

Sistemas de Tiempo Real
Departamento de Ingeniería Electrónica
Universidad de Antioquia
2025-2

Práctica No. 3
Concurrencia y Sincronización en la Raspberry Pi

Realización: En parejas.

Fecha de entrega: 03 de octubre del 2025.

Objetivos:

- Comprender el diseño y desarrollo de sistemas concurrentes, la comunicación de sus diferentes procesos e hilos, y su sincronización en el uso de recursos compartidos.
- Comprender el proceso de compilación cruzada para un procesador diferente al procesador local de tu computador.

Preguntas orientadoras:

1. Desde el punto de vista del desarrollo de **Sistemas de Tiempo-Real**, ¿qué utilidad posee el proceso y compilación cruzada (*crosscompilation*)?
2. ¿Qué beneficios y desafíos presenta la comunicación y sincronización de procesos e hilos en un **Sistema Concurrente de Tiempo-Real**?
3. Para un desarrollador de software y de sistemas embebidos, ¿presenta alguna utilidad el uso de *scripts* y de archivos **Makefile**? (Explique).

Implementos necesarios

- Un computador PC.
- Una instalación reciente del sistema operativo Linux¹, instalado en una partición física de su disco duro, en el entorno **WSL** de Windows, o en una *máquina virtual*.
- Una tarjeta **Raspberry Pi 4** y una SD card de 16GB ó 32GB.
- Cable de Ethernet.
- Conexión a WiFi.
- Cable USB de suministro de energía, o adaptador de energía propio de la **Raspberry**.

¹ Se recomienda la instalación de una versión reciente de una distribución Linux basada en **UBUNTU**.

I. Introducción

1. Concurrencia y Sincronización en C++:

Estudie cuidadosamente los ejemplos de código C++ analizados y ejecutados en nuestra clase sobre *Mutual Exclusion and Synchronization*. Recuerde que dichos ejemplos se encuentran en el siguiente repositorio:

https://github.com/gpatigno/RTS_2025-2/tree/main/TALLER_UNIDAD2

II. *Cross-compilación para la Raspberry Pi*

1. Instalación de paquetes y herramientas de compilación cruzada

En una instalación de Linux de su preferencia, ejecute los siguientes comandos en el Terminal (*Console*):

```
sudo apt update && sudo apt upgrade -y
sudo apt install build-essential git -y
sudo dpkg --add-architecture arm64
sudo apt update
sudo apt install crossbuild-essential-arm64
```

2. Verificación de la instalación de compiladores cruzados (*cross-compilers*)

2.1. Luego de la correcta ejecución de las anteriores instrucciones e instalación de los paquetes respectivos, verifique la versión del compilador cruzado de **GCC** para el **ARM64**:

```
aarch64-linux-gnu-gcc --version
```

La salida esperada luego del anterior comando, es el *Copyright (C)* del **GCC** para la arquitectura **ARCH64** y para la distribución de **Linux** que usted tiene instalada.

2.2. En la carpeta **/usr/bin/** (o en **/usr/local/bin/**) puede verificar la presencia de todos los compiladores cruzados instalados para la arquitectura **ARCH64**:

```
cd /usr/bin/
ls -al aarch64-linux*
```

3. Prueba rápida de los crosscompiladores creados

3.1. En su carpeta de usuario dentro de la distribución Linux escogida para la presente práctica, cree la carpeta **LAB3_RTS**.

3.2. Ingrese a esta carpeta, y cree una nueva carpeta llamada **Pruebas**:

```
cd $HOME/LAB3_RTS
```

```
mkdir Pruebas
```

3.3. Cree un ejemplo simple de “*Hello World*”:

```
cat > test.c
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() { printf("\nHello, world!\n\n "); return 0; }
```

3.4. Cierre este archivo con **Ctrl D**.

3.5. Compile y ejecute este ejemplo con el **gcc** convencional de su distribución Linux instalada:

```
gcc -o exec-x86_64-linux test.c
```

```
./exec-x86_64-linux
```

3.6. Ejecute el siguiente comando, y explique el resultado mostrado:

```
file exec-x86_64-linux
```

3.7. Compile ahora el anterior código fuente con el **gcc** creado para el **ARCH64**. Luego intente ejecutarlo:

```
aarch64-linux-gnu-gcc -o exec-arch64_raspbpi test.c
```

```
./exec-arch64_raspbpi
```

La salida de este último comando debió presentar un error al intentar ejecutar dicho ejecutable. Esto se debe a que este archivo sólo sirve para ejecutarse en el procesador **ARM64** incluido en la **Raspberry Pi 4**.

3.8. Ejecute el siguiente comando, y explique el resultado mostrado:

file exec-arch64_raspbpi

Si este ejemplo sencillo presentó la información y las salidas esperadas en cada caso, entonces el *Toolchain* está listo para cross-compilar aplicaciones en C y C++ para el sistema Raspberry Pi 4.

4. Automatización del proceso de compilación cruzada

4.1. Estudie algunos de los videos del siguiente tutorial sobre el comando **Make** y la escritura de **Makefile**, y haga uso de esta herramienta tanto como considere útil y conveniente, a fin de automatizar el proceso de compilación y crosscompilación en la presente Práctica:

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLTd5ehIj0goOrqKZPvq1Np-8PUFcQSSm->

4.2. Seleccione ahora alguno de los ejemplos compartidos en el repositorio de **Github** indicado anteriormente, y en su nuevo archivo **Makefile** agregue las instrucciones requeridas para llevar a cabo sobre el ejemplo escogido, el mismo procedimiento de compilación y compilación cruzada realizado anteriormente con el ejemplo de “*Hello World*”.

4.3. Verifique el buen funcionamiento de su **Makefile**, y del programa compilado para su distribución local (**host**) de Linux.

4.4. Igualmente con el ejemplo escogido, realice los pasos indicados en los ítems 3.7 y 3.8.

5. Análisis y compilación cruzada de una Aplicación Concurrente Real

5.1. Realice ahora una copia del siguiente repositorio referente a la implementación en C++ de un sistema para el sensado y registro de temperatura y humedad:

https://github.com/gpatigno/RTS_2025-2/tree/main/TempHumidLogger

5.2. Estudie y analice el código fuente suministrado, e identifique las fallas de comunicación y sincronización que este código presenta. En su informe de esta Práctica de laboratorio explique las fallas detectadas.

5.3. Modifique dicho código fuente a fin de agregar instrucciones de comunicación adecuadas, así como instrucciones de sincronización de los recursos compartidos por los diferentes hilos que componen la aplicación.

- 5.4. Realice tantas mejoras en este código como usted y su compañero consideren adecuado.
- 5.5. Agregue comentarios explicativos en todo el código fuente, y en sus nuevas instrucciones agregadas.
- 5.6. Cree una copia del **Makefile** creado anteriormente, y en su nueva copia elabore el proceso de compilación y compilación cruzada de los diferentes archivos que componen este sistema concurrente.
- 5.7. Compile su código modificado, y ejecute el programa resultante en su distribución **host** de Linux.
- 5.8. Verifique el buen funcionamiento de su nueva versión del sistema analizado, colocando especial atención en la ejecución y comunicación de cada hilo, y en la sincronización de los recursos compartidos.
- 5.9. Realice capturas de pantalla de la ejecución de su código, y presente su análisis respectivo en el informe de la Práctica.

III. Ejecución de Programas en la Raspberry Pi

1. Ejemplo 1: Hello World

- 1.1. Siga el **Anexo I** compartido con la presente guía, a fin de ejecutar en la **Raspberry Pi 4** el archivo de prueba compilado en el numeral **II.3.7** de la presente guía.
- 1.2. Comparta un breve video mostrando la ejecución de este ejemplo en la **Raspberry Pi 4**.

2. Ejemplo 2: Aplicación Concurrente Real

- 2.1. Siguiendo el mismo procedimiento llevado a cabo en el paso anterior, envíe a la **Raspberry Pi 4** el archivo ejecutable obtenido en la *cross*-compilación de su versión modificada del programa para el sensado y registro de temperatura y humedad.
- 2.2. Ejecute su programa en la **Raspberry Pi 4** y elabore un breve video describiendo la correcta ejecución de su sistema concurrente.

IV. Informe

1. Realice el informe con su respuesta a las preguntas orientadoras indicadas al comienzo de esta guía de laboratorio.
2. Además, presente la respuesta a las preguntas y análisis pedidos en esta guía.
3. Presente los detalles de configuración y compilación cruzada (*cross-compilation*) de los ejemplos analizados en esta práctica de laboratorio. **Explique cada procedimiento.**
4. Presente los detalles de ejecución de los ejemplos analizados en esta práctica de laboratorio. **Explique cada procedimiento.**
5. Presente conclusiones y bibliografía utilizada para realizar este informe.
6. Adjunte a este informe un archivo **zip** con el contenido de su carpeta **LAB3_RTS** y los archivos de salida obtenidos en cada caso.