

## Rad u ljusci, drugi dio

- zad1** Sadržaj datoteke `/materijali/towns` poredajte po abecedi i spremite u datoteku `towns_sorted`. *|bol|*
- zad2** Dohvatite zadnja dva retka iz datoteke `/materijali/towns` i spremite ih u `towns_last`. *|bol|*
- zad3** Dohvatite treći redak po abecedi iz datoteke `/materijali/towns` i spremite ga u datoteku `towns_third`. *|bol|*
- zad4** Koristeći naredbu `wc` prebrojite linije, riječi i znakove (man `wc`: „*newline, words and byte count*“) u svim datotekama iz direktorija `/materijali` čiji naziv počinje s `md5` i spremite izlaz u datoteku `count`. *|bol|*
- zad5** Prebrojite linije, riječi pa znakove iz datoteke `/materijali/towns` i spremite ih odvojeno u datoteke `lines`, `words` i `chars`. U datotekama trebaju biti spremljeni samo pojedinačni brojevi, bez putanja.
- zad6** Broj znakova koje ispisuje naredba `pi` upišite u datoteku `pi_count`. *|bol|*
- zad7** Izlaz naredbe `fortune` usmjerite u naredbu `cowsay`. ASCII crtež zapišite u datoteku `smart_cow`. *|bol|*

U slučaju da naredbe iz prethodnog zadatka nisu dostupne, treba ih instalirati:

```
$ sudo apt-get install cowsay fortune-mod fortune-min
```

**zad8** Naredba `cowsay` može generirati različite likove:

```
$ cowsay -f tux "Linux rules"
```

```
$ cowsay -l
```

Popis datoteka iz direktorija `/usr/share/cowsay/cows` u kojima se nalaze slike životinja zapišite u datoteku `animals`. Zapišite samo nazive datoteka u jednom stupcu.

**zad9** Popis datoteka iz gornjeg direktorija u kojima se nalaze slike krava zapišite u datoteku `cows`. Zapišite samo datoteke koje u prvom dijelu naziva imaju string `cow`.

**zad10** U tekući direktorij kopirajte rješenje iz prethodnog zadatka. Na kraj kopirane datoteke dodajte crtež stegosaurusa bez da prebrišete postojeći sadržaj.

**zad11** Koristeći proširivanje zagrada iscrtaite kravu koja broji od 1 do 105 i spremite je u datoteku `math_cow`. *| bol |*

**zad12** Napravite deset direktorija naziva `dirX` (X je jednoznamenasti broj). *| bol |*

**zad13** Naredbom `echo` prikažite niz četveroznamenastih brojeva od 0000 do 9999 i pregledajte ga pagerom `less` bez zapisivanja u pomoćnu datoteku. Napravite *| bol |* koji će prebrojati znakove u nizu i rezultat zapisati u datoteku `char_count`.

**zad14** Niz četveroznamenastih brojeva od 0000 do 9999 zapišite u datoteku `numbers`, a broj riječi iz tog niza u datoteku `word_count`. *| bol |*

**zad15** Napravite direktorij `alphabet`. Koristeći proširivanje zagrada, iz tekućeg direktorija (**~/zad15**) u direktoriju `alfabet` napravite 26 datoteka s nazivima duljine jedan znak (sva velika slova engleske abecede).

**zad16** Napravite 27 praznih datoteka čiji su nazivi duljine tri znaka i predstavljaju sve kombinacije znakova `l, I, 1` (broj 1, veliko slovo i, malo slovo L). *| bol |*

**zad17**     Napravite direktorije za svaki mjesec u tekućoj i sljedeće tri godine (nazivi direktorija neka budu oblika YYYY-MM). *| bol |*

## POVIJEST NAREDBI

Ako želite sačuvati povijest naredbi, možete je poslati na web servis s *pastebin* funkcionalnosti naredbom `sharehistory`. U slučaju da servis ne radi ili ispisuje poruku o grešci, pokušajte ponovo malo kasnije.

## PREDAVANJE VJEŽBE IZ LABORATORIJA

Vježba se završava naredbom `predajem`. Prije toga, svi zadatci pojedinačno trebaju biti riješeni i predani:

```
$ predajem vjezbu
```

## SLANJE ZADATAKA OD KUĆE

Vježba koja nije završena u laboratoriju, može se ponovo odraditi kod kuće i poslati na ocjenjivanje. Vježba se može poslati u roku od 24 sata nakon završetka vježbi, u suprotnom je treba odraditi na nadoknadama. Postupak slanja vježbe opisan je u dokumentu „Upute za rad u laboratoriju” koji je dostupan na sustavu Moodle.