

# CSS3 Propiedades para crear efectos visuales y dinamicos

Centro ADM

Barragán Jimenez Jonathan

28 de julio de 2018

# Índice

## 1 Propiedades

# Índice

## 1 Propiedades

- border-radius

- border-radius
- box-shadow

- border-radius
- box-shadow
- text-shadow

- border-radius
- box-shadow
- text-shadow
- linear-gradient

- border-radius
- box-shadow
- text-shadow
- linear-gradient
- radial-gradient



- border-radius
- box-shadow
- text-shadow
- linear-gradient
- radial-gradient
- transform

- border-radius
- box-shadow
- text-shadow
- linear-gradient
- radial-gradient
- transform
- transition

# border-radius

Esta propiedad genera esquinas redondeadas para la caja formada por el elemento.

Posee dos parámetros diferentes que dan forma a la esquina:

- ① Determina la curvatura horizontal
- ② Determina la curvatura vertical

Para declarar ambos parámetros de la curva, los valores deben ser separados por una barra

# border-radius

Usando solo un valor determinaremos la misma forma para todas las esquinas

Un valor para cada esquina puede ser declarado en un orden que sigue a las agujas del reloj.

# box-shadow

Esta propiedad crea sombras para la caja formada por el elemento

Puede tomar 5 parámetros

- ① Color
- ② Desplazamiento horizontal
- ③ Desplazamiento vertical
- ④ Valor de difuminación
- ⑤ Palabra clave **inset** para generar una sombra interna

# box-shadow

Los desplazamientos pueden ser negativos, y el valor de difuminación y el valor **inset** son opcionales.

# text-shadow

Esta propiedad es similar a **box-shadow** pero específica para textos.

Toma 4 parámetros:

- ① Color
- ② Desplazamiento horizontal
- ③ Desplazamiento vertical
- ④ Valor de difuminación

# linear-gradient

linear-gradient(posición inicio, color inicial, color final)

Esta función puede ser aplicada a las propiedades **background** o **background-image** para generar un gradiente lineal.

Los atributos indican el punto inicial y los colores usados para crear el gradiente.

El primer valor puede ser especificado en pixeles, en porcentaje o usando las palabras clave **top**, **bottom**, **left** y **right**.

El punto de inicio puede ser reemplazado por un ángulo para proveer una dirección específica para el gradiente.



# radial-gradient

radial-gradient(posición inicio, forma, color inicial, color final)

Esta función puede ser aplicada a las propiedades **background** o **background-image** para generar un gradiente radial.

La posición de inicio es el origen y puede ser declarado en pixeles, porcentaje o como una combinación de las palabras clave **center**, **top**, **bottom**, **left** y **right**.

El primer valor puede ser especificado en pixeles, en porcentaje o usando las palabras clave **top**, **bottom**, **left** y **right**.

Existen dos valores para la forma: **circle** y **ellipse**, y puntos de terminación pueden ser declarados para cada color indicando la posición donde la transición comienza

# transform

Esta propiedad modifica la forma de un elemento.

Utiliza 4 funciones basicas:

- ① scale(escalar)
- ② rotate(rotar)
- ③ skew(inclinar)
- ④ translate(transladar o mover)

# transform

## scale

La función **scale** recibe solo un parámetro. Un valor negativo invierte el elemento, valores entre 0 y 1 reducen el elemento y valores mayores que 1 expanden el elemento

## rotate

La función **rotate** usa solo un parámetro expresado en grados para rotar el elemento

## skew

La función **skew** recibe dos valores, también en grados, para la transformación horizontal y vertical

## translate

La función **translate** mueve el objeto tantos píxeles como sean especificados por sus parámetros

# transition

Esta propiedad puede ser aplicada para crear una transición entre dos estados de un elemento.

Recibe hasta cuatro parámetros:

- ① La propiedad afectada
- ② El tiempo que le tomará a la transición desde el comienzo hasta el final
- ③ una palabra clave para especificar cómo la transición sera realizada. (**ease, linear, ease-in, ease-out,ease-in-out**)
- ④ un valor de retardo que determina el tiempo que la transición tardará en comenzar