

Języki Programowania

Laboratoria nr 2

wersja 1.2

Temat: Kontenery i wyjątki.

Zadanie 1.

Działanie programu:

1. Utworzenie listy samochodów z losowo wybranymi parametrami: marka, cena, rocznik.
2. Użytkownik wybiera kryterium szukania samochodów: *najstarszy*, *nie starszy niż ROK*, *najmłodszy*, *nie młodszy niż ROK*; i podaje rocznik *ROK* (jeśli trzeba).
3. Wyświetlenie wszystkich znalezionych samochodów (pasujących do wybranego kryterium) z ich opisem.

Wymagania: Program ma działać w trybie tekstowym, wyświetlając wyniki na ekranie.
Samochód (tylko pojedynczy samochód) ma być zdefiniowany przez klasę *Samochod*.
Liczba tworzonych samochodów ma być pobrana z argumentu z linii wywołania programu.
Metoda szukania samochodów ma być wybrana na podstawie argumentu z linii wywołania programu:

- *R*: metoda znajduje samochody i zwraca ich listę,
- *W*: metoda znajduje samochody i wyrzuca wyjątek zawierający ich listę.

Wyjątek, zawierający listę znalezionych samochodów, ma być zdefiniowany przez klasę *Wyjatek*.
Zbiór marek ma być enumeracją, zawierającą: *POLONEZ*, *FIAT* i *SYRENA*.
Kryterium wyboru przeglądania samochodów (ewentualnie z rocznikiem) ma być pobrane przez klasę *EasyReader*.