

# EXERCICI

## SPINNER DE PAÏSOS

Realitzar el **disseny del Layout d'una Activity** en Android d'un **Spinner** que permeti seleccionar una llista de països.

La llista de països l'obtidrem d'un **string-array** en **xml** que podeu descarregar des de moodle.

Recordeu que l'arxiu xml cal situar-lo en **/res/values/**

Per a crear l'adaptador utilitzarem el mètode **createFromResource()** tal com hem vist en classe.

En una tasca posterior implementarem un ListView amb una llista de països que mostri la seua bandera, el nom del país, la capital i la població.

### Passos a seguir:

- Crear un **projecte nou** anomenat **SpinnerCountries**.
- Descarregar l'arxiu **countries\_array.xml** del moodle i situar-ho en /res/values
- Editar el layout de l'Activity principal i situar com a element arrel algun dels **layouts** que hem vist, per exemple ConstraintLayout.
- Afegir un **Spinner** al layout, recorda que l'atribut **id** és necessari per a poder accedir des d'ell des de Java.
- Des del codi Java de l'Activity crea un atribut per al Spinner i accedeix a ell mitjançant el mètode **findViewById()**.
- Després crea l'adaptador per a accedir a les dades utilitzant el mètode **createFromResource()**
- Aplica el layout **android.R.layout.simple\_spinner\_dropdown\_item** que porta Android per defecte per a quan l'Spinner està desplegat mitjançant el mètode **setDropDownViewResource()**.
- Estableix l'adaptador al Spinner mitjançant el mètode **setAdapter()**.
- Afig un **listener** que mostri un Toast amb el nom del país seleccionat.

Documents a lliurar són:

- Arxiu **xml** del layout de l'Activity
- Arxiu **java** amb el codi font de l'Activity.

Es valorarà:

- El nivell de correcció i funcionalitat