

12

Priprema za kolokvij

zad1 Napišite bash skriptu koja će iterirati po linijama datoteke `/materijali/etc-passwd` i koja će ispisati korisnike koji pripadaju grupi `101`. Korisnička imena su u prvom, a grupe u četvrtom polju svake linije. Pokrenite skriptu i izlaz usmjerite u datoteku `users101`.

zad2 Napišite bash skriptu koja će od korisnika tražiti da upiše broj zadataka u vježbi, nakon čega će u tekućem direktoriju napraviti odgovarajući broj poddirektorija naziva `zadX`, uz zapisivanje poruka u log datoteci `dircreator.log`. Skripta prilikom pokretanja treba bezuvjetno izbrisati sve stare direktorije čiji naziv počinje sa `zad`. Poruke u logu imaju zadani format „trenutno vrijeme - poruka o brisanju“, odnosno trebaju biti oblikovane kao u primjeru:
`Mon May 16 11:25:03 CEST 2022 - Directory zadX created`

zad3 U statičkoj biblioteci `/materijali/libbriskula.a` nalazi se funkcija prototipa `void karta()` koja generira i ispisuje jednu slučajnu kartu iz igre briškula. Napišite program u C-u koji prima argument, odnosno broj koji određuje koliko će karata biti ispisano. Napišite `makefile` za automatizaciju postupka prevođenja programa. Na kraju „ručno“ generirajte 40 karata (mogu se ponavljati) i upišite ih u datoteku `karte`.

NAPOMENA:

Drugi kolokvij rješava se 75 minuta i sastoji se od tri zadatka. U nastavku se nalaze dodatni zadatci za vježbu.

zad4 Napišite bash skriptu koja će znamenke iz datoteke `/materijali/brojevi09` prepisati riječima u datoteku `brojevi`. Za rješavanje zadatka u C-u napravite pomoćni program `broj` koji će jednoznamenkasti broj primljen kao argument

funkcije `main()` pretvarati u odgovarajuću riječ. Pretvaranje broja u riječ napravite jednostavnim pozivom funkcije prototipa `char *bur(int broj)` iz statičke biblioteke `/materijali/libbur.a`.

zad5 Napišite bash skriptu naziva `zbroji` koja će kad se pokrene s dva cjelobrojna argumenta čiji je zbroj manji od 10 (primjerice 3 i 2) dati ovakav ispis:

```
$ ./zbroji 3 2
```

```
$ tri plus dva je pet
```

Koristite program `broj` iz prethodnog zadatka.

PREDAVANJE VJEŽBE

U ovoj vježbi nije nužno riješiti sve zadatke. Vježba se predaje naredbom `predajem vjezbu`.