



程序员,偶尔写文章

C 知乎 in 脉脉

Evan L00@qq.com +8618667024392

关于我

专注于大语言模型/GPT数据开发/提示工程,事件驱动异步架构/分布式,C++/Rust,企业搜索

译著Effective Debugging、编写Rust 系列:正确编程的思考模型,C++驿站

掌握语言: C++/Rust/Java/, Python/Typescript/Javascript等等.

熟练工具: kubernetes/Lucene/Container/gdb/CoreAnalyzer/消息中间件/Bash等等

工作经历

- [2023年2月 至今] 大语言模型/ChatGPT赋能数据分析、提示工程、GPT模型
- [2021年7月 2023年2月] 微策略(杭州)有限公司, 高级软件工程师, C++基础架构, +Rust, +Python等等
 - 。 设计并实现OCR微服务(一语行测), 花销小时记的测试仅仅一个评论就分发到集群里运行, 被65+工程师 (90%) 应用在他们每天的开发中,
 - 主导并实现时区感知数据分析对象模型(序列化和反序列基础架构),将客户盼望已久的时区感知带入微策略平台。
 - 实现防止服务器崩溃的系统性机制,消除了难以重现的服务器崩溃问题,并申请了专利(三作)。
 - 设计和实现异步微策略数据迁移基础架构,用于微策略报表文件的导入和导出。
- [2019年2月 2021年7月] MicroStrategy Corp., 美国,软件工程师,+Nodejs, +kubenetes等等
 - o 微策略下一代全域搜索(基于Elatic Search)微服务的主程,设计并实现:搜索查询解析器,自动补全,多语言支 持,用户查询,索引更新架构等等功能模块。
 - o 容器化和集群化(k8s)微策略传统的集成测试, 独自编写了服务器的生命周期管理微服务CAT, 极大提高资源利用 率,节省工程时间,启动时间从小时变成了分钟。
 - o 设计并实现微策略智能服务器的任务内存限制模块,提供高稳定的服务,并获得专利(一作)。改进微策略的高并 行任务基础架构并提供节流服务、避免服务器非正常用户流量的过载。
 - o 设计和主导重大客户Indidex的产品升级验证工具,使得客户继续使用并升级到微策略产品;设计的验证工具被集 成到产品中,从而服务更多的客户。
- [2017年5月 2019年2月] 微策略中国技术中心, 软件工程师,+Java, +Lucene搜索等等
 - 。 微策略下一代微服务数据管理调研,从关系型切换到MongoDB。
 - 。 微策略核心的功能元数据管理, , 用户权限等等) 的维护和开发。
 - 。 微策略搜索引擎(Lucene为核心)的增强和维护。

教育

- 东南大学
 - 2014年9月 2017年4月 (保送) 信息与通信工程
- 天津大学

2010年9月 - 2014年6月, (top10) 通信工程

• 南开大学

2012-2014 双学位, 经济学院, 金融专业

开源项目

→ Full list

Rabot

我的智能机器人,帮我处理重复,繁琐和机械化的工作,比如记录工作时间,运行集成测试,生成工单等等。极大提高了我的工作效率,让我不被各种琐屑的事情中断思路。

Core Analyzer Core maintainer

一个被证明的调试内存问题的强大的工具。通过解析一个进程core dump或者存活地址空间的内存镜像,core analyzer可以遍历目标的堆数据结构,寻找内存损坏区域,搜索整个地址空间寻找数据对象的引用,或者分析内存模式等等。一个全面,免掉繁琐,并且有洞察性的工具。

Melt Subtitles

自动翻译字幕中不认识的单词。通过它,看电影电视剧,也可以学习英语。

Github Webhook Gateway

Rust编写的微服务,用于消费转发Github的事件,可以部署在Kubernetes,内存占用仅10~M。

□ CrackingOysters (在线版本: https://celthi.github.io/)

专利 & 认证

Systems and methods for job-level memory governing [1st Author]

Systems and Methods for Server Crash Prevention [3rd Author, in-process]

Certified Kubernetes Application Developer (CKAD)

受欢迎的文章

- Effective Debugging译著
- 你还在用GDB调试程序吗?
- Rust 系列: 正确编程的思考模型
- 什么是move? 理解C++ Value categories, move, move in Rust
- 玩了分手厨房, 我理解了协程是什么
- C++驿站
- 如何debug crash 系列