

Curriculum Vitae



Né le 27 Janvier 1997

Adresse
39 Rue Denise
33300 Bordeaux

Contact
theo.gaerel@gmail.com

Théo Gaërel

Programmeur Gameplay

Portfolio : [Ceolms.github.io](https://ceolms.github.io)



A Propos de moi

Je suis passionné par les technologies du numérique et le monde du Jeu Vidéo. Je suis toujours à l'affût des nouveautés dans le monde du high-tech. J'aime le travail en équipe car cela permet à chacun d'apporter ses idées et ses compétences. Je suis aussi capable de travailler en autonomie sur une mission donnée et j'ai l'habitude d'avoir des responsabilités.



Expérience Professionnelle

Gameplay Developpeur, Shiro Games

Heaps, Haxe, Novembre 2024 - Avril 2024

Durant ma période chez Shiro Games, j'ai travaillé sur le projet SpaceCraft en tant que Gameplay Developpeur. J'ai participer a la mise en place de mécaniques de gameplay en multijoueur, en collaboration avec le Directeur Technique et le Game Designer.

Lead Dev, Angel Corp

Unity, C#, 31 Août 2020 - Maintenant

Lors de mon poste en tant que Lead Dev chez Angel Corp, nous avons créés et publiés le Tactical-RPG *Blade Prince Academy*, disponible sur Steam. J'ai dirigé une équipe de 5 développeurs et j'ai travaillé en étroite collaboration avec les équipes GD, Narratif et SFX. J'ai acquis une grande maitrise de Unity et de ses différentes modules : les MonoBehaviours, ScriptablesObjects, les Animations, les FX, les UI...

Freelance Gamification

Unity, C#, 02 Février 2023 - Maintenant

J'ai a mon actif plusieurs prestations de Gamification. J'ai créé une application de contrôles de modèles de navires sur Unity. L'objectif était de pouvoir diriger des navires posés sur un écran géant et générer des vagues selon les déplacements.

J'ai aussi réalisé une application tablette/projecteur pour un centre de Lancer de Haches sur Saint-Etienne

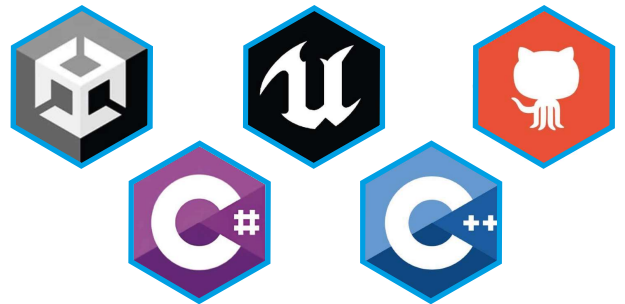
Stage Chronopost

Web, Java, 3 Avril - 23 Juin 2017

Ce stage de 3 mois chez Chronopost, m'a appris à utiliser différents Framework et API pour le développement d'applications Web, comme Spring MVC. Cela m'a apporté diverses connaissances utiles en milieu professionnel : organisation, réunions, méthodes Agile...



Compétences Informatiques



Compétences sociales

Travail en équipe

Auto Formation

Communication

Créativité

Méthodologies Agiles

Sens de l'analyse



Centres d'intérêts



Illustrator, Photoshop, Blender



Escalade



Guitare, Batterie, Basse



Jeux Vidéo, JDR



Etudes

Maîtrise informatique, spécialité Jeu Vidéo

UQAC
2019-2020

L3 Informatique

Université Paris-Sud
2017-2018

DUT Informatique

IUT d'Orsay
2015-2017

Baccalauréat Scientifique

Lycée de L'Essouriau
Les Ulis