативные консоли Nintendo
- Game Boy Advance - 32-битная портативная консоль с продвинутой графикой
- Nintendo DS - Система с двумя экранами и сенсорным экраном
- Sega Genesis / Mega Drive - 16-битная мощная консоль Sega
- PlayStation 1 - Первое поколение PlayStation с CD-ROM
- Nintendo 64 - 3D-консоль Nintendo с картриджами
- Dreamcast - Последняя консоль Sega с онлайн-поддержкой
- Atari 2600 - Пионер домашних видеоигр