

# Transformée de Fourier (4)

Bruno Brouard, Bertrand Lihoreau, Laurent Simon

Licence SPI

Année universitaire 2014-2015

# Sommaire

- 1 Filtrage : généralités
  - Pourquoi le filtrage ?
  - Quelques écoutes
- 2 Modélisation du filtrage
- 3 Quelques applications
  - Expériences de propagation
  - Moyenneurs

# Sommaire

- 1 Filtrage : généralités
  - Pourquoi le filtrage ?
  - Quelques écoutes
- 2 Modélisation du filtrage
- 3 Quelques applications
  - Expériences de propagation
  - Moyenneurs

## Principales raisons pour filtrer un signal $x(t)$

On filtre le signal  $x(t)$  car

- ➊ seule une partie du spectre de  $x(t)$  nous intéresse (exemple : codage de la parole)
- ➋ on cherche à supprimer une partie du spectre de  $x(t)$  sans supprimer la partie intéressante (exemple : débruitage)
- ➌ on cherche à séparer différentes sources présentes dans  $x(t)$

## Principales raisons pour filtrer un signal $x(t)$

On filtre le signal  $x(t)$  car

- ➊ seule une partie du spectre de  $x(t)$  nous intéresse (exemple : codage de la parole)
- ➋ on cherche à supprimer une partie du spectre de  $x(t)$  sans supprimer la partie intéressante (exemple : débruitage)
- ➌ on cherche à séparer différentes sources présentes dans  $x(t)$

## Des cas de filtrages "naturels"

Si on compare le signal source  $x(t)$  avec le signal reçu  $y(t)$ ,  $y(t)$  peut être modélisé comme le filtrage de  $x(t)$ . Exemples :

- ➊ communications (analogiques et numériques)
- ➋ radar / sonar
- ➌ spectre de lumière avant et après traversée de l'atmosphère
- ➍ capteur
- ➎ voix humaine modifiée par la présence d'un résonateur

# Sommaire

- 1 Filtrage : généralités
  - Pourquoi le filtrage ?
  - Quelques écoutes
- 2 Modélisation du filtrage
- 3 Quelques applications
  - Expériences de propagation
  - Moyenneurs

## Signal original et ses filtrées

Morceau de musique = James Brown

- 1 signal pleine bande
- 2 filtrage passe-bas ( $F_c = 900\text{Hz}$ )
- 3 filtrage passe-bande ( $F_{c1} = 1000\text{Hz}$  et  $F_{c2} = 2500\text{Hz}$ )
- 4 filtrage passe-haut ( $F_c = 3000\text{Hz}$ )

## Rappels : SLIT dans le domaine temporel

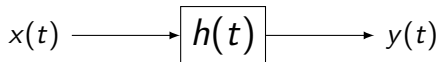


Figure: Système à temps continu.

Dans le domaine temporel, la relation entrée / SLIT / sortie s'écrit

$$y(t) = h(t) * x(t) = \int h(\tau)x(t - \tau)d\tau$$

où  $h(t)$  est la réponse impulsionnelle du SLIT



## SLIT dans le domaine fréquentiel (1/5)

On montre que la TF de l'égalité

$$y(t) = h(t) * x(t) = \int h(\tau)x(t - \tau)d\tau$$

s'écrit

$$Y(F) = H(F) \cdot X(F)$$

où  $H(F)$  est la TF de  $h(t)$ , appelée **réponse fréquentielle** du SLIT.

## SLIT dans le domaine fréquentiel (2/5)

Démonstration

- ❶ Par définition

$$Y(F) = \int_{(t)} y(t) e^{-j2\pi Ft} dt$$

- ❷ En remplaçant  $y(t)$  par le produit de convolution

$$Y(F) = \int_{(t)} \left( \int_{(\tau)} h(\tau) x(t - \tau) d\tau \right) e^{-j2\pi Ft} dt$$

- ❸ En permutant les intégrales

$$Y(F) = \int_{(\tau)} h(\tau) \left( \int_{(t)} x(t - \tau) e^{-j2\pi Ft} dt \right) d\tau$$

## SLIT dans le domaine fréquentiel (3/5)

Démonstration (suite)

- ❶ On connaît la TF de  $x(t - \tau)$

$$Y(F) = \int_{(\tau)} h(\tau) \left( X(F) e^{-j2\pi F\tau} \right) d\tau$$

- ❷ D'où

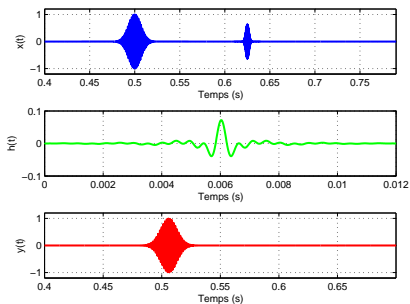
$$Y(F) = \left( \int_{(\tau)} h(\tau) e^{-j2\pi F\tau} d\tau \right) X(F)$$

- ❸ Soit enfin

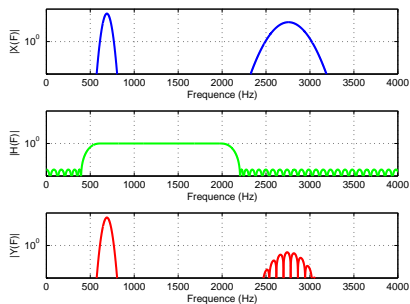
$$Y(F) = H(F) \cdot X(F)$$

## SLIT dans le domaine fréquentiel (4/5)

## Domaine temporel

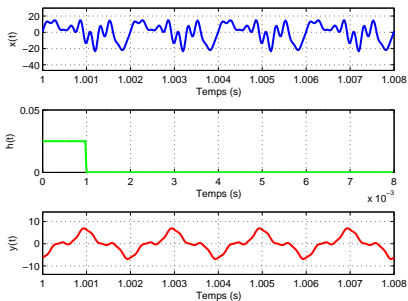


## Domaine fréquentiel

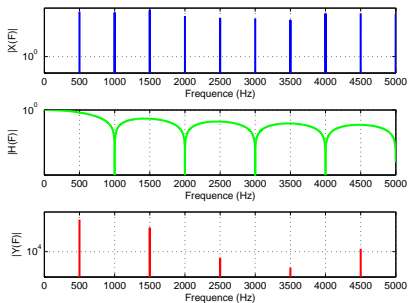


## SLIT dans le domaine fréquentiel (5/5)

## Domaine temporel



## Domaine fréquentiel



# Sommaire

- 1 Filtrage : généralités
  - Pourquoi le filtrage ?
  - Quelques écoutes
- 2 Modélisation du filtrage
- 3 Quelques applications
  - Expériences de propagation
  - Moyenneurs

## Propagation suivant un seul chemin

On considère l'expérience suivante : une source émet le signal  $x(t)$ , le récepteur captant le signal  $y(t) = \alpha_0 x(t - t_0)$ . L'objectif est de calculer la réponse fréquentielle  $H(F)$  du système de propagation.

## Propagation suivant un seul chemin

On considère l'expérience suivante : une source émet le signal  $x(t)$ , le récepteur captant le signal  $y(t) = \alpha_0 x(t - t_0)$ . L'objectif est de calculer la réponse fréquentielle  $H(F)$  du système de propagation.

On montre que

$$H(F) = \alpha_0 \cdot e^{-j2\pi Ft_0}$$

Exercice : Calculer module et phase de  $H(F)$ .



## Propagation suivant deux chemins

On considère l'expérience suivante : une source émet le signal  $x(t)$ , le récepteur captant le signal  $y(t) = \alpha_1 x(t - t_1) + \alpha_2 x(t - t_2)$ . L'objectif est de calculer la réponse fréquentielle  $H(F)$  du système de propagation.

## Propagation suivant deux chemins

On considère l'expérience suivante : une source émet le signal  $x(t)$ , le récepteur captant le signal  $y(t) = \alpha_1 x(t - t_1) + \alpha_2 x(t - t_2)$ . L'objectif est de calculer la réponse fréquentielle  $H(F)$  du système de propagation.

On montre que

$$H(F) = \alpha_1 \cdot e^{-j2\pi Ft_1} + \alpha_2 \cdot e^{-j2\pi Ft_2}$$

Exercice : Calculer module et phase de  $H(F)$ .

# Sommaire

- 1 Filtrage : généralités
  - Pourquoi le filtrage ?
  - Quelques écoutes
- 2 Modélisation du filtrage
- 3 Quelques applications
  - Expériences de propagation
  - Moyenneurs

## Réponse impulsionnelle et réponse fréquentielle d'un filtre RC

Un filtre RC a une réponse impulsionnelle de la forme

$$h(t) = \frac{1}{\tau} \exp\left(-\frac{t}{\tau}\right)$$

pour  $t \geq 0$ , 0 pour  $t < 0$ , avec  $\tau \equiv RC$  la constante de temps.

Exercice : Calculer  $H(F)$ .

## Moyenneur par une fenêtre rectangulaire

On considère le système qui transforme le signal  $x(t)$  en signal

$$y(t) = \frac{1}{T} \int_{t-T}^t x(t') dt'$$

Exercice :

- ❶ Montrer que  $y(t) = x(t) * h(t)$  avec  $h(t) = \frac{1}{T} \text{Rect}_T(t - T/2)$
- ❷ Calculer  $H(F)$