

NeuroROM AI v5.3

Extração - Otimização - Tradução IA - Reinserção

Desenvolvido por: Celso (Programador Solo)

Email: celsoexpert@gmail.com

GitHub: <https://github.com/CelsoHacker/NeuroROM-AI>

© 2025 All Rights Reserved

MAIN FEATURES

Extração automática

Tradução com IA

Suporte multi-plataforma

WORKFLOW

1. Extração - Selecione a ROM
2. Tradução - Configure idiomas
3. Reinserção - Gere ROM traduzida

SUPPORTED PLATFORMS

- Nintendo Entertainment System (NES/Famicom) - Jogos clássicos de 8 bits
- Super Nintendo (SNES/Super Famicom) - Biblioteca de 16 bits com milhares de títulos

- Game Boy / Game Boy Color - Portáteis clássicos da Nintendo
- Game Boy Advance - Handheld de 32 bits com gráficos avançados
- Nintendo DS - Sistema de tela dupla com touchscreen
- Sega Genesis / Mega Drive - Console de 16 bits da Sega
- PlayStation 1 - Primeira geração PlayStation com CD-ROM
- Nintendo 64 - Console 3D da Nintendo com cartuchos
- Dreamcast - Último console da Sega com suporte online
- Atari 2600 - Pioneer dos videogames domésticos