

Savoir prendre du recul pour prendre une décision : Loi de futilité de Parkinson

La loi de futilité de Parkinson (anglais : Parkinson's Law of Triviality), également connue sous le nom de « **l'exemple du local à vélo** » (bikeshedding), est une argumentation de 1957 du chercheur britannique Cyril Northcote Parkinson.

Selon celle-ci, les organisations donnent une importance disproportionnée à des questions insignifiantes.

Parkinson fit cette démonstration en opposant la trivialité d'un projet d'abri à vélo à la complexité d'un projet de réacteur nucléaire.

Plus tard, Poul-Henning Kamp appliqua cette loi au développement des logiciels informatiques, et introduisit la couleur de l'abri à vélo, comme proverbe d'un détail trivial recevant une **attention disproportionnée**.



Argument

Le concept est présenté comme **parodie du management**, dans Parkinson » S. Law, recueil d'articles publiés en 1957.

Parkinson dramatise sa loi de trivialité en opposant les délibérations d'un comité sur une centrale nucléaire, avec les délibérations sur un abri à vélo.

L'exemple du réacteur nucléaire est utilisé parce que c'est un projet tellement coûteux et techniquement compliqué, qu'une personne quelconque ne peut pas le comprendre, et cela suppose que ceux qui travaillent à ce projet le comprennent. Même ceux qui ont des opinions bien arrêtées se taisent souvent, de peur d'apparaître comme insuffisamment informés.

D'autre part, tout le monde comprend la construction d'abri à vélo (ou croit comprendre), de sorte que la réalisation d'un tel projet peut aboutir à des discussions sans fin, **car toutes les personnes impliquées veulent ajouter leur touche personnelle au projet, et montrer ainsi qu'elles y ont contribué**.

En discutant de l'abri à vélo, le débat dévie vers la question de savoir si le meilleur choix de la toiture serait en aluminium, amiante, ou fer galvanisé, **plutôt que de savoir si la construction d'un abri serait une bonne idée ou non**

AJOUT DE L'OUVERTURE À L'IMPERTINENCE

+

À COMPLÉTER PAR LA POSTURE