*Game Design Document*

Name

## Identidad del Juego

*Name* es un juego multijugador en 3D de estilo Battle Royale con una estética cartoon muy amigable, en el que los personajes son slimes y la temática principal es el agua.

## Eslogan

Divertido, refrescante, dinámico.

## sinopsis

## Contexto del juego / Lore

## Mecánicas

* Trepar por las paredes.
* Patito de goma que al caer hace daño cada cierto tiempo.
* Pistola de agua que dispara una corriente continua de agua.

## Diseño de niveles

El juego consta de tres escenarios: el cuarto de baño, el vestuario y la piscina.

Imagen que contiene Forma

Descripción generada automáticamente

Sketch del mapa del cuarto de baño

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Sketch del mapa del vestuario

Diagrama, Dibujo de ingeniería

Descripción generada automáticamente

Sketch del mapa de la piscina

## Características

## Estilo de Arte

La estética del videojuego es cartoon, con un estilo amistoso y sencillo que invita conectar con jugadores de todas las edades. Como inspiración, se han tomado juegos como *Fall Guys* o *Gang Beasts*, que además de compartir el estilo visual también son juegos enfocados al multijugador.

Imagen que contiene tabla, interior, agua, juguete

Descripción generada automáticamente

Videojuego Fall Guys

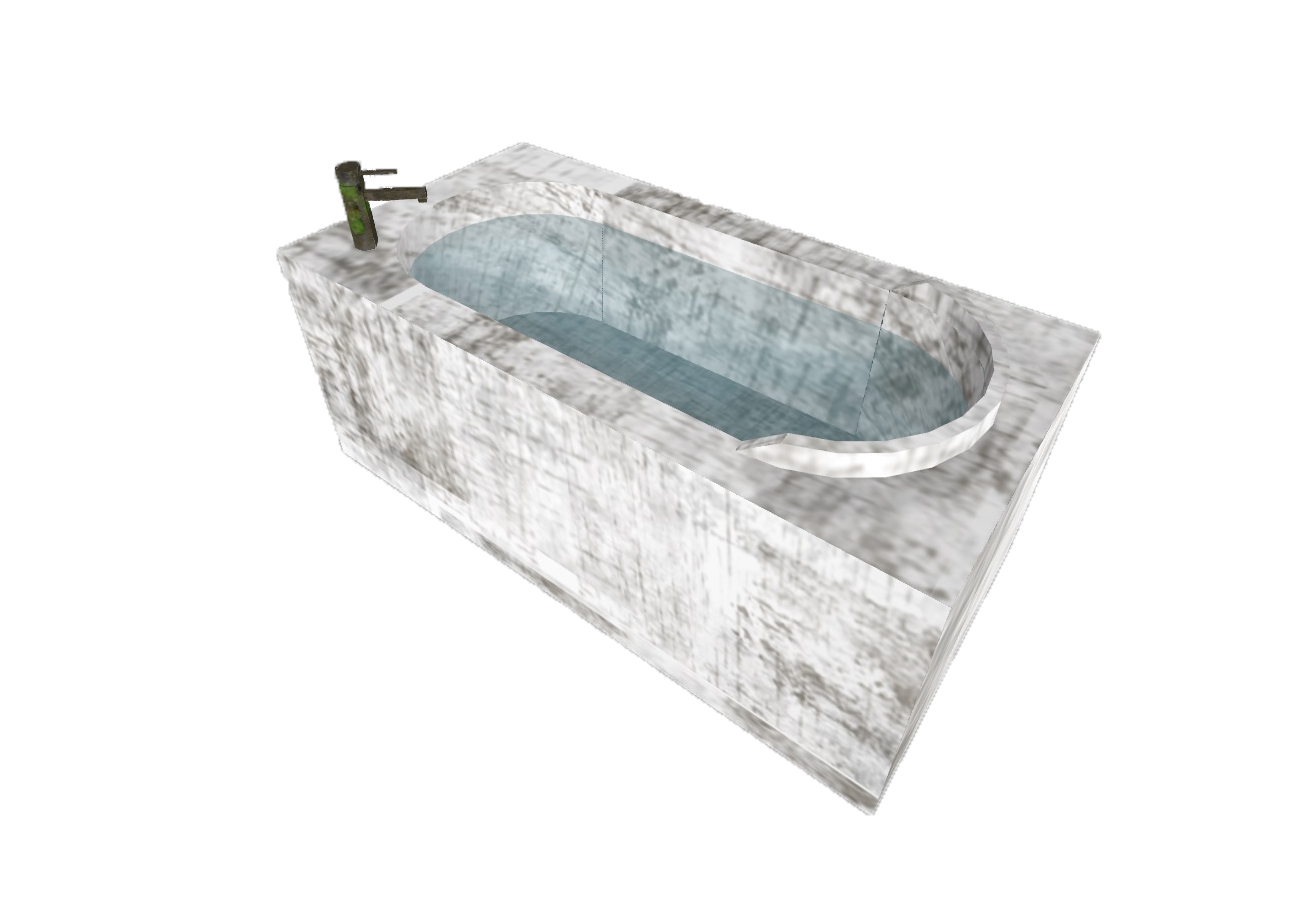


Videojuego Gang Beasts

## Personajes

## Backgrounds

## Assets



Bañera

Imagen que contiene Gráfico

Descripción generada automáticamente

Báscula

Imagen que contiene edificio, piedra, ladrillo

Descripción generada automáticamente

Bidé

Imagen que contiene Icono

Descripción generada automáticamente

Bolsa de deporte

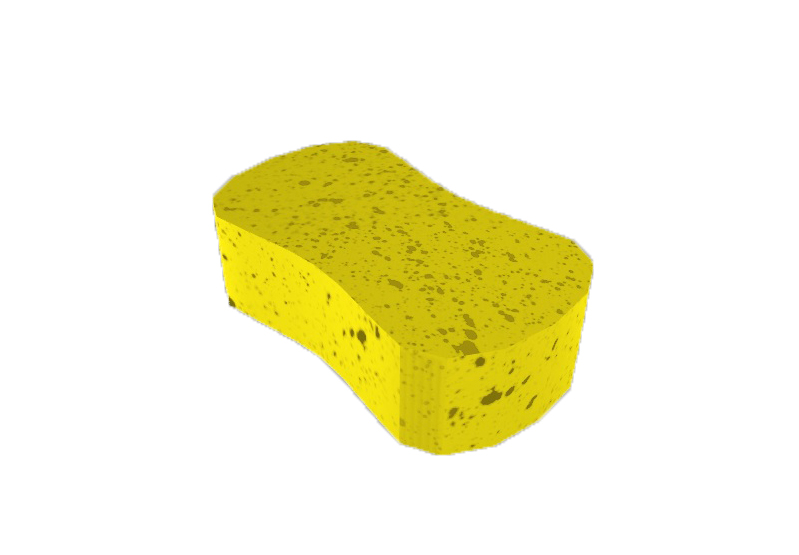
Imagen que contiene botella

Descripción generada automáticamente

Botella de agua



Chanclas



Esponja

Imagen que contiene taburete, caja, viejo, tabla

Descripción generada automáticamente

Lavabo

Imagen que contiene piedra

Descripción generada automáticamente

Inodoro

Imagen que contiene ropa

Descripción generada automáticamente

Deportivas

## Interfaz

## Versión PC

## Versión móvil

## Música y Sonido

Incluye enlaces a la música y sonidos similares a lo que buscas. Puedes enunciar las emociones que deben evocar al jugador con todo el apartado sonoro.

El juego cuenta con dos temas y varios efectos de sonido.

Efectos de sonido:

* Extintor
* Slime moviéndose.

## Efectos de sonido

## Modelo de negocio y monetización

## Hoja de ruta del desarrollo / Lanzamiento

**Plataformas:** Web (PC y dispositivos móviles).

**Audiencia:**

PEGI 7.

Público objetivo:

**Hoja de ruta del desarrollo:**

Idea general del juego – 07/12/2020.

Personaje modelado – 22/12/2020

Programar movimientos básicos y habilidades – 23/12/2020.

Diseño de niveles – 26/12/2020.

Esquema de flujo de pantallas y menús – 30/12/2020.

Objetos modelados – 30/12/2020.

Animaciones – 30/12/2020.

Texturizado - ¿?

Componer temas musicales - ¿?

Componer efectos de sonido - ¿?