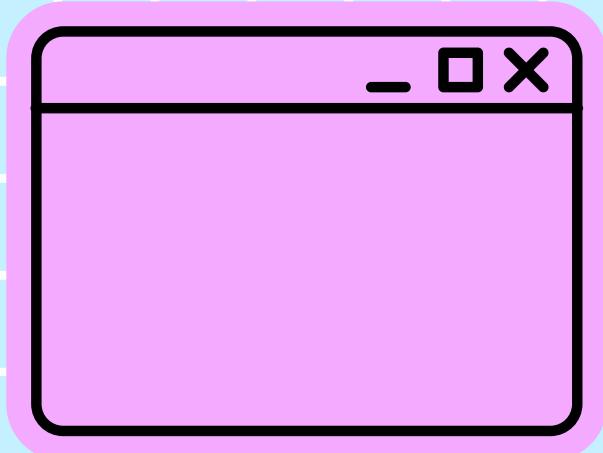
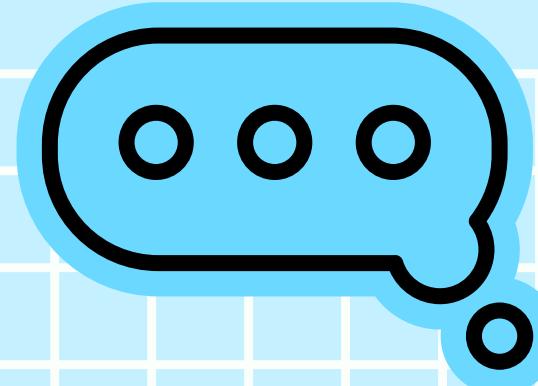
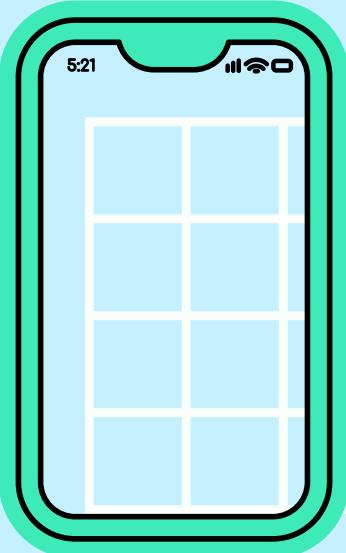


## **¿POR QUÉ HACEMOS ESTO?**

**¡Nos alegra que estén aquí!**  
**Este año vivirán actividades**  
**pensadas para hacer**  
**amigos, conocer la U y**  
**pasarlo bien. Prepárense**  
**para desafíos, risas y**  
**recuerdos que van a durar**  
**toda la carrera**





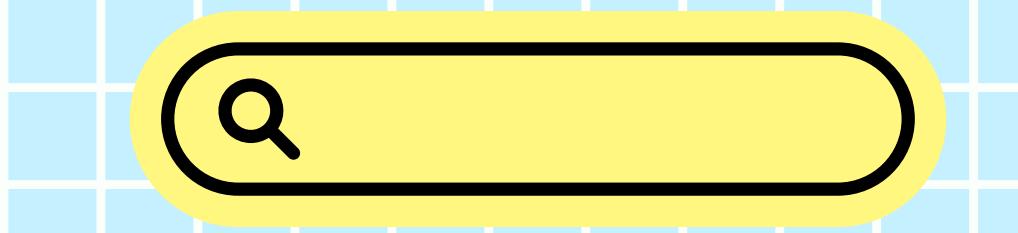
?

# METODOLOGIA

**- X X**

## FORMACIÓN DE EQUIPOS

Cada grupo de novatos se organizará en grupo de 5 a 6 estudiantes. Esta división será la base para todas las actividades del proyecto y se mantendrá durante todo el desarrollo de las alianzas.



**X X -**

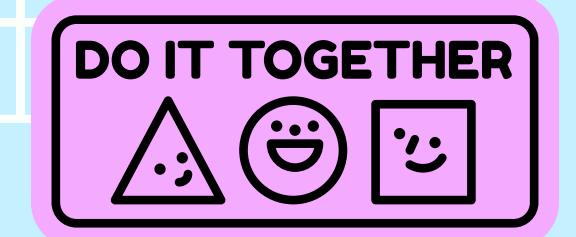
## DESARROLLO DE MISIONES

Los organizadores entregarán kits de misiones por etapas (cada 2 a 3 semanas), con actividades variadas: académicas, recreativas y de integración. Cada misión indicará su puntaje y requerirá una evidencia audiovisual como forma de validación.

**- X X**

## REGISTRO Y PREMIACIÓN

Una vez enviadas las evidencias, se actualizará una plantilla pública de puntajes por grupo. Al finalizar el proyecto, el equipo con mayor puntaje acumulado será el ganador y recibirá un premio simbólico.



**Encuentra  
al Vito**

EL RETORNO DEL  
TRAUMA: EDICIÓN  
NOVATOS

**ESTUDIOCRAFT:  
DESEBLOQUEA 5 BIOMAS  
DEL CONOCIMIENTO"**

**KIT: JUNIO**

**CECITOK: OVERFITTING  
DE PASOS**

**CUMPLEAÑOS  
TIPO NULL**

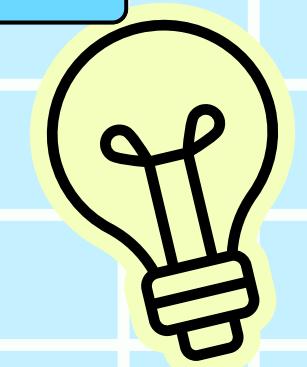
**DOCTOR STRANGE Y  
EL MULTICASILLERO  
DEL LOKI**

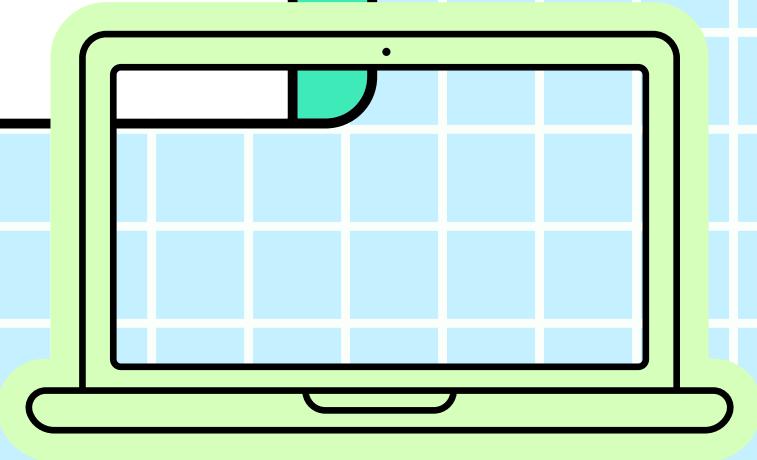
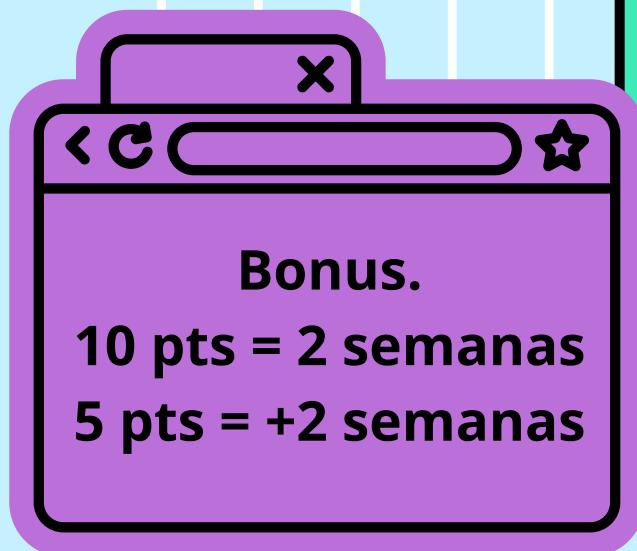
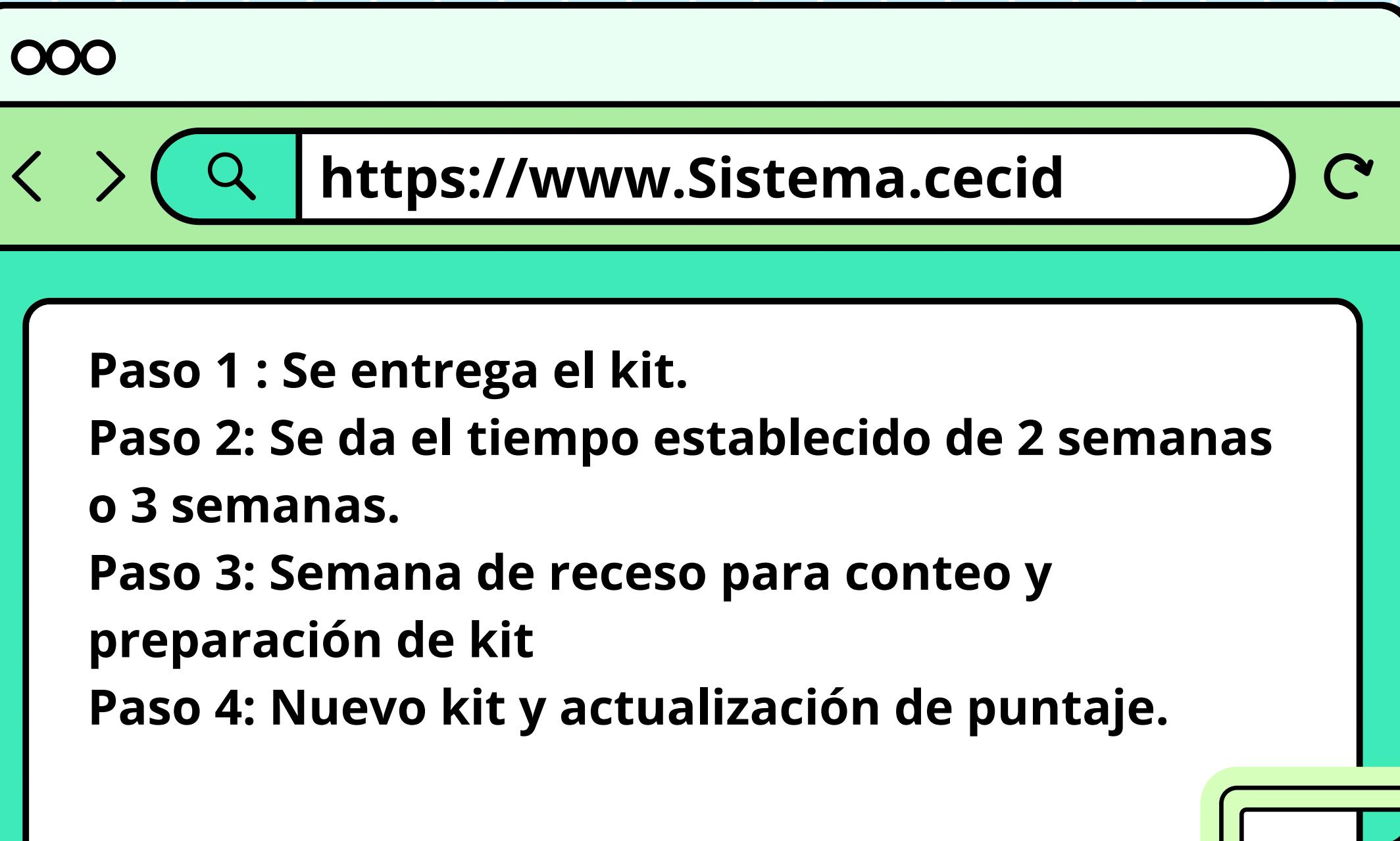
**Comida y confianza  
(más o menos)**

**POV: JulioProfe**

**CECID Records**

**Veo el pi...  
con los ojos  
del alma**





**iGRACIAS POR  
SU ATENCION!**

