

Sommaire

- Expérience en réalisation de projets informatiques : stages et projets en développement informatique, adaptation rapide à de nouveaux langages et environnements
- Expérience en gestion de projets : développement commercial en Junior Entreprise, accompagnement de professionnels sur des projets réalisés par des étudiants
- Expériences de travail en équipe sur des projets techniques : Game Jam, projets académiques, et sur des projets personnels et associatifs
- Anglais professionnel, bonnes compétences en Allemand, bases en Japonais et en Espagnol

Formation

Double diplôme Polytechnique Montréal / IMT Atlantique (Nantes, France)

MAÎTRISE EN GÉNIE INFORMATIQUE – POLYTECHNIQUE MONTRÉAL

2019 - 2021

Option Intelligence Artificielle pour le Divertissement Numérique Interactif

Crédits complétés : 18/45

Moyenne de 3,75/4

MASTER EN INGÉNIERIE GÉNÉRALISTE – IMT ATLANTIQUE

2017 - 2021

Option Génie des Systèmes Informatiques

Crédits complétés : 120/120

Moyenne de 3,16/4

Compétences techniques et informatiques

- Programmation : Python, C++/C#, Java
- Développement Web : Html 5 / CSS 3, Javascript
- Moteurs de jeu vidéo : Unreal Engine, Unity
- Bureautique et création numérique : suite Office, Photofiltre, Audacity, LMMS
- Suivi de projet : développement commercial, rédaction de cahier des charges et de proposition commerciale, gestion de projet

Expériences pertinentes en génie informatique et génie logiciel

CREATIVE JAM 15EME ÉDITION – MONTRÉAL

Hiver 2020

Game Jam : développement d'un jeu en 46h par une équipe d'étudiants de Polytechnique Montréal / du NAD avec une contrainte de thème et une contrainte technique. Evaluation des rendus par des professionnels (Ubisoft, Ludia & BeHaviour)

- Gestion de projet et travail en équipe avec des délais courts
- Apprentissage de l'utilisation d'Unreal dans un contexte semi professionnel
- Production du jeu Squirrel War qui remporte la première place de la Jam

DÉVELOPPEMENT WEB (STAGE) – IM-PACT / IMT ATLANTIQUE

Été 2019

Étude des technologies BIM (*Building Information Modeling*) et utilisation des APIs Forge Autodesk pour développer une visionneuse de modèles BIM

- Découverte des méthodologies BIM
- État de l'Art des technologies récentes Forge Autodesk
- Utilisation de Forge Autodesk pour le développement d'une visionneuse à intégrer sur une page Web ou dans une application mobile

Expériences commerciales

DÉVELOPPEMENT COMMERCIAL (JUNIOR ENTREPRISE) – JUNIOR ATLANTIQUE

2019

- Prospection et suivi d'appels d'offres, conseil aux entreprises
- Contact client, identification du besoin et réalisation de proposition commerciale
- Suivi de projet, relations entre le client et le réalisateur

Expériences bénévoles

ORGANISATION D'ÉVÉNEMENTS ET COURS DE DANSE – ROCK'N'ROLL MONTRÉAL

2019-2021

- Création de l'association Rock'n'Roll Montréal autour de la danse rock
- Organisation de soirées, communication et promotion de l'évènement
- Organisation et dispensation de cours de danse avant chaque soirée

SCOUTISME – 38EME ST JEAN BAPTISTE, MONTREAL

2019-2021

- Organisation d'activités et de camps pour des jeunes
- Assistant chef de troupe (12-17 ans), 2020, puis « Akéla », chef de meute (8-12 ans), 2021

ENCADREMENT D'EXPÉRIENCE ENTREPRENEURIALE – JA QUÉBEC

2020

- Accompagnement d'une équipe de jeunes du secondaire dans une simulation entrepreneuriale
- Suivi des aspects financier, administratif et des problématiques de production

ORGANISATION DU GALA ANNUEL – IMT ATLANTIQUE

2019

- Gestion de l'organisation du dîner du Gala des diplômés
- Choix du traiteur et des menus, planning des animations

Loisirs

- Chorale : 8 ans, chorale polyphoniques et participation à plusieurs concerts
- Jeu de rôle : animation de parties, et participation à plusieurs événements en tant que maître du jeu bénévole (Festival du Jeu Nantais)

Permis et certifications

- Permis de conduire : Permis B (équivalent Classe 5)
- Permis de travail : valide jusqu'au 31 août
- Permis d'Études : valide jusqu'au 31 août, renouvellement en cours jusqu'au 31 décembre