Le paquet IP & ICMP

UE LU3IN033 Réseaux 2021-2022

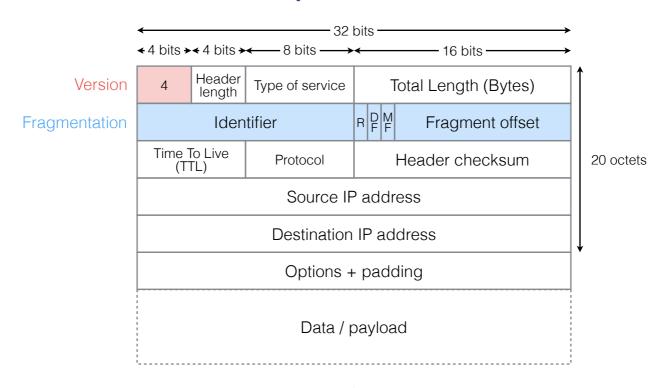
Prométhée Spathis promethee.spathis@sorbonne-universite.fr

8

Plan du cours

- Entête du paquet IP
 - Champs de la partie fixe
 - Partie variable : IP options
 - Contrôle d'erreur et boucles de routage
- Longueur d'un paquet IP
 - Taille maximale
 - Fragmentation
- Charge utile du paquet IP
 - Protocoles encapsulés
- Protocole ICMP
 - Tests et diagnostic d'erreurs
 - ping et traceroute

Paquet IPv4



Version, Header, ToS

- Version (4 bits)
 - Indique la version du protocole IP
 - Nécessaire pour déterminer la structure de l'entête du paquet
 - Valeurs courantes: "4" (pour IPv4) et "6" (pour IPv6)
- Header length (4 bits)
 - Taille de l'entête exprimée en nombre de mots de 32 bits (4 octets)
 - La valeur "5" (0101) indique une taille de 20 octets (pas d'option IP)
 - La valeur max "15" (1111) indique qu'il y a 40 octets d'options IP
- TOS Type-of-Service (8 bits)
 - Type de chemin sur lequel acheminer le paquet
 - Priorité du paquet par rapport aux autres paquets vus par le routeur
 - Délai faible (transfert audio/video), capacité élevée (téléchargement)

IHL, Fragments, TTL

- Total length (16 bits)
 - Taille totale théorique du paquet exprimée en octets
 - Taille max d'un paquet : 65,535 octets (2¹⁶ -1)
 - La taille d'un paquet est limitée par la MTU
 - Maximum Transmission Unit MTU : taille max du champ données des trames utilisées par la couche liaison de données sous-jacente
- Fragmentation (32 bits) (voir transparent suivant)
 - Identifiant du paquet, drapeaux, et fragment offset
 - Permet de gérer la fragmentation d'un paquet et le réassemblage des fragments
- Time-To-Live (8 bits)
 - Limite la durée de vie des paquets capturés dans une boucle de routage
 - Correspond au nombre maximal de sauts autorisé du chemin emprunté
 - Valeur décrémentée de 1 par chacun des routeurs que traverse le paquet
 - Suppression du paquet dont le TTL = 0 (ICMP Time exceeded)

5

Fragmentation IP

MTU Maximum transmission unit : taille max du champ données des trames utilisées par la couche liaison de données sous-jacente

- Flags: 3 bits (Réservé: 0, DF, MF)
 - DF: Don't Fragment (les paquets trop grands sont rejetés)
 - MF: More Fragment (positionné si dernier fragment)
- Fragment Offset:
 - taille en octets hors entête des fragments précédant le fragment courant divisée par 8



- Exemple:
 - Données encapsulées : 1300 octets
 - Entêtes des fragments sur le réseau 2 :
 - → 576 20 = 556, valeur multiple de 8 la plus proche : 552 = 69 * 8
 - F1: offset 0 MF = 1 (taille des données : 552 octets)
 F2: offset 69 = 552/8 MF = 1 (taille des données : 552 octets)
 F3: offset 69*2 MF = 0 (taille des données : 196 octets)

Protocol, Checksum

- Protocol (8 bits)
 - Identifie le type de l'entête situé après l'entête IP
 - "1" pour ICMP
 - protocoles Transport : "6" pour TCP, "17" UDP
- Checksum (8 bits)
 - Code de détection d'erreurs portant sur l'entête
 - Vérification bout en bout :
 - la source calcule la valeur du checksum
 - le récepteur calcule le checksum sur l'entête reçu et vérifie si la valeur calculée correspond à celle reçue

7

Exemple: calcul du checksum

```
16 bits
                                                 0x4500
                                                             0100 0101 0000 0000
                                                 0x0048
                                                             0000 0000 0100 1000
                                                             0100 0101 0100 1000
                                                 0x49BA
                                                             0100 1001 1011 1010
                                                             1000 1111 0000 0010
entête Ethernet entête IP entête TCP
                                    données
                                                 0×0000
                                                             0000 0000 0000 0000
                                                 0x1E06
                                                             0001 1110 0000 0110
                                                             1010 1101 0000 1000
08 00 20 87 b0 44 08 00 11 08 c0 63 08 00 <mark>45 00</mark>
                                                 0×0000
                                                             0000 0000 0000 0000
00 48 49 ba 00 00 1e 06 69 8d c1 37 33 f6 c1 37
                                                             1100 0001 0011 0111
                                                 0xC137
33 04 17 70 96 d4 39 7f 84 c2 bf 3a 21 fd 50 18
                                                          1 0110 1110 0011 1111
11 1c 99 bc 00 00 0e 00 31 3f 02 c0 00 11 00 00
                                                             0011 0011 1111 0110
                                                 0x33F6
3e c1 00 00 00 11 00 00 00 02 28 28 a7 b0 80 29
                                                          1 1010 0010 0011 0101
ea fc 81 58 90 70
                                                 0xC137
                                                             1100 0001 0011 0111
                                                         10 0110 0011 0110 1100
                                                 0x3304
                                                             0011 0011 0000 0100
                                                         10 1001 0110 0111 0000
                                                             1001 0110 0111 0010
                                                 0x698D
                                                             0110 1001 1000 1101
```

Exemple: vérification du checksum

		16 bits			
0×4:	500	0100	0101	0000	0000
0×0	048	0000	0000	0100	1000
		0100	0101	0100	1000
0×4	9BA	0100	1001	1011	1010
		1000	1111	0000	0010
entête Ethernet entête IP entête TCP données 0x00	000	0000	0000	0000	0000
0×1	E06	0001	1110	0000	0110
		1010	1101	0000	1000
08 00 20 87 b0 44 08 00 11 08 c0 63 08 00 45 00 0×69	98D	0110	1001	1000	1101
22 04 17 70 06 14 20 76 04 22 16 22 24 61 50 40	1	0001	0110	1001	0101
33 04 17 70 96 04 39 7T 84 C2 DT 3a 21 T0 50 18 0xC	13/	1100	0001	0011	0111
3e c1 00 00 00 11 00 00 00 02 28 28 a7 b0 80 29	1	1101	0111	1100	1100
ea fc 81 58 90 70 0x3		0011	0011	1111	0110
0. 6	10	0000	1011	1100	0010
0×C		1100	0001	0011	0111
0. 3	10	1100	1100	TTTT	1001
0x33		0011	0011	0000	0100
	10	1111	1111	1111	1101
1/ 1/2 2 1		1111	1111	1111	10
16 bits à 1 : entête sans er	reur	1111	TITI	TITI	TTTT

S

Adresses source et destination

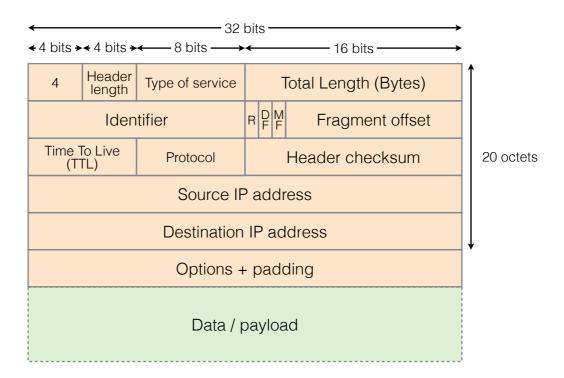
- Deux adresses IP
 - Adresse IP de la source (32 bits)
 - Adresse IP de la destination (32 bits)
- Adresse destination
 - Identifie la machine hôte destination
 - Utilisée par les routeurs pour acheminer le paquet
 - Résulte de la résolution du nom (DNS)
- Adresse source
 - Identifie la machine hôte source
 - Permet à la destination d'accepter ou de rejecter le paquet
 - Utilisée par la destination pour répondre à la source
 - Peut être usurpée
 - Configurée manuellement (administrateur) ou découverte dynamiquement (DHCP)

Exemple de trace (1)

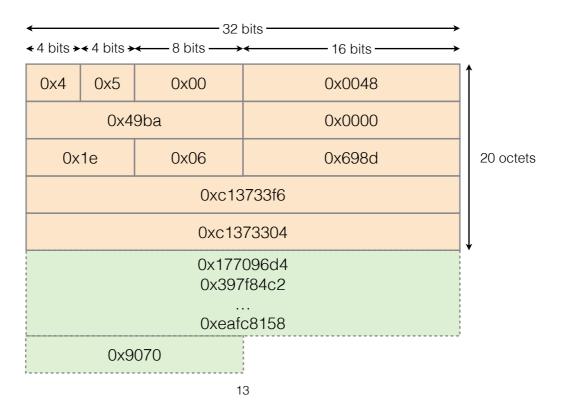
numéro en hexa de l'octet en début de ligne	en	14 tête	octe Eth			20 o	* 4 = ectet ete II	S		·CP	5	gth - 2 oc lonn	tets	L * 4	l) =		
0×00	08	00	20	87	b0	44	08	00	12	08	с0	63	08	00	45	00	octets 0 à 15
0×10	00	48	49	ba	00	00	1e	06	69	8d	c1	37	33	f6	c1	37	octets 16 à 31
0×20	33	04	17	70	96	d4	39	7f	84	c2	bf	3a	21	fd	50	18	octets 32 à 47
0×30	11	1c	99	bc	00	00	0e	00	31	3f	02	с0	00	11	00	00	octets 48 à 63
0×40	3e	c1	00	00	00	11	00	00	00	02	28	28	a7	b0	80	29	octets 64 à 79
0x50	ea	fc	81	58	90	70											octets 80 à 85

11

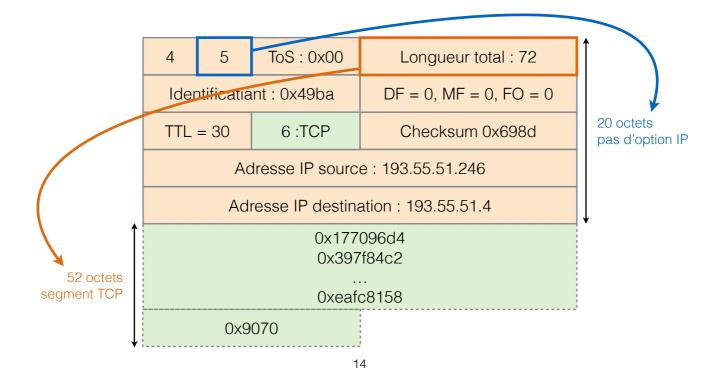
Paquet IPv4



Exemple de trace (2)



Exemple de trace (3)



Exemple de trace (4)

• Version: 0x4 paquet IPv4

• Longueur de l'entête IP : 0x5 20 (5*4) octets

• ToS: 0x00

Longueur totale: 0x0048 72 octets

• Identifiant: 0x49ba

• DF: 0, MF: 0, Fragment offset: 0

TTL: 0x1e soit 30 sautsProtocole: 0x06 TCP (6)

• Somme de contrôle : 0x698d

Adresse IP source: 0xc13733f6 soit 193.55.51.246

Adresse IP destination: 0xc1373304 soit 193.55.51.4

• Données : 72 - 20 = 52 (Longueur totale - Longueur de l'entête)

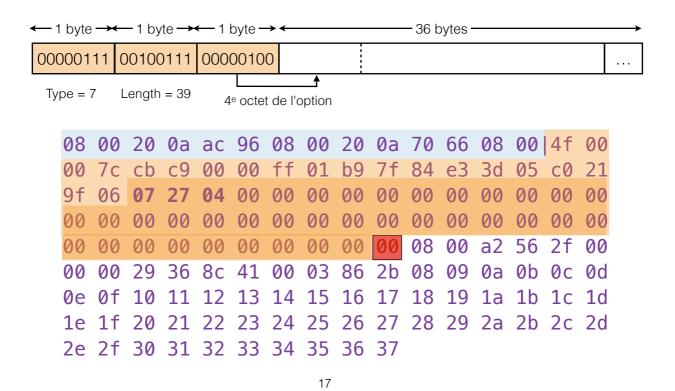
15

Options IP

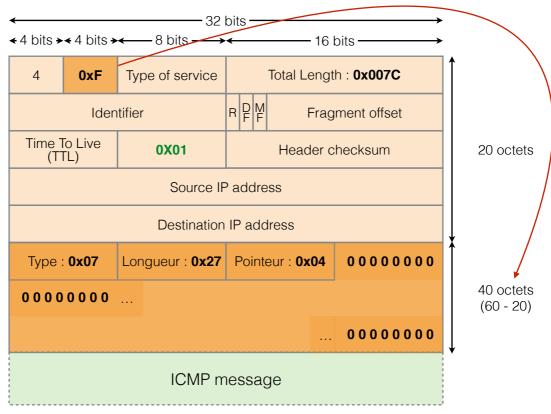
Туре	Option	Object
0	End of Options List	Used to coincide the end of the options with the end of the header according to the IHL
1	No Operation	Used to align the beginning of the subsequent option on a 32-bit boundary
7	Record Route (RR)	Used to trace the route an IP packet takes
68	Time Stamp (TS)	Used to records the time (in Universal Time) when each network device receives the packet
131	Loose Routing	Used to route the IP packet based on information supplied by the source
137	Strict Routing	Used to forward the IP packet based on information supplied by the source.

- 131 routage lâche : le paquet IP peut transiter par des routeurs intermédiaires avant d'atteindre le routeur suivant dont l'adresse est spécifiée par l'option
- 137 routage strict : le paquet IP traverse la séquence des seuls routeurs telle que spécifiée par l'option

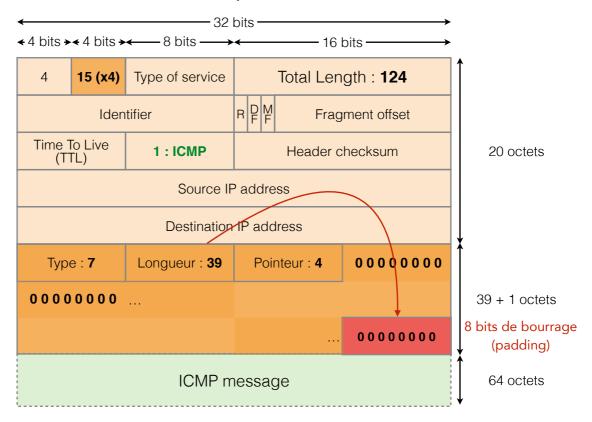
Option Record Route



Paquet IPv4 avec option Record Route



Paquet IPv4 avec option Record Route



19

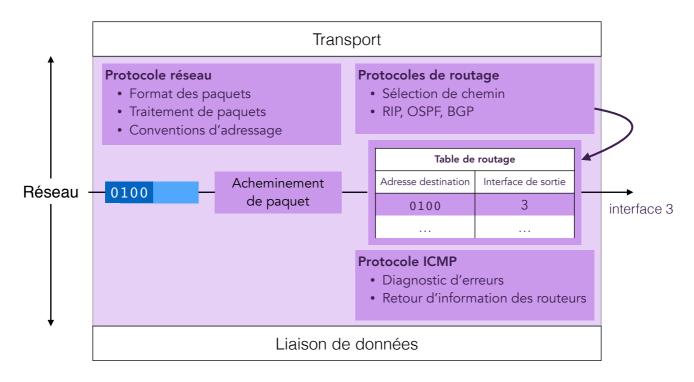
Conclusion

- Champs d'entête du paquet IP
 - les erreurs sur l'entête sont détectées par le checksum
 - les paquets en erreur sont jetés par le récepteur
 - la durée de vie d'un paquet est limitée par son TTL
 - suppression des paquets dont le TTL est nul
- Longueur d'un paquet IP
 - les paquets trop longs peuvent être :
 - fragmentés avant d'être acheminés sur une liaison avec une MTU restrictive
 - supprimés par ces même routeurs
- Charge utile du paquet IP
 - le type de l'entête encapsulé par un paquet est identifié par le champ Protocole
 - ▶ 6 : TCP, 17 : UDP, 1 : ICMP

Le protocole ICMP

8

Protocole ICMP

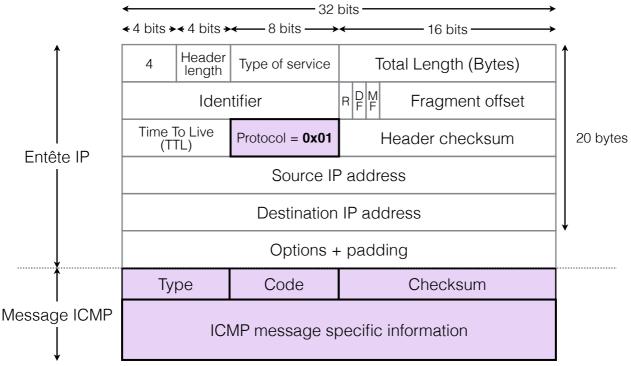


Protocole ICMP

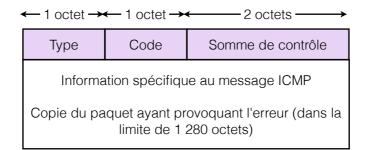
- Fonctionnalités de ICMP :
 - messages d'erreur en cas d'erreurs d'acheminement ou de livraison
 - messages d'information permettant des tests de connectivité
- Implémenté au dessus d'IP
 - au même niveau que TCP (6) ou UDP (17)
 - champ Protocol IP: 1
- Diagnostics d'erreur
 - messages ICMP retournés à la source en cas de problème
 - temps dépassé, paquet trop grand, destination inaccessible, ...
- Les messages ICMP contiennent :
 - des informations relatives à l'erreur
 - type : nature de l'erreur, code : raison de l'erreur
 - copie partielle du paquet ayant provoqué l'erreur (dans la limite de 1480 octets)

23

Encapsulation IP de ICMP



ICMP Messages



- Type: nature du message ICMP
 - messages d'erreur
 - messages d'information
- Code: cause de l'erreur
- Somme de contrôle (checksum) :
 - Vérification de l'intégrité :
 - du message ICMP
 - du pseudo-entête IP (similaire à TCP et UDP)

25

Types et codes ICMP

Туре	Code	Message
0	0	Echo Reply
3	0	Destination Network Unreachable
3	1	Destination Host Unreachable
3	2	Destination Protocol Unreachable
3	3	Destination Port Unreachable
3	6	Destination Network Unknown
3	7	Destination Host Unknown
4	0	Source Quench
5	0	Redirect
8	0	Echo Request
11	0	Time Exceeded
11	1	Reassembly Time Exceeded
12		Parameter Problem
13		Timestamp
14		Timestamp Reply
15		Information Request
16		Information Reply
17		Address Mask Request
18		Address Mask Reply

Echo Request (Type=8) / Echo Reply (Type=0)

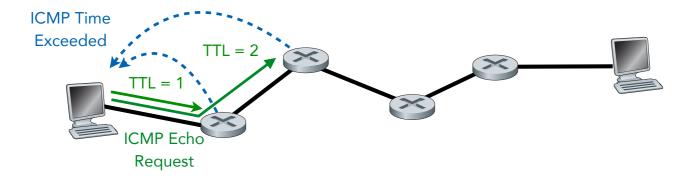
← 1 octet → 1 octet → 2 octet							
Type = 8/0	0	Somme de contrôle					
Ident	ifiant	Numéro de séquence					
Données optionnelles							

- Pour vérifier si une machine est joignable ou les problèmes de routage
 - mesure du délai aller-retour (valeurs min max moyenne)
 - comptage des messages Echo request ou Echo reply perdus
- Champ Identifier:
 - permet de faire correspondre les messages Echo Reply reçus aux messages Echo Request si envoyés à différentes machines
- Champ Sequence Number :
 - permet de faire correspondre un Echo Reply à l'Echo request correspondant si plusieurs Echo Request envoyés à la même machine

27

Traceroute

 La commande Traceroute envoie des messages ICMP 'Echo Request' en incrémentant leur TTL



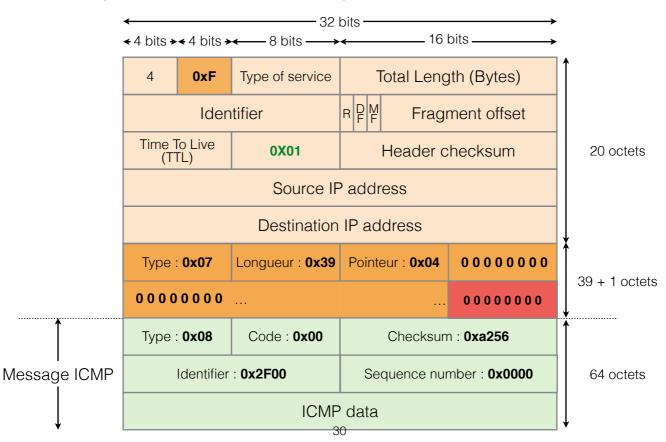
Option Record Route

Type = 8/0	0	Checksum					
Iden	tifier	Sequence number					
Optional Data							

```
08 00 20 0a ac 96 08 00 20 0a 70 66 08 00 4f 00
00 7c cb c9 00 00 ff
                     01
                        b9 7f 84 e3 3d 05 c0 21
                        00
        00
            00
                     00
                           00
                              00 00
00 00 00
              00
                  00
                        00
                                     00
                                        00
00 00 00 00
            00 00 00
                     00
                        00
                              08 00 a2 56 2f
00 00 29 36 8c 41 00 03
                        86 2b
                               08 09 0a 0b 0c
        11 12 13 14 15
                        16 17 18 19 1a 1b 1c 1d
0e 0f 10
1e 1f 20 21 22
              23 24 25
                        26 27 28 29 2a 2b 2c 2d
2e 2f 30 31 32 33 34 35 36 37
```

29

Paquet IPv4 avec option Record Route



Conclusion

Paquet IP

- Taille max de l'entête : 60 octets

• entête fixe : 20 octets

• options IP : entre 0 et 40 octets

- Fragmentation

• ajuster la taille des paquets au champ données des trames

• Protocole ICMP

- Tester la connectivité

- Diagnostiquer les erreurs de routage ou de livraison

- ping et traceroute