

Priprema za kolokvij

- zad1** Napišite sljedeći programski kôd koristeći editor `vi` i snimite ga pod nazivom `sample1.c`

```
int main() {  
    printf("*****\n");  
    printf("*   TITLE   *\n");  
    printf("*****\n");  
    printf("\n");  
    printf("Sample output...\n");  
    return 0;  
}
```

Koristeći editor `vi` zamijenite pozive funkcije `printf()` s pozivima funkcije `puts()`. Uvucite programski kôd: na početak svake linije u funkciji `main()` dodajte 5 razmaka. Ubacite tri prazne linije prije `return`. Sačuvate izmijenjenu datoteku pod nazivom `sample2.c`.

- zad2** Kopirajte direktorij `/materijali/atmusers` zajedno s poddirektorijima i datotekama u tekući direktorij. Nad kopiranim poddirektorijima čiji naziv ima duljinu 7 znakova postavite dozvole tako da korisnik i grupa mogu čitati i pisati, a da ostali nemaju nikakva prava.
- zad3** Dohvatite datoteku `http://personal.oss.unist.hr/~nrgic/movies.tar.gz` i raspakirajte je u tekući direktorij. Prebrojite sve `mkv` filmove snimljene 1990-ih i rezultat (samo broj) spremite u datoteku `1990_count`. *|bol|*
- zad4** Napravite kopiju datoteke `/materijali/devlog12a` koja će na početku svake linije sadržavati niz od četiri razmaka. *|bol|*

NAPOMENA:

Prvi kolokvij rješava se 40 minuta i sastoji se od četiri zadatka (pogledajte primjer kolokvija na Moodlu). Zadatak s editorom `vi` potrebno je riješiti i predati u prvih 10 minuta ispita. Vrijeme koje je preostalo za rješavanje zadataka može se provjeriti naredbom `predajem status`. Kolokvij se rješava s terminalom razvučenim preko cijelog ekrana (desni klik na naslovnu traku programa Putty > Full Screen).

U nastavku se nalaze dodatni zadatci za vježbu.

- zad5** Izlaz naredbe `predajem status` spremite u datoteku `info`. Koristeći editor `vi`, zamijenite sve zvjezdice u datoteci znakom `+`.
- zad6** Izlaz naredbe `predajem status` zapišite u datoteku `info`, ali tako da sve zvjezdice budu zamijenjene znakom `+`. *|bol|*
- zad7** U direktoriju `/materijali` nalazi se nekoliko rječnika (datoteke čiji naziv počinje s `dict`). Ukupan broj linija u kojima se pojavljuje niz znakova `miš` zapišite u datoteku `mouse_count`. *|bol|*
- zad8** U datoteku `numbers` upišite sve četveroznamenaste brojeve. *|bol|*
- zad9** U tekućem direktoriju napravite kopiju datoteke iz **zad8** u kojoj će sve znamenke `0` biti zamijenjene razmakom. *|bol|*
- zad10** Broj riječi iz izlazne datoteke iz **zad9** upišite u datoteku `number_count`.
- zad11** Broj riječi koje se generiraju kada u listi peteroznamenastih brojeva zamijenimo nule s razmakom upišite u datoteku `number_count`. Zadatak riješite kao *|bol|*, bez pomoćnih datoteka.
- zad12** Numerirajte retke u datoteci `/materijali/towns` uz pomoć naredbe `nl` i upišite rezultat u `towns_list`.
- zad13** Napravite kopiju datoteke `towns_list` iz **zad12** bez suvišnih razmaka na početku linije (vidi napomenu u nastavku). *|bol|*

Naredba `n1` poravna stupce u ispisu ubacivanjem posebnog znaka `<TAB>` nakon broja linije. Uklanjanje razmaka *prije* broja može rezultirati vizualnim povećavanjem razmaka *nakon* broja, što je posljedica promjenjive širine tabulatora. Opisano ponašanje ne utječe na postupak rješavanja zadatka ni na rješenje.

PREDAVANJE VJEŽBE

U ovoj vježbi nije nužno riješiti sve zadatke. Vježba se predaje naredbom `predajem vjezbu`.