

UNIVERSIDADE DO VALE DO ITAJAÍ
ESCOLA DO MAR, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
DISCIPLINA DE WEB DESIGN
PROFESSOR ALEX LUCIANO ROESLER RESE, MSc.

TRABALHO M3

Metodologia:

- Equipe: 2-3;
- Tema: Site
- Desenvolver um site utilizando de elementos HTML e CSS. Apresentar para o professor e postar no git-hub.
- Podem utilizar frameworks CSS e Javascript.
- Utilizadas a maior quantidade de estruturas possíveis.
- Deve haver pelo menos 5 estruturas de páginas distintas.
 - Exemplo (Home; Sobre; Empresa; Produto/Sistema/Serviço; Contato)
- O que é um Site?

Site é um conjunto de páginas web, isto é, de hipertextos acessíveis geralmente pelo protocolo HTTP.

Fonte: https://pt.wikipedia.org/wiki/S%C3%ADtio_eletr%C3%B3nico

<https://www.harley-davidson.com/br/pt/index.html>

<https://jovemnerd.com.br/>

<https://www.acdc.com/>

<https://dnd.wizards.com/>

Critérios de avaliação:

Estrutura HTML;

Todo a estrutura do html;
Fechamento das tags;
Diversidade de tags;
Estrutura do header;

Uso correto dos CSS;

Todos estilos os funcionando;
Reutilização do css;
Cascadeamento de prioridades;
Uso simplificado;

Qualidade do site transcrito.

Escolha do estilo;
Identidade visual;