*Game Design Document*

Name

## Identidad del Juego

*Name* es un juego multijugador en 3D de estilo Battle Royale con una estética cartoon muy amigable, en el que los personajes son slimes y la temática principal es el agua.

## Eslogan

Divertido, refrescante, dinámico.

## sinopsis

## Contexto del juego / Lore

## Mecánicas

## Diseño de niveles

El juego consta de tres escenarios: el cuarto de baño, el vestuario y la piscina.

Imagen que contiene Forma

Descripción generada automáticamente

Sketch del mapa del cuarto de baño

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Sketch del mapa del vestuario

Diagrama, Dibujo de ingeniería

Descripción generada automáticamente

Sketch del mapa de la piscina

## Características

## Estilo de Arte

La estética del videojuego es cartoon, con un estilo amistoso y sencillo que invita conectar con jugadores de todas las edades. Como inspiración, se han tomado juegos como *Fall Guys* o *Gang Beasts*.

Imagen que contiene tabla, interior, agua, juguete

Descripción generada automáticamente

Videojuego Fall Guys



Videojuego Gang Beasts

## Personajes

## Backgrounds

## Assets

## Interfaz

## Versión PC

## Versión móvil

## Música y Sonido

Incluye enlaces a la música y sonidos similares a lo que buscas. Puedes enunciar las emociones que deben evocar al jugador con todo el apartado sonoro.

## Efectos de sonido

## Modelo de negocio y monetización

## Hoja de ruta del desarrollo / Lanzamiento

**Plataformas:** Web (PC y dispositivos móviles).

**Audiencia:**

PEGI, público objetivo.

**Hoja de ruta del desarrollo:**

**Hito 1:** Suceso – 01/12/2020.