創作理念：

格鬥遊戲在台灣市場不算大眾，以收益來看，做格鬥遊戲的前景不如其他熱門類型，但我們團隊成員都是格鬥遊戲愛好者，並不是以商業化為目標，而是在體驗製作過程中的浪漫，希望能透過製作這款遊戲散發出熱情。

故事背景：

兩百年前，人類發現一種叫做「燃晶」的強大能源，但同時也是非常危險的物質，因此對這種物質的研究遲遲沒有發展，直到被外星種族注意到，為防止地球利用燃晶迅速發展，一舉入侵殲滅文明，將人類奴役般重新發展，倖存下來的人類也只能服從外星生物，經過數個年代的發展，外星種族對人類建立起了信任，讓人類掌握一部分燃晶技術，近期也將政權交付人類並大量撤離地球。而本作的背景即建立在崇尚外星種族的派別、反對崇尚的派別、為了獲得更多力量的秘密組織等，利用燃晶技術互相交戰的現代。