TD 2

Exercice 1

Décrire la signification de chacune des déclarations suivantes :

```
a. int *px;
b. float a,b;
   float *pa, *pb;
c. float a=-1.167;
   float *pa=&a;
d. char c1,c2,c3;
   char *pc1, *pc2, *pc3=&c1;
e. double fonc (double *a, double *b, int *c);
f. double *fonc(double *a, double *b, int *c);
g. double (*a)[12];
h. double *a[12];
i \quad char *d[4] = {\text{"Nord","Sud","Est","Ouest"}};
j long *p[10][20];
k char exemple(int (*pf) (char a, char b));
1 int (*pf)(void);
m int (*pf)(char a, char b);
n. int (*pf)(char *a, char *b);
```

Exercice 2

Un programme C contient les déclarations suivantes :

```
char u, v='A';
char *pu, *pv=&v;
....
*pv=v+1;
u=*pv+1;
pu=&u;
```

En supposant qu'un caractère occupe un octet, que la valeur de u soit rangée à l'adresse F8C (hexadécimal), et que v soit situé à l'adresse F8D :

- a. Quelle est la valeur représentée par &v?
- b. Quelle est la valeur affectée à pv?
- c. Quelle est la valeur représentée par *pv?
- d. Quelle est la valeur affectée à u?
- e. Quelle est la valeur représentée par &u?
- f. Quelle est la valeur affectée à pu?
- g. Quelle est la valeur représentée par *pu ?

MàN Prog C Licence SPI 3^{ème} année

Exercice 3

Quels sont les résultats fournis par ce programme :

```
#include <stdio.h>
void main()
     int t[3], i, j, *adt;
for (i=0, j=0; i<3; i++)
     t[i]=j+++i ;
for (i=0 ; i<3 ; i++)
    printf("%d ",t[i]) ;
printf("\n") ;
for (i=0 ; i<3 ; i++)
     printf("%d ",*(t+i)) ;
printf("\n") ;
for (adt = t; adt < t+3; adt++)
     printf("%d ", *adt) ;
printf("\n") ;
for (adt = t+2; adt >= t; adt--)
     printf("%d ", *adt) ;
printf("\n") ;
```

Exercice 4

Ecrire une fonction strlen (s), qui donne la longueur d'une chaîne s passée en paramètre.

Exercice 5

Ecrire une fonction reverse (s) qui inverse une chaine s passée en paramètre.

Exercice 6

Ecrire une fonction squeeze (c,s) supprimant tous les caractères c de la chaine s. Ecrire un programme utilisant cette fonction.

Exercice 7

Ecrire la fonction strcmp (s, t) qui compare les deux chaines s et t, et qui renvoie :

- un nombre négatif si s<t
- 0 si s = t (la chaine pointée par s = la chaine pointée par t)
- un nombre positif si s>t