1. **Weryfikacja istnienia kont**
   1. **Cel:** Zweryfikowanie czy konto użytkownika istnieje.
   2. **Aktor:** Baza danych
   3. **Zdarzenie inicjujące:** Wpływa polecenie o weryfikację istnienia konta.
   4. **Warunki wstępne:** 
      1. Może być wywołana z Pu Założenie konta lub z Pu Logowanie.
   5. **Warunki końcowe:**
      1. Zwracana jest informacja o pomyślnym zweryfikowany.
      2. Lub: Zwracana jest informacja o niepowodzeniu weryfikacji.
   6. **Scenariusz:**
      1. Wpływa polecenie o weryfikację istnienia konta.
      2. Jeśli konto o danym loginie istnieje w Bazie danych:
         1. Zwracana jest informacja o powodzeniu operacji.
      3. W przeciwnym wypadku**:**
         1. Zwracana jest informacja o niepowodzeniu operacji.
      4. Następuje zakończenie scenariusza.
2. **Logowanie** 
   1. **Cel:** Zalogowanie użytkownika na jego konto w aplikacji.
   2. **Aktor:**
      1. Użytkownik – osoba korzystająca z systemu.
      2. Baza danych
   3. **Zdarzenie inicjujące:** Użytkownik otwiera panel logowania.
   4. **Warunki wstępne:** 
      1. Inicjalizacja poprzez uruchomienie aplikacji.
   5. **Warunki końcowe:**
      1. Użytkownik zostaje zalogowany.
      2. Lub: Użytkownik zaniechuje próby logowania.
   6. **Scenariusz:**
      1. Dopóki użytkownik chce się zalogować
         1. Użytkownik podaje login i hasło.
         2. Następuje wywołanie (<<include>>) PU weryfikacja istnienia konta w celu sprawdzenia, czy podane konto istnieje.
         3. Jeżeli weryfikacja konta zakończy się sukcesem:
            1. Baza danych zwraca informacje o haśle przypisanym do danego loginu.

Jeśli hasło jest poprawne:

Użytkownik zostaje zalogowany.

Następuje zakończenie scenariusza.

W przeciwnym przypadku:

Przejście do kroku 1.4.1

* + - 1. W przeciwny wypadku:
         1. Zwracany jest komunikat o błędnych danych.
         2. Przejście do kroku 1
    1. Następuje zakończenie scenariusza

1. **Założenie konta przez użytkownika**
   1. **Cel:** Założenie konta przez użytkownika.
   2. **Aktor:**
      1. Użytkownik – osoba korzystająca z systemu.
      2. Baza danych
   3. **Zdarzenie inicjujące:** Użytkownik otwiera panel rejestracji.
   4. **Warunki wstępne:** 
      1. Inicjalizacja poprzez uruchomienie aplikacji.
   5. **Warunki końcowe:**
      1. Użytkownik zakłada swoje konto.
      2. Lub: Użytkownik zaniechuje próby założenia konta
   6. **Scenariusz:**
      1. Dopóki użytkownik chce założyć konto
         1. Użytkownik podaje login, hasło i jeżeli chce klucz uprawnień pracownika.
         2. Następuje wywołanie (<<include>>) PU weryfikacja istnienia konta w celu sprawdzenia, czy podane konto istnieje.
         3. Jeżeli weryfikacja konta zakończy się sukcesem:
            1. Zwracany jest komunikat, że dane konto już istnieje.
         4. W przeciwny wypadku:
            1. Jeśli użytkownik podał poprawny klucz uprawnień pracownika:

Stworzone zostaje nowe konto pracownika.

Stworzenie nowego konta pracownika zostaje odnotowane w bazie danych.

Następuje zakończenie scenariusza.

* + - * 1. W przeciwnym wypadku:

Stworzone zostaje nowe konto klienta.

Stworzenie nowego konta klienta zostaje odnotowane w bazie danych.

Następuje zakończenie scenariusza.

* + 1. Następuje zakończenie scenariusza.

1. **Zarządzanie zasobami**
   1. **Cel:** Zarządzanie zasobami przez pracownika.
   2. **Aktor:**
      1. Pracownik – osoba odpowiedzialna za zasoby w bibliotece
      2. Baza danych
   3. **Zdarzenie inicjujące:** Pracownik wybrał zakładkę zarządzania zasobami
   4. **Warunki wstępne:** 
      1. Może być wywołany z PU Przeglądanie zasobów przez pracownika
   5. **Warunki końcowe:**
      1. Dokonane zmiany zostają odnotowane w Bazie danych
   6. **Scenariusz:**
      1. Dopóki pracownik chce zarządzać zasobami
         1. Pracownik chce zarządzać zasobami.
         2. Jeśli Pracownik chce dodać zasób:
            1. Przypadek Dodanie zasobu zostaje wywołany
         3. Jeśli Pracownik chce usunąć zasób:
            1. Przypadek Usunięcie zasobu zostaje wywołany
         4. Jeśli Pracownik chce zmienić ilość zasobu:
            1. Przypadek Zmiana ilości zasobu zostaje wywołany
         5. Jeśli Pracownik chce zarządzać danym egzemplarzem:
            1. Przypadek Zarządzanie egzemplarzami zasobu zostaje wywołany
         6. Zmiany zostają odnotowane w bazie danych
      2. Następuje zakończenie scenariusza
2. **Dodanie zasobu**
   1. **Cel:** Dodanie nowego zasobu do spisu biblioteki.
   2. **Aktor:** Pracownik
   3. **Zdarzenie inicjujące**: Pracownik chce dodać nowy zasób
   4. **Warunki wstępne:** 
      1. Może być wywołany z PU Zarządzanie zasobami
   5. **Warunki końcowe:**
      1. Zasób zostaje dodany.
   6. **Scenariusz:**
      1. Pracownik uzupełnia dane nowego zasobu.
      2. Pracownik potwierdza, że chce dodać zasób.
      3. Następuje zakończenie scenariusza.
3. **Usunięcie zasobu**
   1. **Cel:** Usunięcie zasobu ze spisu biblioteki.
   2. **Aktor:** Pracownik
   3. **Zdarzenie inicjujące**: Pracownik chce usunąć zasób.
   4. **Warunki wstępne:** 
      1. Może być wywołany z PU Zarządzanie zasobami
   5. **Warunki końcowe:**
      1. Zasób zostaje usunięty.
   6. **Scenariusz:**
      1. Pracownik wybiera zasób do usunięcia.
      2. Pracownik potwierdza, że chce usunąć zasób.
      3. Następuje zakończenie scenariusza
4. **Zmiana ilości zasobu** 
   1. **Cel:** Zmiana ilości zasobu w spisie biblioteki.
   2. **Aktor:** Pracownik
   3. **Zdarzenie inicjujące**: Pracownik chce zmienić dostępność ilość danego zasobu.
   4. **Warunki wstępne:** 
      1. Może być wywołany z PU Zarządzanie zasobami
   5. **Warunki końcowe:**
      1. Ilość zasobu zostaje zmieniona.
   6. **Scenariusz:**
      1. Pracownik wybiera zasób do zmiany ilość
      2. Pracownik wpisuję nową ilość zasobu
      3. Pracownik potwierdza, że chce zmienić ilość zasobu
      4. Następuje zakończenie scenariusza
5. **Zarządzanie egzemplarzami zasobu**
   1. **Cel:** Zarządzanie poszczególnymi egzemplarzami danego zasobu.
   2. **Aktor:**
      1. Pracownik
      2. Baza danych
   3. **Zdarzenie inicjujące:** Pracownik chce zarządzić egzemplarzem
   4. **Warunki wstępne:** 
      1. Może być wywołany z PU Zarządzanie zasobami
   5. **Warunki końcowe:**
      1. Dokonane zmiany egzemplarzy zostają odnotowane w Bazie danych
   6. **Scenariusz:**
      1. Baza danych zwraca informację o egzemplarzach danego zasobu.
      2. Dopóki pracownik chce zarządzać egzemplarzami
         1. Pracownik chce zarządzać egzemplarzami.
         2. Jeśli Pracownik chce sprawdzić status egzemplarza:
            1. Pracownik wybiera egzemplarz z listy
            2. Przypadek Sprawdzenie statusu egzemplarza zostaje wywołany
         3. Jeśli Pracownik chce zatwierdzić lub odrzucić prośbę o wypożyczenie egzemplarza:
            1. Pracownik wybiera egzemplarz z listy
            2. Przypadek Zatwierdzenie lub odrzucenie prośby o wypożyczenie egzemplarza zostaje wywołany
         4. Pracownik chce zatwierdzić lub odrzucić prośbę o przedłużenie terminu wypożyczenia egzemplarza
            1. Pracownik wybiera egzemplarz z listy
            2. Zostaje wywołany przypadek Zatwierdzenie lub odrzucenie prośby o przedłużenie terminu wypożyczenia
         5. Jeśli Pracownik chce odnotować zwrot wypożyczonego egzemplarza:
            1. Pracownik wybiera egzemplarz z listy
            2. Zostaje wywołany przypadek Odnotowanie zwrotu wypożyczonego egzemplarza
      3. Zmiany zostają zapisane w bazie danych.
      4. Następuje zakończenie scenariusza.
6. **Sprawdzenie statusu egzemplarza** 
   1. **Cel:** Sprawdzenie statusu egzemplarza w spisie biblioteki.
   2. **Aktor:** Pracownik
   3. **Zdarzenie inicjujące**: Pracownik chce sprawdzić stan danego egzemplarza.
   4. **Warunki wstępne:** 
      1. Może być wywołany z PU Zarządzanie egzemplarzami zasobu
   5. **Warunki końcowe:**
      1. Komunikat o statusie zasobu.
   6. **Scenariusz:**
      1. Baza danych zwraca informację o statusie egzemplarza
      2. Informację zostają wyświetlone
      3. Następuje zakończenie scenariusza
7. **Zatwierdzenie lub odrzucenie prośby o wypożyczanie egzemplarza**
   1. **Cel:** Zatwierdzenie lub odrzucenie prośby o wypożyczenie egzemplarza danego zasobu.
   2. **Aktor:** Pracownik
   3. **Zdarzenie inicjujące**: Pracownik chce zatwierdzić bądź odrzucić prośbę o wypożyczenie.
   4. **Warunki wstępne:** 
      1. Może być wywołany z PU Zarządzanie egzemplarzami zasobu
   5. **Warunki końcowe:**
      1. Zaakceptowanie prośby o wypożyczenie.
      2. LUB: Odrzucenie prośby o wypożyczenie.
   6. **Scenariusz:**
      1. Jeśli Pracownik chce zatwierdzić prośbę o wypożyczenie:
         1. Pracownik zatwierdza prośbę.
         2. Następuje zakończenie scenariusza.
      2. W przeciwnym przypadku:
         1. Pracownik odrzuca prośbę.
         2. Następuje zakończenie scenariusza.
8. **Zatwierdzenie lub odrzucenie prośby o przedłużenie terminu wypożyczenia**
   1. **Cel:** Zatwierdzenie lub odrzucenie prośby o zatwierdzenia bądź odrzucenia prośby o przedłużenie terminu wypożyczenia.
   2. **Aktor:** Pracownik
   3. **Zdarzenie inicjujące**: Pracownik chce zatwierdzić bądź odrzucić prośbę o przedłużenie terminu wypożyczenia.
   4. **Warunki wstępne:** 
      1. Może być wywołany z PU Zarządzanie egzemplarzami zasobu
   5. **Warunki końcowe:**
      1. Zaakceptowanie prośby o przedłużenie wypożyczenia.
      2. LUB: Odrzucenie prośby o przedłużenie wypożyczenia.
   6. **Scenariusz:**
      1. Jeśli Pracownik chce zatwierdzić prośbę o przedłużenie wypożyczenia:
         1. Pracownik zatwierdza prośbę.
         2. Następuje zakończenie scenariusza.
      2. W przeciwnym przypadku:
         1. Pracownik odrzuca prośbę.
         2. Następuje zakończenie scenariusza.
9. **Odnotowanie zwrotu wypożyczonego egzemplarza** 
   1. **Cel:** Odnotowanie zwrotu konkretnego egzemplarza danego zasobu.
   2. **Aktor:** Pracownik
   3. **Zdarzenie inicjujące**: Klient zwraca dany egzemplarz zasobu
   4. **Warunki wstępne:** 
      1. Może być wywołany z PU Zarządzanie egzemplarzami zasobu
   5. **Warunki końcowe:**
      1. Odnotowanie zwrotu.
   6. **Scenariusz:**
      1. Pracownik potwierdza zwrot danego egzemplarza.
      2. Następuje zakończenie scenariusza.
10. **Przeglądanie zasobów**
    1. **Cel:** Przeglądanie zasobów biblioteki
    2. **Aktor:** 
       1. Użytkownik
       2. Baza danych
    3. **Zdarzenie inicjujące**: Użytkownik chce przeglądać zasoby biblioteki
    4. **Warunki wstępne:** 
       1. Inicjalizacja poprzez uruchomienie okna przeglądania zasobów bibliotecznych
    5. **Warunki końcowe:**
       1. Użytkownik skończył przeglądać zasoby
    6. **Scenariusz:**
       1. Baza danych zwraca informację o zasobach
       2. Informację zostają wyświetlone
       3. Dopóki Użytkownik przegląda zasoby
          1. Jeżeli Użytkownik ma uprawnienia Pracownika i użytkownik wybrał zakładkę zarządzania zasobami
             1. Przypadek Zarządzanie zasobami zostaje wywołany
          2. W przeciwnym przypadku
             1. Przypadek Sprawdzenie informacji o zasobie zostaje wywołany
          3. Jeżeli Użytkownik wpisał nazwę zasobu do okna szukania
             1. Zostaje wywołany przypadek Sprawdzenie dostępności zasobu
          4. Jeżeli Użytkownik wybrał akcje "Przeglądanie Wypożyczonych Zasobów" i Użytkownik ma uprawnienia Klient
             1. Zostaje wywołany przypadek Przeglądanie wypożyczonych zasobów
       4. Następuje zakończenie scenariusza.
11. **Sprawdzenie dostępności zasobu**
    1. **Cel:** Sprawdzenie, czy dany zasób jest dostępny w bibliotece
    2. **Aktor:** Klient
    3. **Zdarzenie inicjujące**: Wpisane nazwy szukanego zasobu w pole wyszukiwania
    4. **Warunki wstępne:** 
       1. Może być wywołany z PU Przeglądanie zasobów
    5. **Warunki końcowe:** 
       1. Wyświetlenie szukanego zasobu na samej górze listy
       2. LUB: Wyświetlenie informacji o tym, że dany zasób nie istnieje
    6. **Scenariusz:** 
       1. Jeżeli Zasób o danej nazwie istnieje
          1. Zostaję wyświetlony na samej górze listy zasobów
       2. W przeciwnym przypadku
          1. Zostaje wyświetlona informacja o tym, że dany zasób nie istnieje
       3. Następuje zakończenie scenariusza.
12. **Zgłoszenie prośby o przedłużenie terminu wypożyczenia**
    1. **Cel:** Klient chce przedłużyć termin wypożyczenia egzemplarza
    2. **Aktor:** 
       1. Klient
       2. Baza danych
    3. **Zdarzenie inicjujące**: Zgłoszenie prośby o przedłużenie wypożyczenia przez Klienta z poziomu aplikacji
    4. **Warunki wstępne:** 
       1. Może być wywołany z PU Przeglądanie wypożyczonych zasobów
    5. **Warunki końcowe:** 
       1. Zgłoszenie zostaje odnotowane w bazie danych
    6. **Scenariusz:** 
       1. Użytkownik wybiera o ile chce przedłużyć termin wypożyczenia (tydzień, 2 tygodnie, 3 tygodnie)
       2. Baza danych odnotowuje zgłoszenie prośby
       3. Następuje zakończenie scenariusza
13. **Przeglądanie wypożyczonych zasobów**
    1. **Cel:** Klient chce obejrzeć wypożyczone przez niego zasoby
    2. **Aktor:** 
       1. Klient
       2. Baza danych
    3. **Zdarzenie inicjujące**: Klient wybiera opcje przeglądania wypożyczonych zasobów
    4. **Warunki wstępne:** 
       1. Może być wywołany z PU Przeglądanie zasobów
    5. **Warunki końcowe:** 
       1. Klient chce zakończyć przeglądanie wypożyczonych zasobów
    6. **Scenariusz:** 
       1. Baza danych zwraca informację o zasobach wypożyczonych przez Klient
       2. Dopóki Klient chce przeglądać wypożyczone pozycje
          1. Jeżeli Klient wybierze akcję "Zgłoś prośbę o przedłużenie terminu"
             1. Wywołany zostaje przypadek Zgłoszenie prośby o przedłużenie terminu wypożyczenia
       3. Scenariusz zostaje zakończony
14. **Sprawdzenie informacji o zasobie**
    1. **Cel: Sprawdzenie szczegółowych informacji o zasobie**
    2. **Aktor:** 
       1. Użytkownik
       2. Baza danych
    3. **Zdarzenie inicjujące**: Użytkownik wybrał zasób w celu sprawdzenia informacji o nim
    4. **Warunki wstępne:** 
       1. Może być wywołane z PU Przeglądanie zasobów
    5. **Warunki końcowe:** 
       1. Informacje o zasobie zostają wyświetlone
    6. **Scenariusz:** 
       1. Baza danych zwraca informację o zasobie (typ, tytuł, autor, rok wydania, informacja o liczbie dni, na które można wypożyczyć egzemplarz, ilość dostępnych egzemplarzy)
       2. Informację zostają wyświetlone
       3. Jeżeli Użytkownik ma uprawnienia Klient i Użytkownik chce wypożyczyć zasób
          1. Zostaje wywołany przypadek Zgłoszenie prośby o wypożyczenie egzemplarza
       4. Scenariusz zostaje zakończony
15. **Zgłoszenie prośby o wypożyczenie egzemplarza**
    1. **Cel: Zgłoszenie prośby o wypożyczenie egzemplarza**
    2. **Aktor:** 
       1. Klient
       2. Baza danych
    3. **Zdarzenie inicjujące**: Klient wybrał opcję zgłoszenia prośby o wypożyczenie egzemplarza
    4. **Warunki wstępne:** 
       1. Może być wywołane z PU Sprawdzenie informacji o zasobie
    5. **Warunki końcowe:** 
       1. Zgłoszenie prośby o wypożyczenie egzemplarza zostaje odnotowane w bazie danych
    6. **Scenariusz:** 
       1. Użytkownik wybiera na ile chce wypożyczyć egzemplarz danego zasobu (tydzień, 2 tygodnie, 3 tygodnie)
       2. Baza danych odnotowuje zgłoszenie prośby
       3. Scenariusz zostaje zakończony