

## TP Classes (réseau social)

### Contexte :

Vous devez concevoir un réseau social simplifié. Les utilisateurs peuvent publier des contenus, commenter, et rejoindre des groupes. Le système doit empêcher les actions interdites, comme publier du contenu ou des commentaires inappropriés ou accéder à un groupe privé sans y être membre.

Votre mission est de développer quatre classes en JavaScript :

- Utilisateur : représente un utilisateur du réseau social.
- Publication : représente une publication créée par un utilisateur.
- Commentaire : représente un commentaire sur une publication.
- Groupe : représente un groupe auquel les utilisateurs peuvent s'inscrire.

### Étape 1 : Implémentation de la classe Utilisateur

La classe Utilisateur doit contenir :

Les propriétés suivantes :

- °**nom (string)** : le nom de l'utilisateur.
- °**publications (array)** : une liste de publications créées par l'utilisateur.
- °**groupes (array)** : une liste de groupes auxquels l'utilisateur appartient.

Les méthodes suivantes :

- publier(contenu)** : crée une publication. Si le contenu contient des mots inappropriés (par exemple, "fck" ou "fcked"), une exception est levée avec le message :  
"Erreur : Contenu inapproprié détecté."

### Étape 2 : Implémentation de la classe Publication

La classe Publication doit contenir :

Les propriétés suivantes :

- °**auteur (Utilisateur)** : l'utilisateur ayant créé la publication.
- °**contenu (string)** : le contenu de la publication.
- °**commentaires (array)** : une liste de commentaires sur cette publication.

Les méthodes suivantes :

- ajouterCommentaire(commentaire)** : ajoute un commentaire à la publication.

### Étape 3 : Implémentation de la classe Commentaire

La classe Commentaire doit contenir :

Les propriétés suivantes :

- °**auteur (Utilisateur)** : l'auteur du commentaire.
- °**contenu (string)** : le contenu du commentaire.

#### Auteur :

Jean-François Pech

#### Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE  
☒ Sophie POULAKOS  
☒ Mathieu PARIS

#### Date création :

03/03/2023

#### Date révision :

10/03/2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

#### Étape 4 : Implémentation de la classe Groupe

La classe Groupe doit contenir :

Les propriétés suivantes :

° **nom (string)** : le nom du groupe.

° **membres (array)** : une liste des utilisateurs membres du groupe.

° **estPrivé (boolean)** : indique si le groupe est privé.

Les méthodes suivantes :

- **ajouterMembre(utilisateur)** : ajoute un utilisateur à la liste des membres.

- **afficherContenu(utilisateur)** : vérifie si l'utilisateur est membre du groupe. Si le groupe est privé et que l'utilisateur n'est pas membre, une exception est levée avec le message :

"Erreur : Vous n'avez pas accès à ce groupe."

#### Étape 5 : Tests du système

Créez des instances d'utilisateurs, de publications, et de groupes.

Testez les scénarios suivants :

Publier un contenu valide et invalide.

Ajouter des commentaires à des publications un valide et un autre inapproprié.

Accéder à des groupes publics et privés.

Gérer les exceptions.

#### Auteur :

Jean-François Pech

#### Date création :

03/03/2023

#### Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE  
☒ Sophie POULAKOS  
☒ Mathieu PARIS

#### Date révision :

10/03/2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.