一、实验目的

- 1. 掌握信号的表示及其可视化方法。
- 2. 掌握信号基本时域运算的实现方法。
- 3. 实现线性时不变LTI系统的全响应求解,并把基于仿真平台内置函数的仿真结果与理论计算结果进行比较。

二、实验环境

• 操作系统: Windows10

• 编程软件: Matlab2019b

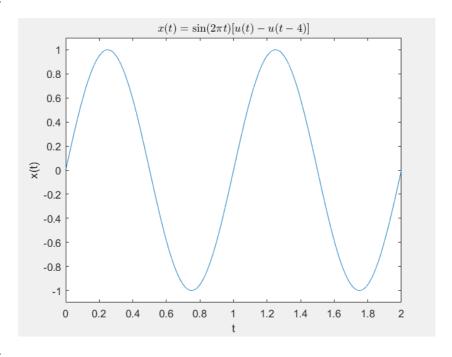
三、实验内容

1. 利用MATLAB绘制下列连续时间信号的波形

(1)
$$x(t) = \sin(2\pi t) \left[\varepsilon(t) - \varepsilon(t-4) \right]$$
, 其中, $\varepsilon(t)$ 为阶跃函数。

解:

• 结果图:

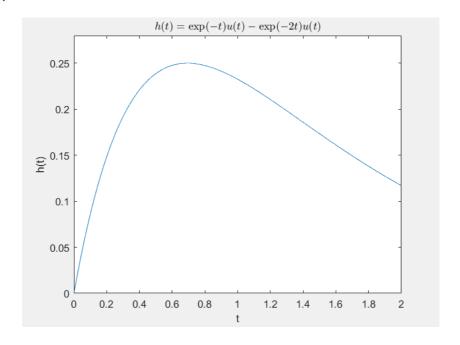


```
%% t的取值范围为0-2,每隔0.01有一个取值点
t = 0:0.01:2;
%% 函数公式,heaviside为阶跃函数,注意点乘
x = sin(2*pi*t) .* (heaviside(t) - heaviside(t-4));
%% 画图
plot(t,x);
%% 设置y轴范围,便于显示
ylim([-1.1 1.1]);
%% 设置x y轴,图像名称
xlabel('t');
ylabel('x(t)');
title('$x(t) = \sin(2\pi t)[u(t) - u(t-4)]$', 'Interpreter', 'latex');
```

(2)
$$h(t) = e^{-t} \varepsilon(t) - e^{-2t} \varepsilon(t)$$

解:

• 结果图:



```
%% t的取值范围为0-2,每隔0.01有一个取值点
t =0:0.01:2;

%% 函数公式,heaviside为阶跃函数,exp为指数函数,注意点乘
h = exp(-t) .* heaviside(t) - exp(-2*t) .* heaviside(t);

%% 画图
plot(t,h);

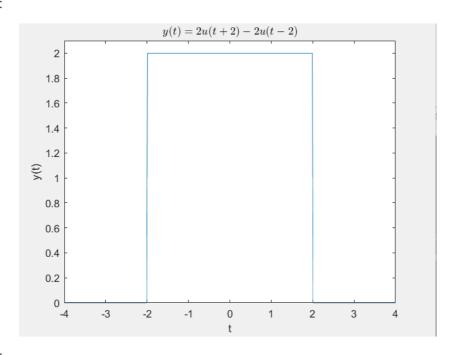
%% 设置y轴范围,便于显示
ylim([0 0.28]);

%% 设置x y轴,图像名称
xlabel('t');
ylabel('h(t)');
title('$h(t) = \exp(-t)u(t) - \exp(-2t)u(t)$', 'Interpreter', 'latex');
```

(3) 画出门函数 $y(t)=2G_4(t)$, 门函数的宽度为4,横坐标中心为0,幅度为2。

解:

• 结果图:



• 源代码:

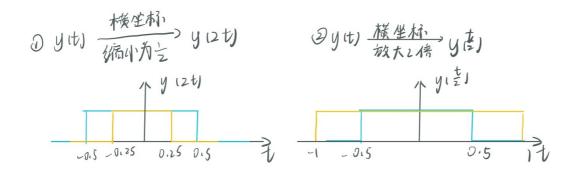
```
%% t的取值范围为-4-+4,每隔0.01有一个取值点
t = -4:0.01:4;
%% 用阶跃函数实现门函数
y = 2*heaviside(t+2) - 2*heaviside(t-2);
%% 画图
plot(t,y);
%% 设置y轴范围,便于显示
ylim([0 2.1]);
%% 设置x y轴,图像名称
xlabel('t');
ylabel('y(t)');
title('$y(t) = 2u(t+2) - 2u(t-2)$', 'Interpreter', 'latex');
```

2. 利用MATLAB验证信号的基本运算

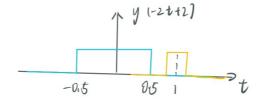
(1) 以单位门函数 $y(t)=G_1(t)$ 为例,画出 $y(2t),y(\frac{t}{2}),y(2-2t)$ 。注意观察MATLAB画出的结果是否和理论分析得出的结果一致。

解:

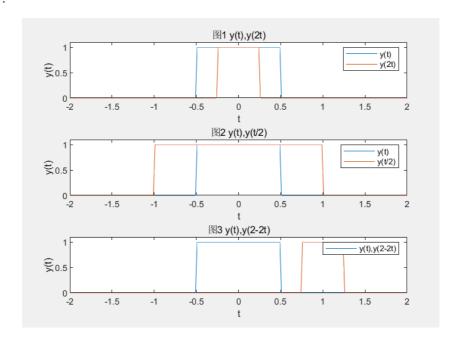
• 理论分析:



③ y(t) (京福) y(-t) 在移2 y(-1t-2) 横坐机, y(-2t+2)



• 结果图:



```
%% t的取值范围为-2-+2,每隔0.01有一个取值点
t = -2:0.01:2;
%% 定义函数
G1 = heaviside(t+0.5) - heaviside(t-0.5);%G1(t)
y1 = heaviside(2*t+0.5) - heaviside(2*t-0.5);%y(2t)
y2 = heaviside(t/2+0.5) - heaviside(t/2-0.5);%y(t/2)
y3 = heaviside((2-2*t)+0.5) - heaviside((2-2*t)-0.5);%y(2-2t)
%% 绘制y(t),y(2t)
%% subplot(m, n, p) 将图形窗口分成 m 行 n 列的子图网格,当前绘图为第 p 个子图 subplot(3,1,1);
plot(t,G1,t,y1);
ylim([0 1.1]);
%% 设置xy坐标轴,子图名称
xlabel('t');
```

```
ylabel('y(t)');
legend('y(t)','y(2t)');
title('图1 y(t),y(2t)');
% 绘制y(t),y(t/2)
subplot(3,1,2);
plot(t,G1,t,y2);
ylim([0 1.1]);
%% 设置xy坐标轴,子图名称
xlabel('t');
ylabel('y(t)');
legend('y(t)','y(t/2)');
title('图2 y(t),y(t/2)');
%% 绘制y(t),y(2-2t)
subplot(3,1,3);
plot(t,G1,t,y3);
ylim([0 1.1]);
‰ 设置xy坐标轴,子图名称
xlabel('t');
ylabel('y(t)');
legend('y(t),y(2-2t)');
title('图3 y(t),y(2-2t)');
```

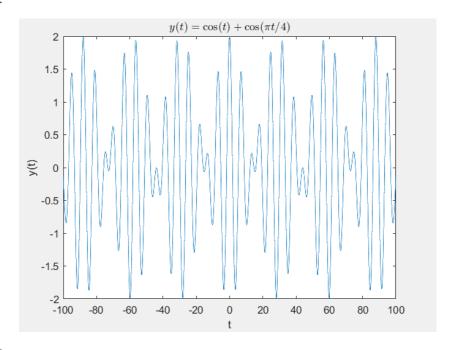
(2) 画出 $\sin(t) + \cos(\frac{\pi}{2}t)$,并观察其是否为周期函数,如果是,周期为多少?

解:

• 理论分析:

```
sin(t)的周期为2\pi; cos(\frac{\pi}{2}t)的周期为4。 2\pi/4为无理数, sin(t)+cos(\frac{\pi}{2}t)不是周期信号。
```

• 结果图:



```
%% t的取值范围为-100-+100, 每隔0.01有一个取值点
t = -100:0.01:100;
%% 定义函数
y = cos(t) + cos(pi*t/4);
%% 绘制函数
plot(t,y);
%% 设置坐标轴, 图像名称
xlabel('t');
ylabel('y(t)');
title( '$y(t) = \cos(t) + \cos(\pi t/4 )$', 'Interpreter', 'latex');
```

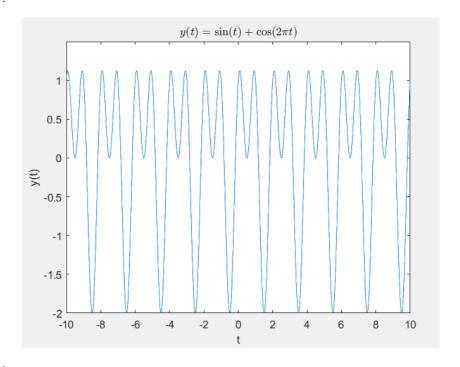
(3) 画出 $\sin(\pi t) + \cos(2\pi t)$, 并观察其是否为周期函数, 如果是, 周期为多少?

解:

• 理论分析:

```
sin(\pi t)的周期为2; cos(2\pi t)的周期为1。 2/1为无理数, sin(\pi t) + cos(2\pi t)是周期信号,周期为2。
```

• 结果图:



```
%% t的取值范围为-10-+10, 每隔0.01有一个取值点
t = -10:0.01:10;
%% 定义函数
y = sin(pi*t) + cos(2*pi*t);
%% 绘制函数
plot(t,y);
%% 设置坐标轴, 图像名称
xlabel('t');
ylabel('y(t)');
title( '$y(t) = \sin(t) + \cos(2\pi t )$', 'Interpreter', 'latex');
```

3. 卷积运算

已知:
$$x(t) = [e^{-2t} \mathcal{E}(t)] * [e^{-t} \mathcal{E}(t)]$$

- (1) 根据卷积的定义,推导得到x(t)的理论值;
- 理论分析:

$$x(t) = [e^{-2t}\epsilon(t)] * [e^{-t}\epsilon(t)] = \int_{-\infty}^{\infty} e^{-2 au}\epsilon(au) \cdot e^{ au - t}\epsilon(t- au) \, d au = \int_{0}^{t} e^{- au - t} \, d au \cdot \epsilon(t) = (e^{-t} - e^{-2t}) \cdot \epsilon(t)$$

- 结果图: 见 (3)
- 源代码:

```
%% 绘制理论值图像

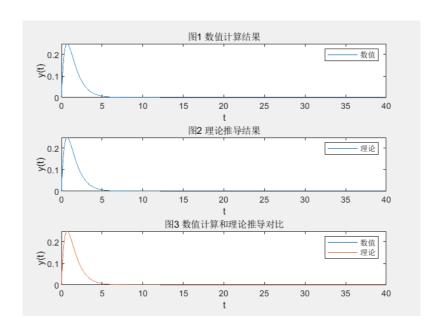
t_theory = 0:0.01:40;

y_theory = (exp(-t_theory) - exp(-2*t_theory));
subplot(3,1,2);
plot(t_theory, y_theory);
xlabel('t');
ylabel('y(t)');
title('图2 理论推导结果');
legend("理论");
```

- (2) 利用MATLAB的conv函数获得x(t)的数值;
- 结果图: 见 (3)
- 源代码:

```
t = 0:0.01:20;
y1 = exp(-2 * t) .* heaviside(t);
y2 = exp(-t) .* heaviside(t);
%% 使用conv将y1和y2进行卷积
y = conv(y1, y2) .* 0.01;%由于计算是离散的点,卷积后需要乘以步长
k = 2*length(t)-1;
k1 = linspace(2*t(1),2*t(end),k);
%% 绘制conv函数获得的图像
subplot(3,1,1);
plot(k1, y);
xlabel('t');
ylabel('y(t)');
title('图1 数值计算结果');
legend("s数值")
```

- (3) 把问题1中的理论值与问题2中的数值计算结果画到一张图中,用legend语句加图例。看数值计算与理论值有无差异。
 - 结果图:



• 源代码:

```
%% 把理论值与问题2中的数值计算结果画到一张图中
subplot(3,1,3);
plot(k1,y,t_theory,y_theory);
xlabel('t');
ylabel('y(t)');
title('图3 数值计算和理论推导对比');
legend('仿真','理论');%用legend语句加图例
```

• 分析: 由图像可知, 理论值和仿真值相同。

4. 求解系统的零状态响应

设有一个线性时不变系统,其微分方程为 r''(t)+3r'(t)+2r(t)=e(t) ,其中 e(t) 为输入信号, r(t) 为系统输出, $e(t)=e^{-2t}\varepsilon(t)$ 。

- (1) 根据理论推导获得系统的零状态响应 $r_{zz}(t)$,并画图。
- 理论分析:

算子表示

设
$$p=rac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}x}$$
 $(p^2+3p+2)r(t)=e(t)$ $H(p)=rac{r(t)}{e(t)}=rac{1}{p^2+3p+2}$

冲激响应求解

$$h(t) = H(t)\delta(t)$$

$$= \frac{1}{p^2 + 3p + 2}\delta(t)$$

$$= (\frac{1}{p+1} - \frac{1}{p+2})\delta(t)$$

$$= (e^{-t} - e^{-2t})\epsilon(t)$$

零状态响应求解

$$r_{zs} = e(t)\epsilon(t) * h(t)$$

$$= \int_{-\infty}^{\infty} e^{-2\tau} \epsilon(t) \cdot ((e^{t-\tau} - e^{2(t-\tau)})\epsilon(t-\tau)) d\tau$$

$$= \int_{0}^{t} e^{-2\tau} \cdot (e^{t-\tau} - e^{2(t-\tau)}) d\tau$$

$$= \int_{0}^{t} e^{t-\tau} - e^{-2t} dt$$

$$= (e^{-t} - (1+t)e^{-2t}) * \epsilon(t)$$

- 结果图: 见 (3)
- 源代码:

```
%% 绘制理论推导图像
y1 = exp(-t) - (1+t).*exp(-2.*t);
subplot(3,1,2);
plot(t,y1);
xlabel('t');
ylabel('r_{zs}');
title('图2 理论推导结果');
legend('理论');
```

(2) 利用MATLAB内置的函数Isim得到零状态响应并画图。

- 结果图: 见(3)
- 源代码:

```
t = 0:0.01:20

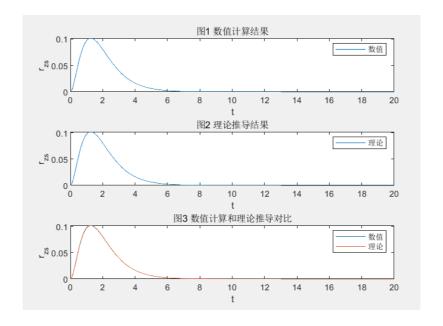
%% 连续时间LTI系统H, 它通过tf(b, a)函数

%% b、a分别为微分方程右端和左端各项的系数向量.
H=tf([1],[1 3 2]);
e=exp(-2*t).*heaviside(t);%定义输入信号
y=lsim(H,e,t);%使用lsim函数求出零状态响应

%% 绘制数值计算图像
subplot(3,1,1);
plot(t,y);
xlabel('t');
ylabel('r_{zs}');
title('图1 数值计算结果');
legend('数值');
```

(3) 把问题1中的理论值与问题2中的数值计算结果画到一张图中,图中需要用 legend语句加图例。查看问题1得到的理论值与问题2得到的数值解是否一致。

• 结果图:



• 源代码:

```
%% 理论和仿真对比
subplot(3,1,3);
plot(t,y,t,y1);
xlabel('t');
ylabel('r_{zs}');
title('图3 数值计算和理论推导对比');
legend('数值','理论')
```

• 分析: 由图像可知, 理论值和仿真值相同。

三、实验总结

本次实验中,我首先遇到了matlab下载的问题,教学群里给的下载链接是百度网盘的链接,下载速度受限,经过一番配置,有效提高了下载速度。

其次,这是第一次接触matlab编程,刚开始完全不知道怎么写。通过上网查找一些入门教程之后慢慢上手了,了解了一些matlab函数的用法。

这次实验在卷积运算那题地方画了比较多的时间。刚开始我写的代码一直报错,后来去网上查找相关的资料之后知道了问题出在矩阵长度不相等,仿照网上别人写的代码修改之后成功运行了。

另外,为了让实验报告美观一些,我使用markdown+latex写实验报告,在实践过程中,掌握了许多 latex符号。