Roles de la Metodología XP.

Cliente (Representante del Usuario Interno): El Cliente, que actúa como representante del usuario interno, comprende las necesidades del negocio y toma decisiones sobre los requisitos del proyecto. Su participación es crucial para proporcionar feedback constante y validar entregas.

Gestor del Proyecto: El Gestor del Proyecto facilita la comunicación y elimina obstáculos para el equipo de desarrollo. Su enfoque está en garantizar que el equipo trabaje eficientemente y alcance los objetivos del proyecto.

Desarrollador: Los Desarrolladores son responsables de escribir código, participar en pruebas y desarrollar funcionalidades según los requisitos del proyecto. En XP, se fomenta la colaboración y la responsabilidad compartida entre los desarrolladores.

Tester: El Tester XP participa en la realización de pruebas para garantizar la calidad del software. Todos los miembros del equipo, incluidos los desarrolladores, participan en las pruebas como parte integral del proceso de desarrollo.

Coach: El Coach XP es un facilitador y guía del equipo en la implementación de prácticas XP. Su papel es brindar orientación, promover la mejora continua y asegurarse de que el equipo siga las prácticas ágiles de manera efectiva.

Tracker: El Tracker es responsable de mantener actualizado el tablero de tareas o el tablero Kanban, asegurando que todos estén al tanto del progreso y coordinando la resolución de posibles bloqueos. Puede ser un rol rotativo entre los miembros del equipo.

Asignación de roles de equipo

Roles	Asignado a:		
Programador	Yoel Gutiérrez Rodríguez, Felipe de Jesús Cruz Martínez, Eric Daniel Rodríguez Vázquez, Jaziel Mota Sandoval, Iliana Gissel Noriega Rodríguez, Yazmin Leija Pesina, Leymi Olivares Barreiro.		
Cliente	Todos los miembros del proyecto.		
Tester	Alejandra Amairanni Vázquez Abundis, Brayan Alejandro Cortez Lepes.		
Tracker	Todos los miembros del proyecto.		
Coach	Todos los miembros del proyecto.		
Gestor del proyecto	Jonathan Elí Sáenz Meléndez.		

Metáfora del proyecto

Al igual que un guardián siempre alerta, Custodes capacita a los ciudadanos para ser guardianes activos de su entorno, permitiéndoles informar rápidamente sobre situaciones de emergencia. Custodes actúa como un centinela digital, conectando a la comunidad para una respuesta activa y colaborativa.

Los módulos de Custodes, como inicio de sesión, reportes, SOS, funcionan como herramientas especializadas en manos de los usuarios.

El módulo de **Inicio de Sesión** le otorga su identidad digital, permitiéndole acceder a las funciones de la aplicación como el "Centro de Control" del vigilante digital.

El módulo de **Reportes** permite a los usuarios emitir alertas visibles en el mapa, que indican emergencias específicas. Este mapa se transforma en una representación digital del entorno, donde la comunidad puede visualizar y responder a las alertas de otros miembros de la comunidad.

La función **SOS** de Custodes actúa como el silbato de emergencia, permitiendo a los usuarios notificar a sus contactos de confianza sobre su ubicación en tiempo real, como un faro digital que brinda la necesidad de ayuda.

Nuestro proyecto, inicialmente extiende su alcance en la región ribereña de Tamaulipas, erigiéndose como un aplicación confiable. A medida que demuestra su eficacia, la aplicación proyecta expandir su ayuda, cubriendo otras regiones y comunidades, para forjar una red de seguridad digital más extensa y conectada.

Historia de usuario acceso al sistema

HISTORIA DE USUARIO

Número: 1 Usuario: Cliente

Nombre Historia: Acceso al Sistema

Prioridad en Negocio: Alta (Alta, Media, Baja) Riesgo en Desarrollo: Media

(Alta, Media, Baja)

Puntos Estimados: 3 Iteración Asignada: 1

Programador Responsable: Yoel Gutiérrez Rodríguez, Felipe de Jesús Cruz

Martínez

Descripción: Se va a generar con su número de teléfono para verificación y un

código SMS para confirmar.

Observaciones: Solo los clientes que estén definidos en el sistema tendrán acceso a las funciones.

HISTORIA DE USUARIO

Número: 2 Usuario: Cliente

Nombre Historia: Creación de reportes

Prioridad en Negocio: Alta (Alta, Media, Baja) Riesgo en Desarrollo: Media

(Alta, Media,Baja)

Puntos Estimados: 2 Iteración Asignada: 1

Programador Responsable: Yoel Gutiérrez Rodríguez, Felipe de Jesús Cruz Martínez, Jaziel Mota Sandoval

Descripción: El cliente tendrá función de Creación de Reportes en la aplicación en la cual el usuario tendrá la capacidad de generar informes estructurados y detallados.

Observaciones: Es esencial para recopilar, analizar y comunicar información relevante de manera efectiva.

HISTORIA DE USUARIO

Número: 3 Usuario: Cliente

Nombre Historia: Visualización de zonas con reportes

Prioridad en Negocio: **Alta** (Alta, Media, Baja) Riesgo en Desarrollo: **Media**

(Alta, Media, Baja)

Puntos Estimados: 2 | Iteración Asignada: 1

Programador Responsable: Yoel Gutiérrez Rodríguez, Felipe de Jesús Cruz Martínez, Jaziel Mota Sandoval, Yazmin Leija Pesina, Leymi Olivares Barreiro

Descripción: El cliente tendrá datos geoespaciales y análisis visuales permitiendo a los clientes tomar decisiones informadas basadas en la ubicación y contextos específicos.

Observaciones: Representa gráficamente la información contenida en los informes en relación con áreas geográficas específicas

HISTORIA DE USUARIO

Número: 4 Usuario: Cliente

Nombre Historia: Visualización de contactos de emergencias

Prioridad en Negocio: **Alta** (Alta,Media,Baja) Riesgo en Desarrollo: **Media**

(Alta, Media,Baja)

Puntos Estimados: 2 | Iteración Asignada: 1

Programador Responsable: Yoel Gutiérrez Rodríguez, Felipe de Jesús Cruz Martínez, Jaziel Mota Sandoval, Eric Daniel Rodríguez Vázquez,

Descripción: Se centra en proporcionar a los clientes una herramienta fácil de usar para gestionar la información crucial de aquellos a quienes recurrir en momentos de necesidad.

Observaciones: Esta brinda asistencia rápida y eficiente durante momentos crítico

HISTORIA DE LISUAI	חוכ	

Número: 5 Usuario: Cliente

Nombre Historia: Asignación de contactos de confianza

Prioridad en Negocio: **Alta** (Alta, Media, Baja) Riesgo en Desarrollo: **Media**

(Alta, Media,Baja)

Puntos Estimados: 2 Iteración Asignada: 1

Programador Responsable: Yoel Gutiérrez Rodríguez, Felipe de Jesús Cruz Martínez, Jaziel Mota Sandoval, Eric Daniel Rodríguez Vázquez, Yazmin Leija Pesina, Leymi Olivares Barreiro.

Descripción: Permite a los clientes designar y asignar de manera específica a personas de contacto críticas para situaciones de emergencia.

Observaciones: **Brinda a los clientes la capacidad de designar específicamente a aquellos que deben ser contactados en momentos críticos**

LICT	\cup	HCL	$I\Delta RIO$

Número: 6 Usuario: Cliente

Nombre Historia: Interacción con un botón de pánico

Prioridad en Negocio: Media (Alta, Media, Baja) Riesgo en Desarrollo: Alta

(Alta, Media, Baja)

Puntos Estimados: 2 Iteración Asignada: 1

Programador Responsable: Yoel Gutiérrez Rodríguez, Felipe de Jesús Cruz Martínez, Jaziel Mota Sandoval, Eric Daniel Rodríguez Vázquez, Yazmin Leija Pesina, Leymi Olivares Barreiro.

Descripción: Permite a los usuarios activar rápidamente una alerta de emergencia con solo pulsar un botón, proporcionando una respuesta inmediata y eficaz en situaciones críticas.

Observaciones: **Brinda una herramienta rápida y eficiente para solicitar ayuda en situaciones de emergencia**,