

Battle Ship Game

Team: Kinderloses Tindervolk



Und nun ...

25. Januar 2018



**LASS UNS EIN
SPIEL SPIELEN**

Worauf wir besonders stolz sind

- Fehlerfreie Funktionalität
- Umsetzung vom Multi-Player Mode über File Share
- Synchronisierung über Watch Service
- Einladender Splash Screen → animiert
- TableView liest Daten aus CSV aus
- Dateiendung “.ktv”



Was häufig Kopfschmerzen verursacht

- Design – Probleme:

- Textausrichtung in Objekten
- Dynamisches skalieren
- Fx-Styles schwer online zu finden
- TableView im SceneBuilder problematisch zu gestalten



Was noch häufiger Kopfschmerzen verursachte

- Code – Probleme:

- Einbinden der Controller
- Watch Service
- Synchronisierung im Edit Screen
- Probleme mit TableView
- Preloader wollte nicht starten
- Back to Menu Button im Game Screen unmöglich



**Vielen Dank für
eure Aufmerksamkeit!**

