

Projet JAVA

*(à rendre au plus tard le 21 Avril 2017 à minuit – à faire par binôme)
Pour des questions d'éclaircissements, veuillez me contacter au 97675062 ou par
mail: frejus.laleye@gmail.com*

Développer une application java pour la gestion de la bibliothèque « Lecture Pour Tous ». Cette gestion est axée sur les emprunts de documents comme des livres, des mémoires et des DVD de documentaires. Votre application devra permettre au bibliothécaire d'effectuer toutes les tâches liées à sa fonction (à partir de l'inscription des utilisateurs, à l'enregistrement des documents jusqu'aux emprunts et retours des documents).

Tâches :

- 1) Présenter la modélisation que vous faites du problème posé (cette modélisation devra prendre en compte le maximum de tâches effectuées par le bibliothécaire) 7 points
- 2) Présenter un livrable de l'application demandée (à compiler par un IDE java) 10 points
- 3) Présenter un manuel d'utilisation qui devra montrer les différentes opérations possibles à effectuer. 3 points