



```
Archivo  Editar  Selección  Ver  Ir  Ejecutar  Terminal  Ayuda  EstructuraDeDatos.java - EstructuraDeDatos - Visual Studio Code
EXPLORADOR  PROBLEMAS  SALIDA  CONSOLA DE DEPURACIÓN  TERMINAL  2: java
> EDITORES ABIERTOS
EstructuraDeDatos
EstructuraDeDatos.class
EstructuraDeDatos.java
8. Numero factorial
9. Calculadora
10. Salir
Escriba una opcion
1
Ingrese su edad (debe ser un entero positivo mayor o igual a 10 y menor o igual a 80)
65
Su descuento es del 25%
Elija una de las siguientes opciones:
Ingrese una s si desea volver a repetir este programa
Ingrese una v si quiere volver al menu principal
Ingreso su edad (debe ser un entero positivo mayor o igual a 10 y menor o igual a 80)
79
usted tiene un descuento de 45%
Elija una de las siguientes opciones:
Ingrese una s si desea volver a repetir este programa
Ingreso una v si quiere volver al menu principal
```

Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda EstructuraDeDatos.java - EstructuraDeDatos - Visual Studio Code

2: java

```
5
31VB_Cerecedo_RamÃ rez_SebastiÃn
Bienvenido al menu, Â¿Que opcion desea?:
1. Descuento
2. Convertidor de decimal a binario
3. Convertidor de temperatura
4. Numeros positivos y numeros negativos
5. Total a pagar
6. Figuras geometricas
7. Tabla de valores
8. Numero factorial
9. Calculadora
10. Salir
Escriba una opcion
3
Elija el tipo de cambio de unidad
1. Fahrenheit a Celsius
2. Fahrenheit a Kelvine
3. Fahrenheit a Rankine
4. Celsius a Fahrenheit
5. Celsius a Kelvine
6. Celsius a Rankine
7. Kelvine a Fahrenheit
8. Kelvine a Celsius
9. Kelvine a Rankine
10. Rankine a Fahrenheit
11. Rankine a Celsius
12. Rankine a Kelvine
12
Ingresa los grados Rankine a convertir (debe de ser mayor o igual a 0)
5
5.0 Los grados Rankine son 2.7777777777777775 grados Kelvine
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere volver a ver la tabla
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
```

Lin. 35, col. 34 Espacios: 4 UTF-8 CRLF Java 08:38 p. m. 25/10/2020

Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda EstructuraDeDatos.java - EstructuraDeDatos - Visual Studio Code

2: java

```
448
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
...
00{
    System.out.println("Ingrese un numero entero positivo");
    numeros-entrada.nextInt();
    if (numeros>0){
        iterador2=numeros;
        positivos=0;
        negativos=0;
        while(iterador2>0){
            System.out.println("Ingrese un numero");
            valor-entrada.nextDouble();
            if(valor<0){
                negativos++;
            }
            else{
                if(valor>0){
                    positivos++;
                }
            }
            iterador2--;
        }
    }
}
```

PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL

```
6
Ingrese un numero
7
Ingrese un numero
-4
Usted ingreso 1 numeros negativos
usted ingreso 4 numeros positivos
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere repetir el mismo problema
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
```

Lin. 35, col. 34 Espacios: 4 UTF-8 CRLF Java 08:45 p. m. 25/10/2020

Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda EstructuraDeDatos.java - EstructuraDeDatos - Visual Studio Code

EXPLORADOR

EDITORES ABIERTOS

ESTRUCTURADEDATOS

EstructuraDeDatos.class

EstructuraDeDatos.java

ESQUEMA

0 0

Escribe aquí para buscar

PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL

2: java

```
d
Exception in thread "main" java.util.InputMismatchException
    at java.base/java.util.Scanner.throwFor(Scanner.java:939)
    at java.base/java.util.Scanner.next(Scanner.java:1594)
    at java.base/java.util.Scanner.nextDouble(Scanner.java:2564)
    at EstructuraDeDatos.main(EstructuraDeDatos.java:291)
PS F:\Seb\3IV8-P00\EstructuraDeDatos> java EstructuraDeDatos
3IV8_Cerecedo Ram  rez_Sebasti n
Bienvenido al menu,  Que opcion desea?:
1. Descuento
2. Convertidor de decimal a binario
3. Convertidor de temperatura
4. Numeros positivos y numeros negativos
5. Total a pagar
6. Figuras geometricas
7. Tabla de valores
8. Numero factorial
9. Calculadora
10. Salir
Escriba una opcion
5
Ingrese un entero positivo
4
Ingrese una cantidad mayor a 0
45
Ingrese una cantidad mayor a 0
56
Ingrese una cantidad mayor a 0
28
Ingrese una cantidad mayor a 0
34
Usted comopro 4 articulos y el monto total es de: 163.0
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere repetir el mismo problema
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
```

L n. 35, col. 34 Espacios: 4 UTF-8 CRLF Java 08:46 p. m. 25/10/2020

Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda EstructuraDeDatos.java - EstructuraDeDatos - Visual Studio Code

EXPLORADOR

EDITORES ABIERTOS

ESTRUCTURADEDATOS

EstructuraDeDatos.class

EstructuraDeDatos.java

ESQUEMA

0 0

Escribe aquí para buscar

PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL

2: java

```
Escriba una s si quiere repetir el mismo problema
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
v
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere volver a repetir el menu
Escriba una n si quiere salir
5
3IV8_Cerecedo Ram  rez_Sebasti n
Bienvenido al menu,  Que opcion desea?:
1. Descuento
2. Convertidor de decimal a binario
3. Convertidor de temperatura
4. Numeros positivos y numeros negativos
5. Total a pagar
6. Figuras geometricas
7. Tabla de valores
8. Numero factorial
9. Calculadora
10. Salir
Escriba una opcion
6
Elija una de las siguiente opciones
1. Calcular el area y perimetro de un rectangulo
2. Calcular el area y perimetro de un triangulo
3. Calcular el volumen de una esfera y de un cilindro
1
Ingrese el primer lado (debe de ser un numero positivo)
23
Ingrese el segundo lado (debe de ser un numero positivo diferente al primero)
43
El area del rectangulo es: 989.0, y el perimetro es: 132.0
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere repetir el mismo problema
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
```

L n. 35, col. 34 Espacios: 4 UTF-8 CRLF Java 08:46 p. m. 25/10/2020

```
Archivo  Editar  Selección  Ver  Ir  Ejecutar  Terminal  Ayuda  EstructuraDeDatos.java - EstructuraDeDatos - Visual Studio Code
EXPLORADOR  PROBLEMAS  SALIDA  CONSOLA DE DEPURACIÓN  TERMINAL
> EDITORES ABIERTOS
> ESTRUCTURADEDATOS
  EstructuraDeDatos.class
  EstructuraDeDatos.java
ESQUEMA
Escribe aquí para buscar

6. Figuras geometricas
7. Tabla de valores
8. Numero factorial
9. Calculadora
10. Salir
Escoja una opcion
6
Elija una de las siguiente opciones
1. Calcular el area y perimetro de un rectangulo
2. Calcular el area y perimetro de un triangulo
3. Calcular el volumen de una esfera y de un cilindro
1
Ingrese el primer lado (debe de ser un numero positivo)
23
Ingrese el segundo lado (debe de ser un numero positivo diferente al primero)
43
El area del rectangulo es: 989.0, y el perimetro es: 132.0
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere repetir el mismo problema
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
s
Elija una de las siguiente opciones
1. Calcular el area y perimetro de un rectangulo
2. Calcular el area y perimetro de un triangulo
3. Calcular el volumen de una esfera y de un cilindro
2
Ingrese la base (debe de ser un numero positivo)
34
Ingrese la altura (debe de ser un numero positivo)
232
El area del triangulo es: 3944.0, el perimetro es: 102.0
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere repetir el mismo problema
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
```

```
Archivo  Editar  Selección  Ver  Ir  Ejecutar  Terminal  Ayuda  EstructuraDeDatos.java - EstructuraDeDatos - Visual Studio Code
EXPLORADOR  PROBLEMAS  SALIDA  CONSOLA DE DEPURACIÓN  TERMINAL
> EDITORES ABIERTOS
  EstructuraDeDatos.class
  EstructuraDeDatos.java
ESQUEMA
Escribe aquí para buscar

Escriba una s si quiere repetir el mismo problema
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
s
Elija una de las siguiente opciones
1. Calcular el area y perimetro de un rectangulo
2. Calcular el area y perimetro de un triangulo
3. Calcular el volumen de una esfera y de un cilindro
2
Ingrese la base (debe de ser un numero positivo)
34
Ingrese la altura (debe de ser un numero positivo)
232
El area del triangulo es: 3944.0, el perimetro es: 102.0
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere repetir el mismo problema
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
s
Elija una de las siguiente opciones
1. Calcular el area y perimetro de un rectangulo
2. Calcular el area y perimetro de un triangulo
3. Calcular el volumen de una esfera y de un cilindro
3
Ingrese el radio de la esfera (debe de ser un numero positivo)
34
El area de la esfera es: 123477.4464
Ingrese el radio del cilindro (debe de ser un numero positivo)
54
Ingrese la altura del cilindro (debe de ser un numero positivo)
67
El area del cilindro es: 613780.6752
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere repetir el mismo problema
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
```

```
Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda EstructuraDeDatos.java - EstructuraDeDatos - Visual Studio Code
EXPLORADOR PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL 2: java
> EDITORES ABIERTOS
> ESTRUCTURADEDATOS
  EstructuraDeDatos.class
  EstructuraDeDatos.java
5. Total a pagar
6. Figuras geométricas
7. Tabla de valores
8. Numero factorial
9. Calculadora
10. Salir
Escoja una opcion
7
La tabla es la siguiente
-----
|N | | | |
-----
|1 |10 |100 |1000 |
-----
|2 |20 |200 |2000 |
-----
|3 |30 |300 |3000 |
-----
|4 |40 |400 |4000 |
-----
|5 |50 |500 |5000 |
-----
|6 |60 |600 |6000 |
-----
|7 |70 |700 |7000 |
-----
|8 |80 |800 |8000 |
-----
|9 |90 |900 |9000 |
-----
|10 |100 |1000 |1000 |
-----
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere volver a ver la tabla
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
> ESQUEMA
0 0
```

```
Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda EstructuraDeDatos.java - EstructuraDeDatos - Visual Studio Code
EXPLORADOR PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL 2: java
> EDITORES ABIERTOS
  EstructuraDeDatos.class
  EstructuraDeDatos.java
|8 |80 |800 |8000 |
|9 |90 |900 |9000 |
|10 |100 |1000 |1000 |
-----
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere volver a ver la tabla
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
v
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere volver a repetir el menu
Escriba una n si quiere salir
s
3IV8_Cerecedo_RamA rez_SebastiA\n
Bienvenido al menu, A¿Que opcion desea?:
1. Descuento
2. Convertidor de decimal a binario
3. Convertidor de temperatura
4. Numeros positivos y numeros negativos
5. Total a pagar
6. Figuras geométricas
7. Tabla de valores
8. Numero factorial
9. Calculadora
10. Salir
Escoja una opcion
8
Ingrese un numero entero positivo menor o igual a 12
11
El numero 11! es igual a 39916800
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere repetir el mismo problema
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
> ESQUEMA
0 0
```

```
Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda EstructuraDeDatos.java - EstructuraDeDatos - Visual Studio Code
EXPLORADOR PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL 2: java
EDITORES ABIERTOS
ESTRUCTURADEDATOS
EstructuraDeDatos.class
EstructuraDeDatos.java
ESQUEMA
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
v
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere volver a repetir el menu
Escriba una n si quiere salir
s
3IV8_Cerecedo_RamA rez_SebastiAin
Bienvenido al menu, ¿Que opcion desea?:
1. Descuento
2. Convertidor de decimal a binario
3. Convertidor de temperatura
4. Numeros positivos y numeros negativos
5. Total a pagar
6. Figuras geometricas
7. Tabla de valores
8. Numero factorial
9. Calculadora
10. Salir
Escriba una opcion
8
Ingrese un numero entero positivo menor o igual a 12
11
El numero 11! es igual a 39916800
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere repetir el mismo problema
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
s
Ingrese un numero entero positivo menor o igual a 12
13
Numero no valido
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere repetir el mismo problema
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
```

```
Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda EstructuraDeDatos.java - EstructuraDeDatos - Visual Studio Code
EXPLORADOR PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL 2: java
EDITORES ABIERTOS
ESTRUCTURADEDATOS
EstructuraDeDatos.class
EstructuraDeDatos.java
ESQUEMA
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere volver a repetir el menu
Escriba una n si quiere salir
s
3IV8_Cerecedo_RamA rez_SebastiAin
Bienvenido al menu, ¿Que opcion desea?:
1. Descuento
2. Convertidor de decimal a binario
3. Convertidor de temperatura
4. Numeros positivos y numeros negativos
5. Total a pagar
6. Figuras geometricas
7. Tabla de valores
8. Numero factorial
9. Calculadora
10. Salir
Escriba una opcion
9
Si quiere salir de la calculadora usted debe de ingresar un 0
Ingrese el valor inicial de su cuenta
34
Escriba una opcion de las siguientes
1. Multiplicacion
2. Division
3. Suma
4. Resta
1
Ingresa el valor a acumular en la cuenta
Recuerda si quieres salir debes de ingresar un 0
24
El total de la cuenta hasta ahorita es de 816.0
Escriba una opcion de las siguientes
1. Multiplicacion
2. Division
3. Suma
4. Resta
```

Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda EstructuraDeDatos.java - EstructuraDeDatos - Visual Studio Code

2: java

EXPLORADOR

EDITORES ABIERTOS

ESTRUCTURADEDATOS

EstructuraDeDatos.class

EstructuraDeDatos.java

PROBLEMAS

CONSOLA DE DEPURACIÓN

TERMINAL

```
Recuerda si quieres salir debes de ingresar un 0
36
El total de la cuenta hasta ahorita es de 22.666666666666668
Escriba una opcion de las siguientes
1. Multiplicacion
2. Division
3. Suma
4. Resta
0
Ingresa el valor a acumular en la cuenta
Recuerda si quieres salir debes de ingresar un 0
0
El total de la cuenta es 22.666666666666668
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere repetir el mismo problema
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
s
Si quiere salir de la calculadora usted debe de ingresar un 0
Ingresa el valor inicial de su cuenta
12
Escriba una opcion de las siguientes
1. Multiplicacion
2. Division
3. Suma
4. Resta
3
Ingresa el valor a acumular en la cuenta
Recuerda si quieres salir debes de ingresar un 0
24
El total de la cuenta hasta ahorita es de 36.0
Escriba una opcion de las siguientes
1. Multiplicacion
2. Division
3. Suma
4. Resta
4
Ingresa el valor a acumular en la cuenta
Recuerda si quieres salir debes de ingresar un 0
0
El total de la cuenta es 36.0
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere repetir el mismo problema
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
v
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere volver a repetir el menu
Escriba una n si quiere salir
s
3IV8_Cerecedo_RamÃ rez_SebastiÃn
Bienvenido al menu, ¿Que opcion desea?:
1. Descuento
2. Convertidor de decimal a binario
3. Convertidor de temperatura
4. Numeros positivos y numeros negativos
5. Total a pagar
6. Figuras geometricas
7. Tabla de valores
8. Numero factorial
9. Calculadora
10. Salir
Escriba una opcion
10
Muchas gracias por usar el menu
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere volver a repetir el menu
Escriba una n si quiere salir
```

Lin. 35, col. 34 Espacios: 4 UTF-8 CRLF Java 08:48 p. m. 25/10/2020

Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda EstructuraDeDatos.java - EstructuraDeDatos - Visual Studio Code

2: java

EXPLORADOR

EDITORES ABIERTOS

ESTRUCTURADEDATOS

EstructuraDeDatos.class

EstructuraDeDatos.java

PROBLEMAS

CONSOLA DE DEPURACIÓN

TERMINAL

```
1. Multiplicacion
2. Division
3. Suma
4. Resta
0
Ingresa el valor a acumular en la cuenta
Recuerda si quieres salir debes de ingresar un 0
0
El total de la cuenta es 36.0
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere repetir el mismo problema
Escriba una v si quiere volver al menu principal
Escriba una n si quiere salir
v
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere volver a repetir el menu
Escriba una n si quiere salir
s
3IV8_Cerecedo_RamÃ rez_SebastiÃn
Bienvenido al menu, ¿Que opcion desea?:
1. Descuento
2. Convertidor de decimal a binario
3. Convertidor de temperatura
4. Numeros positivos y numeros negativos
5. Total a pagar
6. Figuras geometricas
7. Tabla de valores
8. Numero factorial
9. Calculadora
10. Salir
Escriba una opcion
10
Muchas gracias por usar el menu
Elija una de las siguientes opciones
Escriba una s si quiere volver a repetir el menu
Escriba una n si quiere salir
```

Lin. 35, col. 34 Espacios: 4 UTF-8 CRLF Java 08:49 p. m. 25/10/2020

