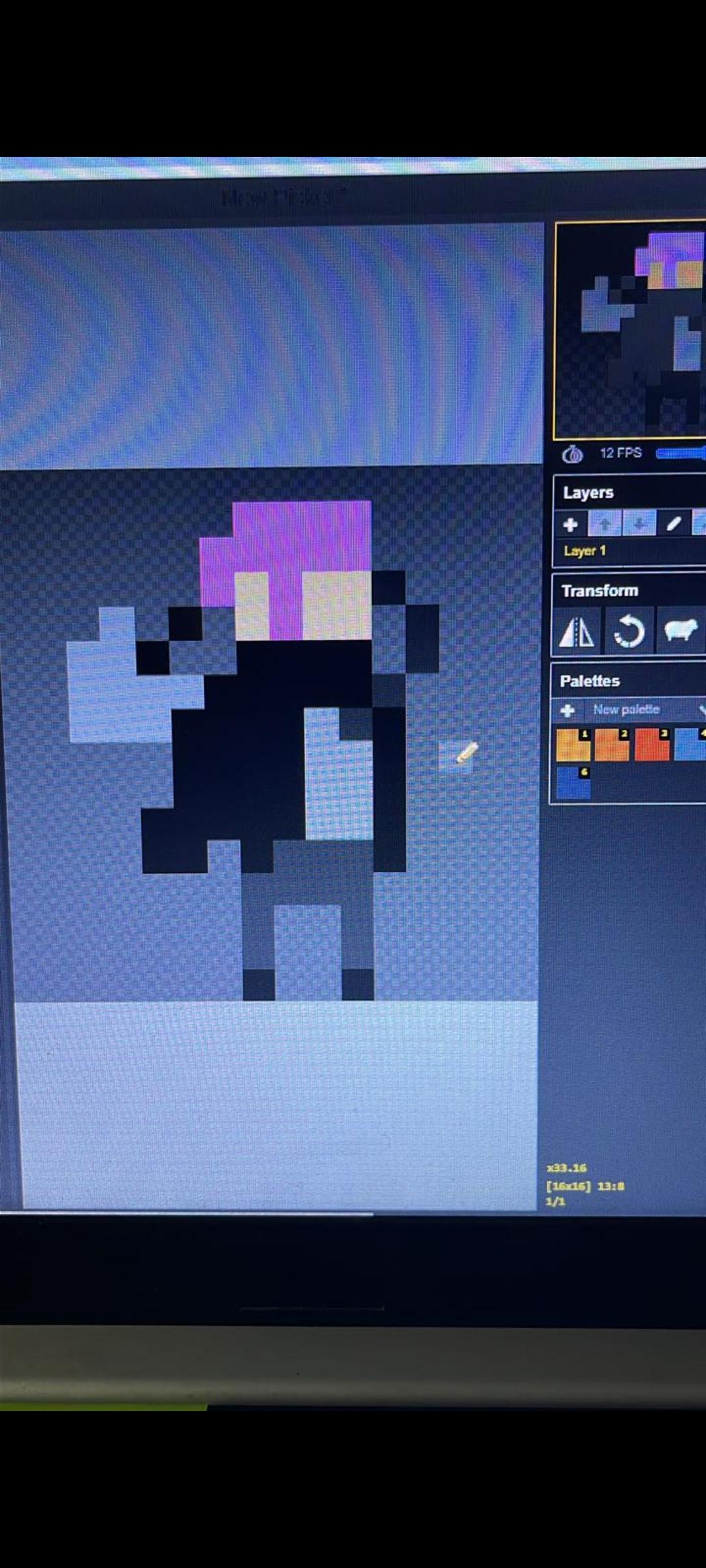
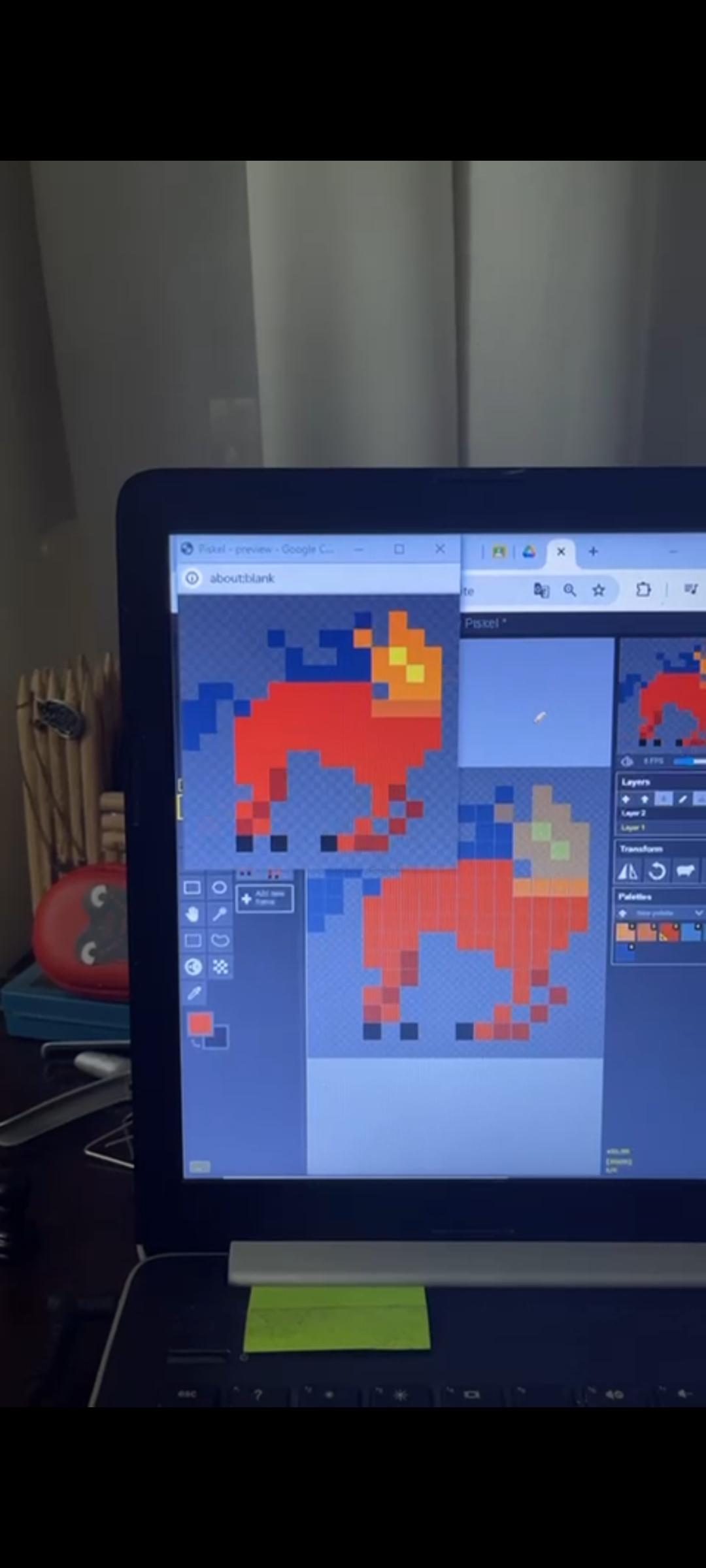
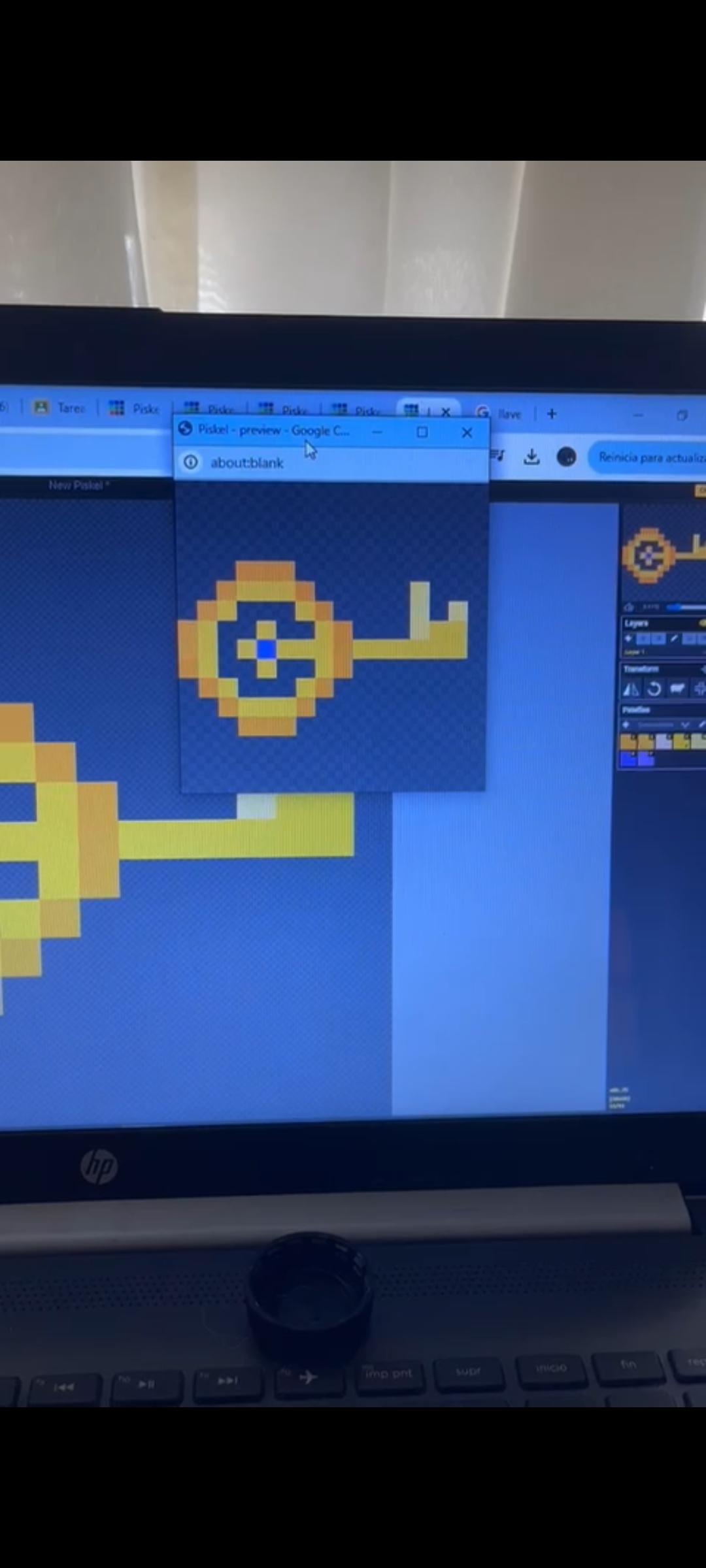
DSI PROYECTO PRIMER NIVEL DEL JUEGO

**HISTORIA: esta se basa en un vampiro el cual va a tener que enfrentar una serie de problemas incluyendo enemigos para conseguir la llave para esto tendra pasar como primer enemigo por el “caballo sin cabeza” y los “pinchos” como objeto y “segundo enemigo” nuestro objeto sería “la llave” que nos permitirá completar el nivel haciendo que la llave desaparezca del mapa y nosotros pasemos al siguiente nivel**

****

****

****