必殺技的相關招式表會寫在其他招式表中

終結對手或反轉逆境的手段

屬於主動收集

可配合水晶系統使用

每回開始歸零，復活繼承

只有一條槽，每回預設100

收集方式：

擊中對手時會依傷害比例增加（基準值：1）

對手防禦住攻擊也會依傷害比例增加（基準值：0.5）

依對手的傷害比例給予防反獎勵（基準值：0.5）

依對手的傷害比例給予彈刀獎勵（基準值：0.5）

消耗方式：

使用必殺技消耗半條槽，可以在連段中使用

半條槽配合集滿的水晶槽使用２Ａ進行水晶附魔，可以在連段中使用，有類似攻擊取消的效果