数字媒体技术作业3实验报告

标签: 树媒技术基础作业

郭柱明 15331094

语言和模块

- 基于python
- python模块
 - o cv2
 - o PIL
 - tensorflow
 - numpy

模块版本

```
>>> cv2. __version__
'3.3.1'
>>> PIL. __version__
'4.1.1'
>>> tensorflow. __version__
'1.4.0'
>>> numpy. __version__
'1.14.0rc1'
>>> __
```

从纸张图像中截取数字

从纸上中截取数字这部分在文件get_digits_from_paper.py中实现

步骤:

- 1. 读取图像, 转为灰度矩阵, 二值化
- 2. 对二值化后的图像使用opencv的cv2.findContours函数进行轮廓检测,画出轮廓
- 3. 对画出轮廓的图像再次进行轮廓检测,提取轮廓

4. 对上第一步二值化得到的图像用正方形框出第三步检测出来的轮廓,并且把框出来的部分截取出来,每个数字,在截取的时候,对正方形的大小进行限制以过滤掉噪声

主要代码解释

提取轮廓部分

```
#读取图片为rgb数组,用作第一次轮廓检测
im = cv2.imread('input.jpg')
#转为灰度矩阵,用以二值化
imgray = cv2.cvtColor(im, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
#进行二值化
ret, thresh = cv2.threshold(imgray, 169, 255, 0)

#展示二值化后的图像
Image.fromarray(thresh).show()

#使用进行了二值化的矩阵进行轮廓检测
im2, contours, hierarchy = cv2.findContours(thresh, cv2.RETR_TREE, cv2.CH
AIN_APPROX_SIMPLE)
#在原图中画出轮廓. 画迹宽度为3
cv2.drawContours(im, contours, -1, (0,255,0), 3)
#对画出了轮廓了的图像矩阵进行第二次轮廓检测(这样检测出来的轮廓才是连续的)
#转为灰度矩阵
imgray = cv2.cvtColor(im, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
#第二次二值化
ret, thresh = cv2.threshold(imgray, 169, 255, 0)
#第二次轮廓检测。此时获得的轮廓才是连续的,第一次获得的是断断续续的
im2, contours, hierarchy = cv2.findContours(thresh, cv2.RETR_TREE, cv2.CH
AIN_APPROX_SIMPLE)
#去掉第一个轮廓,那时整张A4纸的边框
contours = contours[1:]
```

截取数字

```
#新打开一次原图用作圈出轮席

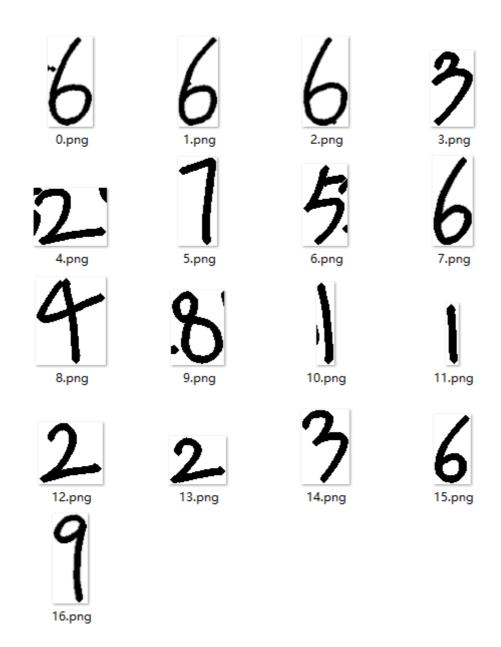
img = cv2.imread("input.jpg")
#对每个轮廓
index = 0

for c in contours:
    #获取每个轮廓被包围的矩形的横纵坐标和宽高
    x, y, w, h = cv2.boundingRect(c)
    if h < 45 or h > 160:
        continue
    #페出包围每个轮廓的矩形
    #cv2.rectangle(img, (x, y), (x + w, y + h), (0, 255, 0), 2)
    #展示每个被圈住的轮廓
    Image.fromarray(thresh[y:y+h,x:x+w]).save("digits/" + str(index) + ".png")
        index += 1

#展示画出包围轮廓的矩形的图像
cv2.imshow("Contours", img)
cv2.imwrite("test.png", img)

# 等待键盘输入
cv2.waitKey(0)
# 关闭展示窗口
cv2.destroyAllWindows()
```

截取数字运行结果



使用线性回归识别数字

识别数字使用作业3中使用的线性回归模型进行识别

构造线性回归模型,并且训练,输出测试准确率

```
mnist = input_data.read_data_sets("MNIST_data/", one_hot=True)
x = tf.placeholder(tf.float32, [None, 784])
W = tf.Variable(tf.zeros([784,10]))
b = tf.Variable(tf.zeros([10]))
y = tf.nn.softmax(tf.matmul(x,W) + b)
y_ = tf.placeholder("float", [None,10])
cross_entropy = -tf.reduce_sum(y_*tf.log(y))
train_step = tf.train.GradientDescentOptimizer(0.01).minimize(cross_entro
init = tf.global_variables_initializer()
sess = tf.Session()
sess.run(init)
for i in range(1000):
    batch_xs, batch_ys = mnist.train.next_batch(100)
    sess.run(train_step, {x: batch_xs, y_: batch_ys})
correct_prediction = tf.equal(tf.argmax(y,1), tf.argmax(y_,1))
accuracy = tf.reduce_mean(tf.cast(correct_prediction, "float"))
print("accuracy", sess.run(accuracy, feed_dict = {x: mnist.test.images, y
_: mnist.test.labels}))
```

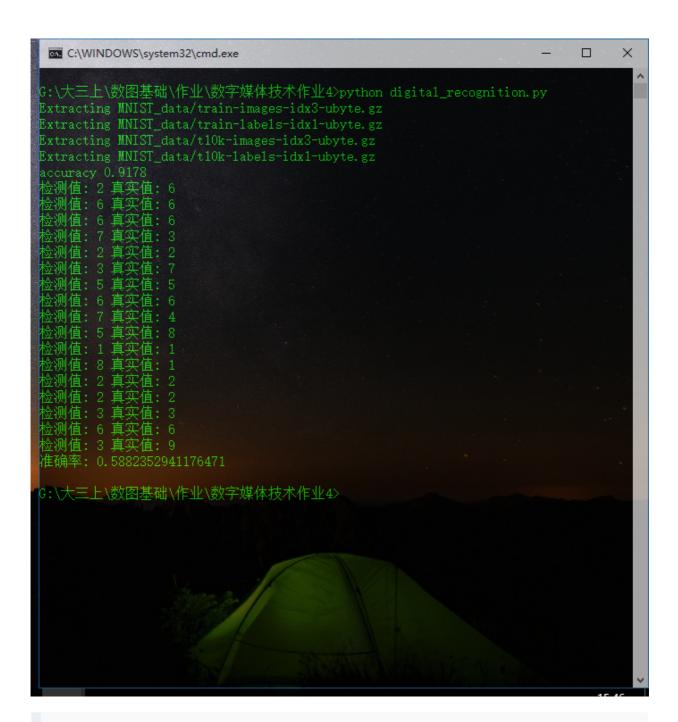
构造resize_img函数,用以将截取出来的数字图像进行补255,补为正方形,主要是为了防止数字在resize为(28, 28)的时候变形

```
def resize_img(img_arr):
   heigh, width = img_arr.shape
   if heigh >= width:
       mark = True
        new_arr = numpy.zeros(shape = (heigh, heigh))
       mark = False
        new_arr = numpy.zeros(shape = (width, width))
   if mark:
       i1 = int((heigh - width) / 2)
       new_arr[:, 0:i1] = 255
       new_arr[:, i1:i1 + width] = img_arr
        new_arr[:, i1 + width:] = 255
       i1 = int((width - heigh) / 2)
       new_arr[0:i1, :] = 255
        new_arr[i1:i1 + heigh, :] = img_arr
        new_arr[i1 + heigh:, :] = 255
    return new_arr
```

识别截取出来的数字

```
count = 0
for i in range(17):
   img = Image.open("digits/" + str(i) + ".png").convert("L")
   arr = numpy.array(img)
   arr = resize_img(arr)
   img = Image.fromarray(arr)
   img = img.resize((28, 28), Image.ANTIALIAS)
   arr = numpy.array(img, dtype = "float32")
    ret, arr = cv2.threshold(255 - arr, 90, 255, cv2.THRESH_BINARY)
   arr = (arr / 255).flatten()
   narr = numpy.zeros((1, 784))
   narr[0] = arr
   y_r = sess.run(y, {x: narr})
    rec_r = sess.run(tf.argmax(y_r, 1))[0]
   if rec_r == r[i]:
       count += 1
   print("检测值:", rec_r, "真实值:", r[i])
print("准确率:", count / 17)
```

运行结果



因为使用的是线性回归模型,实际在这次测试纸上的数字时,只有58.8%的准确率,本来想试一下卷积神经网络的,但是因为刚考完试就到ddl了,所以没有时间了。