*Game Design Document*

Name

## Identidad del Juego

## Eslogan

## sinopsis

## Contexto del juego / Lore

## Mecánicas

## Diseño de niveles

## Características

## Estilo de Arte

## Personajes

## Backgrounds

## Assets

## Interfaz

## Versión PC

## Versión móvil

## Música y Sonido

Incluye enlaces a la música y sonidos similares a lo que buscas. Puedes enunciar las emociones que deben evocar al jugador con todo el apartado sonoro.

## Efectos de sonido

## Modelo de negocio y monetización

## Hoja de ruta del desarrollo / Lanzamiento

**Plataformas:** Web (PC y dispositivos móviles).

**Audiencia:**

PEGI, público objetivo.

**Hoja de ruta del desarrollo:**

**Hito 1:** Suceso – 01/12/2020.