1-Kan bağışı sistemine kayıt yapan her bağışçının kendi belirlediği aralığa göre (kadınlarda min. 4 ayda bir erkeklerde min. 3 ayda bir randevu oluşturulur.) düzenli olarak kan bağışı yapmasını amaçlamaktadır. Ayrıca kan bağışı yapacak kişilerin;

- 1-Kan bağışı sistemine kayıt
- 2-Kan grubu özellikleri
- 3-Kayıt silme
- 4-Bağışcı bilgileri
- 5-Mesajlar
- 6-ÇIKIŞ

İşlemleri konsol üzerinden gerçekleştirilecektir.

2- Proje için veri tabanı (postgreSQL) ve JAVA kullanılacaktır.

3- Yapılan işlemler:

- 1- Veri tabanında tablolar oluşturuldu (stok tablosu, kan grubu tablosu, doktor tablosu, bağışçı tablosu). Veri tabanı ile Java bağlantısı gerçekleştirilip **kayıt** alma işlemleri yapıldı(bağışçı tablosuna kayıt alma işlemi gerçekleştirildi.). Kayıtlar veri tabanına kaydedildi. Her kayıt için stok miktarında artırma işlemi yapıldı (Trigger fonksiyonu kullanılarak) (doktor ve kan grubu tablosuna postgresql de veri girişi yapıldı.)
- 2- Sistemde tanımlı olan **kan grubu özellikleri** seçeneği ile sistem kullanıcılarının kan grubu tercihine göre istenilen kan grubu için nesne oluşturulur.(creational (oluşturucu) tasarım kalıplarından **factory** tasarım kalıbı kullanıldı.)
- **3-** Sisteme kayıt seçeneği ile kayıt yapan bağışçıların istedikleri zaman veri tabanındaki kaydını(girmiş olduğu bilgileri) **kayıt silme** seçeneğini ile TC kimlik bilgisini kullanarak silme işlemi gerçekleştirilebilir. Ayrıca kaydın silinmesine bağlı olarak stoktaki kan bağışçısı sayısında azaltma işlemi gerçekleştirilmektedir.
- 4- Sistemde bulunan bağışçı bilgileri seçeneği kullanılarak bağışta bulunan kişilerin bilgilerine erişim sağlanır. Ancak yapısal(structural) tasarım kalıbı olan PROXY kullanıldığından bağışçı bilgilerine sadece yetkili olarak atanan kişiler erişim sağlamaktadır. Benim projemde kullandığım yetkililer doktorlardır. Doktorlar dışında bağışçı bilgilerine kimse erişemez. Yetkisiz erişilmeye çalışıldığında hata mesajı dönecektir.
- 5- Sistemde bulunan **Mesajlar** seçeneği kullanılarak bağışta bulunan kişilerin hastane ile iletişime geçip bilgilendirme mesajları alabileceği alanın kodlanması gerçekleştirildi. Bu işlem davranışsal tasarım kalıbı olan **observer** kullanılarak gerçekleştirildi.