



Est-ce que je peux répondre à ces questions ?

1. Expliquez par un dessin la différence entre la programmation procédurale et la programmation Objet
2. Que signifie Encapsulation ?
3. Donnez les 5 concepts de base de la Poo donnés en cours
4. Donnez les 3 principes sur lesquels la POO repose.
5. Quelle est la différence entre itération et délégation, donnez un exemple.
6. Le Polymorphisme En fait c'est quoi ?

1



Est-ce que je peux répondre à ces questions ?

10. Un Objet c'est quoi ?
11. En quoi consiste l'activité de programmation en POO
12. Qu'entend t'on par « interface » en programmation orientée objet
13. Un message.... C'est Quoi ?, Comment c'est constitué ?
14. Donnez 3 exemples de messages binaires
15. Est -ce que les variables locales existent en POO
16. Quelles catégories de variables trouve t-on dans les LOO.

2



Est-ce que je peux répondre à ces questions ?

20. Que représente la relation d'héritage.
21. Expliquer la différence entre liaison statique et liaison dynamique
22. Donnez au moins 2 synonymes pour lien d'héritage.
23. Quand une classe A hérite d'une classe B. Quelle est la plus générale
24. A quelle condition un langage supporte t'il l'héritage.

3



Est-ce que je peux répondre à ces questions ?

27. Quelle est la caractéristique principale d'une classe Abstraite.
28. A quoi sert une classe Abstraite.
29. Est-il possible/utile de définir un constructeur pour une classe Abstraite ?

4