*Game Design Document*

Name

## Identidad del Juego

*Name* es un juego multijugador en 3D de estilo Battle Royale con una estética cartoon muy amigable, en el que los personajes son slimes y la temática principal es el agua.

## Eslogan

Divertido, refrescante, dinámico.

## sinopsis

## Contexto del juego / Lore

## Mecánicas

## Diseño de niveles

El juego consta de tres escenarios: el cuarto de baño, el vestuario y la piscina.

Imagen que contiene Forma

Descripción generada automáticamente

Sketch del mapa del cuarto de baño

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Sketch del mapa del vestuario

## Características

## Estilo de Arte

## Personajes

## Backgrounds

## Assets

## Interfaz

## Versión PC

## Versión móvil

## Música y Sonido

Incluye enlaces a la música y sonidos similares a lo que buscas. Puedes enunciar las emociones que deben evocar al jugador con todo el apartado sonoro.

## Efectos de sonido

## Modelo de negocio y monetización

## Hoja de ruta del desarrollo / Lanzamiento

**Plataformas:** Web (PC y dispositivos móviles).

**Audiencia:**

PEGI, público objetivo.

**Hoja de ruta del desarrollo:**

**Hito 1:** Suceso – 01/12/2020.