

WOK

В азиатской закусочной ItJavaWok задумали сделать заказ еды более удобным для покупателей. Вместо касс с очередями - терминал для заказа. Разработать программу для этого терминала поручили вам. От вас требуется написать программу, принимающая заказ от клиента, печатающая номер заказа и сам заказ на экране терминала. В ItJavaWok клиенты сами выбирают из чего будет состоять их вок: вид лапши, начинка и соус.

Требования к программе

Программа предлагает сделать три выбора для сборки своего вока. Сначала программа предлагает выбрать лапшу. На экране рисуется табличка с видами лапши и номером выбора этой опции. Например “1 - Egg noodles”. Соответственно если клиент напишет в консоль “1” то его выбор пал именно на “Egg noodles”. Аналогично программа спрашивает про начинку и соус.

После того как пользователь выберет свой вок - вобьет в консоль последовательно 3 числа - программа выводит на экран сделанный пользователем выбор и номер заказа.

Система оценивания

- +3 балла за правильную логику программы
- +3 балла за решенную задачу
- +1 балл за красивое и аккуратное оформление всего текстового вывода программы
- +2 балла за проверку корректности введенных пользователем данных
- +1 балл за корректную работу программы при вводе символов