CentroGeo

Taller de Geoinformática (Geoinformática II)

Josafat Guerero Pablo López Ramírez Rodrigo Tapia McClung

July 5, 2017

Contenido de la contenido de l



Introducción

Contenido del curso

Evaluación

Organización

Introducción



El objetivo del curso es exponerlos a algunos temas más avanzados en Geoinformática.

No se espera que al terminar el curso todos sean capaces de desarrollar soluciones sofisticadas, lo que se espera es que tengan un panorama general del desarrollo de aplicaciones para manejar, analizar y visualizar información geográfica.

Introducción



Vamos a trabajar con tres herramientas: Python, Javascript y R. Durante el curso haremos algunas cosas que ya han visto en otras materias, pero aquí el foco está en usar diferentes tecnologías para alcanzar los mismos objetivos.

Contenido



- ► Python: Cálculos en vecindades
- ► QGis: Modelos tridimensionales
- R: Estadística espacial
- Javascript: Mapas y gráficas en D3.js
- ▶ Python: ArcPy, extendiendo ArcMap

Evaluación



- ► Tareas (en equipos de 3 personas) 20
- Examen final (individual) 30
- ► Proyecto final (en equipos de 3 personas) 50

Evaluación



- ► Tareas (en equipos de 3 personas) 20
- Examen final (individual) 30
- Proyecto final (en equipos de 3 personas) 50

Proyecto final:

adquirir datos -> transformarlos -> analizarlos -> representarlos

Organización



El curso tiene su propio sitio de internet, es necesario que obtengan una cuenta de estudiante en https://canvas.instructure.com/

Organización



El curso tiene su propio sitio de internet, es necesario que obtengan una cuenta de estudiante en https://canvas.instructure.com/

Después de obtener su cuenta, regístrense en el curso haciendo click en la siguiente liga:

https://canvas.instructure.com/enroll/RLH6FT