氣力值（暫定）是位於角色血量下方的量表

為避免消極防禦及頻繁使用特殊招式的系統

預設為100點、黃色量表

收集方式：

會在防禦與跑步等以外狀態不斷回復（暫定每秒50點）

主動消耗方式：

部分角色的迴避招式（通常1/2）

部分角色的彈刀（只要發動就會消耗，通常1/2）

被動消耗方式：

防禦中被攻擊（依對手招式傷害的比例減少，歸零會有破防效果）

受到破防攻擊（歸零）

被水晶攻擊擊中（歸零）

耗盡時：

氣力值變紅並以（暫定）每秒50點回復直到滿

期間會有以下限制：

絕對破防

僵硬時間為1.5倍

倒地無法快速受身

無法使用消耗氣力值的招式