

## Consignes

Vous devez créer un jeu JavaScript/Canvas qui vous permettra de jouer au jeu « Stack ».

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ketchapp.stack&hl=fr>

<https://itunes.apple.com/ca/app/stack/id1080487957?mt=8>

Tout doit être entièrement développé dans un canvas à l'exception du formulaire pour entrer votre nom.

Vous afficherez un formulaire pour que l'utilisateur puisse saisir son nom. Une fois le formulaire validé et envoyé, vous afficherez le jeu.

Le jeu consiste à faire la plus haute tour possible. Vous n'êtes pas obligés de représenter les blocs en trois dimensions. Des rectangles en deux dimensions qui arrivent par la gauche et la droite sont suffisants. L'arrivée des rectangles doit alterner entre la gauche et la droite.

Lorsqu'on pèse sur « espace », le rectangle s'immobilisera. La partie qui dépasse du rectangle précédent tombera (gauche ou droite). Vous devez faire animer la chute de l'excédent. Il doit y avoir qu'un seul rectangle à la fois et il doit faire des aller-retours tant qu'on ne pèse pas sur « espace ». Une fois le rectangle placé, on en envoie un autre. Chaque rectangle doit être d'une couleur différente.

Le rectangle qui suit devra être de la même taille que son précédent après avoir enlevé l'excédent.

Plus le jeu avance, plus les rectangles doivent arriver rapidement. On doit également afficher le numéro qui correspond à l'étage courant dans une zone du jeu.

La partie arrête lorsqu'on ne réussit pas à faire tomber le rectangle sur la pile.

Lorsque la partie est terminée, on doit envoyer le nom saisi et le résultat à un script PHP par Ajax. Le script conserve les 10 meilleurs résultats dans un fichier. Le classement à jour sera retourné au client. On affiche alors le classement à jour dans le canvas.

Finalement, on peut rejouer en pesant sur la touche « enter ».

**Attention à la présentation de votre code.**

## Remise

- Le travail doit se faire en équipe de deux, sauf sur approbation préalable du professeur.
- La remise doit être sur Léa à l'endroit approprié.
- Vous devez envoyer votre projet dans un fichier zip.
- La remise doit se faire avant le 16 décembre 2018 à 23:59.