燃晶槽需配合銃技使用的計量條

增加連段數跟加速破防的一個手段

屬於被動收集

可配合必殺技使用

每回開始歸零，復活繼承

只有一條槽，每回預設100

收集方式：

被對手擊中依傷害比例增加（基準值：1）

防禦住攻擊依傷害比例增加（基準值：0.5）

擊中對手依傷害比例增加（基準值：0.5）

擊中防禦中的對手依傷害比例增加（基準值：0.2）

消耗方式：

不同角色有不同的最低觸發量，滿足觸發量使用銃技或相關招式就會按需求消耗

部分技能會在擁有燃晶能量時消耗並追加額外效果

集滿時，配合半條必殺技槽使用２Ａ技附魔，期間造成對手的任何傷害都有消耗水晶槽效果，招式發動後水晶槽持續減少，5秒後歸零效果結束，使用銃技會加速消耗

擊中時：

就算擊中對手也會消耗對手氣力值