

# Curriculum Vitae

Né le 27 Janvier 1997

Adresse  
1 Rue Royet  
42000 Saint-Etienne

Contact  
theo@gaerel.net

## Gaërel Théo

Programmeur Gameplay

Portfolio : [Ceolms.github.io](https://ceolms.github.io)

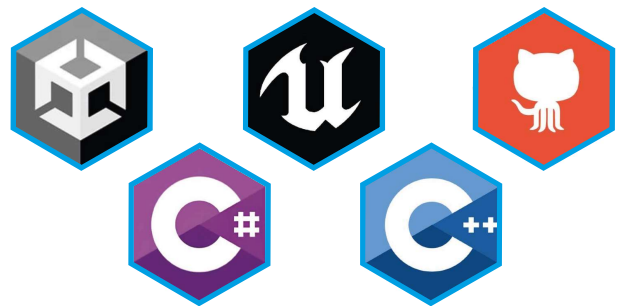


### A Propos de moi

Je suis passionné par les technologies du numérique et le monde du Jeu Vidéo. Je suis toujours à l'affût des nouveautés dans le monde du high-tech. J'aime le travail en équipe car cela permet à chacun d'apporter ses idées et ses compétences. Je suis aussi capable de travailler en autonomie sur une mission donnée et j'ai l'habitude d'avoir des responsabilités.



### Compétences Informatiques



### Compétences sociales

Travail en équipe	Auto Formation
Communication	Créativité
Méthodologies Agiles	Sens de l'analyse



### Centres d'intérêts

Illustrator, Photoshop, Blender	Escalade
Guitare, Batterie, Basse	Jeux Vidéo, JDR



### Etudes

Maîtrise informatique , spécialité Jeu Vidéo

UQAC  
2019-2020

L3 Informatique

Université Paris-Sud  
2017-2018

DUT Informatique

IUT d'Orsay  
2015-2017

Baccalauréat Scientifique

Lycée de L'Essouriau  
Les Ulis



### Expérience Professionnelle

Lead Dev, Angel Corp

Unity, C#, 31 Août 2020 - Maintenant

Je suis actuellement le Lead Dev chez Angel Corp. Nous venons de sortir notre premier jeu : le Tactical-RPG *Blade Prince Academy*, disponible sur Steam. Je dirige une équipe de 5 développeurs et je travaille en étroite collaboration avec les équipes GD , Narratif et SFX. J'ai acquis une grande maîtrise de Unity et de ses différentes modules : les MonoBehaviours, ScriptableObjects , les Animations, les FX , les UI...

Freelance Gamification

Unity, C#, 02 Février 2023 - Maintenant

J'ai a mon actif plusieurs prestations de Gamification. J'ai créé une application de contrôles de modèles de navires sur Unity. L'objectif était de pouvoir diriger des navires posés sur un écran géant et générer des vagues selon les déplacements. J'ai aussi réalisé une application tablette/projecteur pour un centre de Lancer de Haches sur Saint-Etienne

Stage Chronopost

Web , Java , 3 Avril - 23 Juin 2017

Ce stage de 3 mois chez Chronopost, m'a appris à utiliser différents Framework et API pour le développement d'applications Web , comme Spring MVC. Cela m'a apporté diverses connaissances utiles en milieu professionnel : organisation, réunions, méthodes Agile...