

## TD7 ASR2 Réseau

### Analyse de trace Ethernet – Principe d'encapsulation

#### 1. Un premier exemple

Un analyseur de trame Ethernet a fourni la trace donnée en annexe 1 (hors préambule, délimiteur, CRC, et caractères de bourrage) correspondant aux trames échangées lors de l'exécution de "ping -c1 10.1.1.3" sur le poste m1.localdomain.

1-Détaillez le contenu de chaque trame Ethernet : le type de contenu (trame ARP ou datagramme IP), adresse physique de l'émetteur et du destinataire. Sur chaque trame, notez la fin de l'entête Ethernet.

2-A quoi correspond l'adresse physique ff:ff:ff:ff:ff:ff ? Dans quel cas est-elle utilisée ?

3-Détaillez le contenu de chaque datagramme IP (type de contenu, adresse logique de l'émetteur et du destinataire). Sur chaque datagramme IP, notez la fin de l'entête IP.

4-A quoi sert la commande "ping -c1 10.1.1.3" ?

5-Faites un schéma représentant l'encapsulation d'une requête ARP dans une trame Ethernet.

6-Faites un schéma représentant l'encapsulation d'une requête ICMP dans une trame Ethernet.

7-Quelle est l'adresse IP de m1 ?

8-Quelle est l'adresse physique de m1 ?

9-Quelle est l'adresse physique associée à l'adresse IP 10.1.1.3 ?

10-En quoi une adresse MAC est différente d'une adresse IP ? Comment est-elle attribuée ? A quoi sert-elle ?

11-Faites un schéma représentant la pile protocolaire contenant les protocoles présents dans la trace étudiée.

#### 2. Une deuxième exemple : ARP, ICMP, UDP, etc.

Un analyseur de trame Ethernet a fourni la trace donnée en annexe 2 (hors préambule, délimiteur, CRC, et caractères de bourrage) correspondant aux trames échangées lors de l'exécution de "ping -c1 zbox.appareil.mondomain" sur le poste m1.

12-Détaillez le contenu de chaque trame Ethernet : le type du contenu (trame ARP, datagramme IP, etc.), adresses physiques de l'émetteur et du destinataire. Sur chaque trame, notez la fin de l'entête Ethernet.

13-Détaillez le contenu de chaque datagramme IP (type de contenu, adresse logique de l'émetteur et du destinataire) Sur chaque datagramme IP, notez la fin de l'entête IP.

14-A quoi sert la commande "ping -c1 zbox.appareil.mondomain" ?

15-Faites un schéma représentant l'encapsulation d'un datagramme UDP dans une trame Ethernet.

16-Quelle est l'adresse IP de zbox.appareil.mondomain ?

17-Quelle est l'adresse physique de zbox.appareil.mondomain ?

#### 3. Optionnel

1-Détaillez le contenu de chaque datagramme (port destinataire, port émetteur, fin de l'entête UDP).

2-Faites un schéma représentant l'encapsulation d'une requête DNS dans une trame Ethernet.

3-Complétez le schéma précédemment réalisé de la "pile protocolaire TCP/IP".

#### 4. Bilan du TD :

1-Donnez la liste des trames échangées dans le cas où la commande «ping -c1 toto.bidule.fr » sera exécutée sur une machine du domaine bidule.fr.

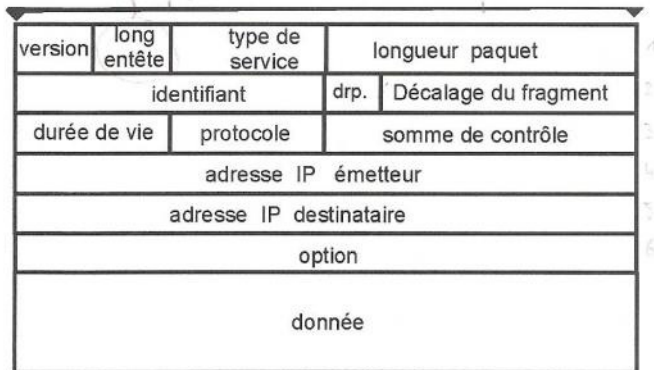
2-Peut-on obtenir l'adresse MAC associée au nom azure.columbia.edu à partir d'un poste du département informatique de l'IUT de Bordeaux I.

3-Dans quel cas a-t-on besoin de cette adresse MAC ?

4-Citez le protocole permettant d'obtenir une adresse physique à partir d'une adresse logique (acronyme et nom complet).

##### 5. Format du datagramme IP

32 bits (4 octets)



Version sur 4bits.

Longueur de l'entête sur 4 bits. en mots de 4octets.

Longueur du paquet sur 2 octets en mots d'un octet.

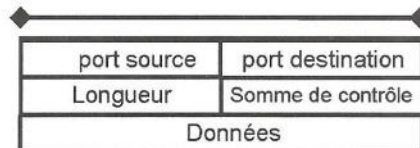
Protocole : 0x01 = ICMP, 0x11 = UDP, 0x06 = TCP ?

Option : facultatif.

Donnée correspond au protocole transporté.

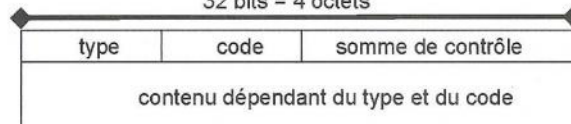
##### 6. Format du datagramme UDP et message ICMP

UDP : 32 bits = 4 octets



ICMP :

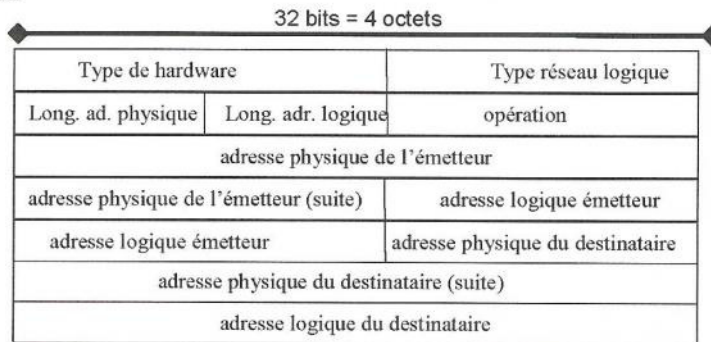
32 bits = 4 octets



(type,code) = (8,0) : requête écho (type,code) = (0,0) : réponse écho

## 7. Message ARP

ARP :



Type de hardware : 0x0001 Ethernet

Type de réseaux logique : 0x0800

Opération : 0x01 = requête, 0x02 = réponse

## 8. ETHERNET

Adresse destinataire	Adresse émetteur	type de trame	données
----------------------	------------------	---------------	---------

Adresse sur 6 octets

Type de trame : 0x0800 = IP 0x0806 = ARP

## 9. Annexe 1

Trame 1: <i>ARP</i>	<i>src</i>	<i>dest</i>	<i>type</i>	<i>data</i>
ffff ffff ffff	fe fd 00 00	00 01	08 06	00 01
08 00 06 04	00 01	fe fd 00 00	00 01	0a 01 01 01
00 00 00 00	00 00	0a 01 01 03		
<i>→ requête ARP</i>				
Trame 2: <i>ARP</i>	<i>src</i>	<i>dest</i>	<i>type</i>	<i>data</i>
fe fd 00 00	00 01	fe fd 00 00	00 03	08 06 00 01
08 00 06 04	00 02	fe fd 00 00	00 03	0a 01 01 03
fe fd 00 00	00 01	0a 01 01 01		
<i>→ réponse ARP</i>				
Trame 3: <i>IP</i>	<i>src</i>	<i>dest</i>	<i>type</i>	<i>data</i>
fe fd 00 00	00 03	fe fd 00 00	00 01	08 00 45 00
00 54 00 00	40 00	40 01	24 a4	0a 01 01 01 0a 01
01 03 08 00	62 1b	fd 03 00 01	a6 b0	89 49 75 e2
08 00 08 09	0a 0b	0c 0d 0e 0f	10 11	12 13 14 15
16 17 18 19	1a 1b	1c 1d 1e 1f	20 21	22 23 24 25
26 27 28 29	2a 2b	2c 2d 2e 2f	30 31	32 33 34 35
<i>→ requête ICMP "envie du ping"</i>				
Trame 4: <i>IP</i>	<i>src</i>	<i>dest</i>	<i>type</i>	<i>data</i>
fe fd 00 00	00 01	fe fd 00 00	00 03	08 00 45 00
00 54 a1 24	00 00	40 01 c3 7f	0a 01	01 03 0a 01
01 01 00 00	6a 1b	fd 03 00 01	a6 b0	89 49 75 e2
08 00 08 09	0a 0b	0c 0d 0e 0f	10 11	12 13 14 15
16 17 18 19	1a 1b	1c 1d 1e 1f	20 21	22 23 24 25
26 27 28 29	2a 2b	2c 2d 2e 2f	30 31	32 33 34 35
<i>→ réponse ICMP</i>				

10. Annexe 2

Trame 1: *pc* *src* *ARP* *type req*  
 ffff ffff ffff fefd 0000 0001 0806 0001  
 0800 0604 0001 fefd 0000 0001 0a01 0101  
 0000 0000 0000 0a01 0102

→ request ARP

Trame 2: *pc* *src* *ARP* *rd*  
 fefd 0000 0001 fefd 0000 0002 0806 0001  
 0800 0604 0002 fefd 0000 0002 0a01 0102  
 fefd 0000 0001 0a01 0101

→ réponse ARP

Trame 3:  
 fefd 0000 0002 fefd 0000 0001 0800 4500  
 0052 0000 4000 4011 2497 0a01 0101 0a01  
 0102 0804 0035 003e 1db8 1531 0010 0001  
 0000 0000 0001 047a 626f 7808 6170 7061  
 7265 696c 0b6c 6f63 616c 646f 6d61 696e  
 0000 0100 0100 0029 0800 0000 0000 0000

→ data programme IP  
avec protocole UDP → 11

Trame 4:  
 fefd 0000 0001 fefd 0000 0002 0800 4500  
 0085 0000 4000 4011 2464 0a01 0102 0a01  
 0101 0035 0804 0071 8e40 1531 8480 0001  
 0001 0001 0002 047a 626f 7808 6170 7061  
 7265 696c 0b6c 6f63 616c 646f 6d61 696e  
 0000 0100 01c0 0c00 0100 0100 0151 8000

→ retour datagramme IP avec UDP

Trame 5: *pc* *src* *ARP*  
 ffff ffff ffff fefd 0000 0001 0806 0001  
 0800 0604 0001 fefd 0000 0001 0a01 0101  
 0000 0000 0000 0a01 0103

Trame 6:  
 fefd 0000 0001 fefd 0000 0003 0806 0001  
 0800 0604 0002 fefd 0000 0003 0a01 0103  
 fefd 0000 0001 0a01 0101

Trame 7:  
 fefd 0000 0003 fefd 0000 0001 0800 4500  
 0054 0000 4000 4001 24a4 0a01 0101 0a01  
 0103 0800 621b fd03 0001 a6b0 8949 75e2  
 0800 0809 0a0b 0c0d 0e0f 1011 1213 1415  
 1617 1819 1a1b 1c1d 1e1f 2021 2223 2425  
 2627 2829 2a2b 2c2d 2e2f 3031 3233 3435

Trame 8:  
 fefd 0000 0001 fefd 0000 0003 0800 4500  
 0054 a124 0000 4001 c37f 0a01 0103 0a01  
 0101 0000 6a1b fd03 0001 a6b0 8949 75e2  
 0800 0809 0a0b 0c0d 0e0f 1011 1213 1415  
 1617 1819 1a1b 1c1d 1e1f 2021 2223 2425  
 2627 2829 2a2b 2c2d 2e2f 3031 3233 3435