- Promijenite izvorni kôd programa iz repozitorija https://github.com/oss unix/hello_world_template.git tako da ispisuje pozdrav na hrvatskom jeziku. Prevedite program koristeći gotovi makefile, pokrenite ga i izlaz programa spremite u datoteku hello.
- U repozitoriju https://github.com/ossunix/slova.git nalazi se program koji od korisnika traži da unese riječ, nakon čega je ispisuje velikim slovima. Potrebno je izmijeniti program tako da korisnik ne unosi ništa, nego da se riječ prosljeđuje programu kao argument. Napišite i pokrenite skriptu koja će pomoću tog programa riječi iz datoteke /materijali/animals zapisati velikim slovima u datoteku animals_capitalized.
- Izvorni kôd programa koji ispisuje dvostruku vrijednost broja primljenog kao argument nalazi se na https://github.com/ossunix/udvostruci.git. Prevedite program pa napišite skriptu koja pomoću njega udvostručuje brojeve iz datoteke /materijali/brojevi100 i upisuje ih u datoteku brojevi200.
- Napišite program u C-u koji ispisuje dvostruku vrijednost broja učitanog iz terminala (tj. preko standardnog ulaza). Napišite *makefile* za prevođenje programa. Napišite i pokrenite bash skriptu koja udvostručuje brojeve iz datoteke /materijali/brojevi100 i upisuje ih u datoteku brojevi200.

NAPOMENA: Uočite razliku u odnosu na **zad3** gdje program u funkciji *main* prima argument: u ovom zadatku podatci se učitavaju sa *stdin*, što znači da program treba "čekati" korisnika da upiše podatke sa terminala, odnosno program iz ljuske treba primiti (unaprijed usmjereni) ulaz. Zbog drugačijeg načina učitavanja podataka u program, potrebno ga je i pokrenuti na drugačiji način: u skripti se, za razliku od **zad3**, program pokreće bez ikakvih parametara, a na njegov *stdin* potrebno je usmjeriti pojedinačne linije datoteke brojevi100.

POVIJEST NAREDBI

Ako želite sačuvati povijest naredbi, možete je poslati na web servis s *pastebin* funkcionalnosti naredbom sharehistory. U slučaju da servis ne radi ili ispisuje poruku o greški, pokušajte ponovo malo kasnije.

PREDAVANJE VJEŽBE IZ LABORATORIJA

Vježba se završava naredbom predajem. Prije toga, svi zadatci pojedinačno trebaju biti riješeni i predani:

\$ predajem vjezbu

SLANJE ZADATAKA OD KUĆE

Vježba koja nije završena u laboratoriju, može se ponovo odraditi kod kuće i poslati na ocjenjivanje. Vježba se može poslati u roku od 24 sata nakon završetka vježbi, u suprotnom je treba odraditi na nadoknadama. Postupak slanja vježbe opisan je u dokumentu "Upute za rad u laboratoriju" koji je dostupan na sustavu Moodle.