MAXIME GRAZIANO

Ingénieur développement

@ maximegraziano@live.fr cepsy.github.io/CurriculumWebsite/

J 06 14 98 37 48

■ 166Bis, Chemin du Cavaou, 13380 Plan de cuques in max-graziano Cepsy

Marseille, FRANCE

Luminy



Infos personnelles

Maxime Gilles Graziano 28 ans Nationalité Française Permis B + Véhicule personnel

Languages de programmation



Langues

Français Anglais (C2)

Espagnol

Finnois

Japonais

Centres d'intérêt

Unreal Engine 5 | Blender

Modélisation/Animation 3D

Musique/Guitare

Metal/Indie | Jeux Vidéos Stratégie/Gestion/Aventure

Impréssion 3D | DnD

Licence Générale Informatique

Factulté des Sciences AMU

FORMATIONS

Aix Marseille Université

1 2014 - 2019

1 2019 - 2021

Marseille - Saint-Charles

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Master Informatique, Géométrie et Informatique Graphique (GIG)

Ingénieur Développement (précédemment stagiaire) **PROLEXIA**

Mars 2021 - Septembre 2023

La Seyne sur Mer

• Développement d'un HUD pour simulateur d'aviation Javascript | Python | Intellij IDEA

• Développement simulateur de cyclisme pour personnes âgées 3D Javascript | Three.js | Node.js | React | Intellij IDEA

• Mise à jour d'applications confidentielles pour la DGA QT | MariaDB | Visual Studio

PROJETS

Gamedev Draves (JV)

Unreal Engine/Projet Passionnel

Sept 2023 - En Cours

C++ Unreal Engine 4/5 Stratégie/Tour par tour

Blender | Modélisation | Animation/Rigging | Matériaux/Shadding | Git

Développement App. Gestion de fiches de travails pour carrosserie **Entreprise familiale**

Mars 2024 - Sept 2024

C++ | Visual Studio | Qt et QtDesigner

Git | Base de données MySQL | MariaDB | HeidiSQL

Génération de puzzle rubik à partir de modèle 3D

Proiet Scolaire

☐ Année 2020-21

QT | OpenGL | OpenMesh | Travail de groupe C++

Labelisation de maillages par CNN

Projet Scolaire

Année 2020-21

C++ | Apprentissage Auto Réseaux Neuronaux Convolutifs OpenMesh Travail de groupe