ВВЕДЕНИЕ В КАЧЕСТВО ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ



Или что такое НЕ Функциональные Требования

3A4EM ?



Хорошая машина ?

Вопросы для размышления

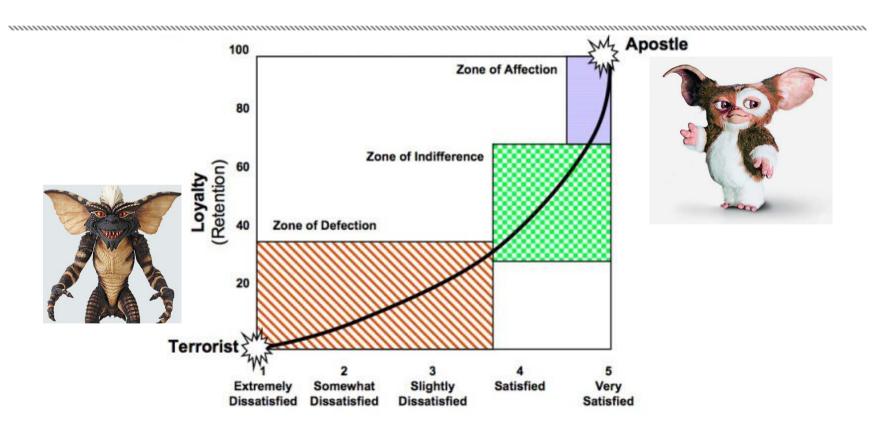


Удовлетворяет ли машина в вышеприведенном примере функциональным спецификациям ?

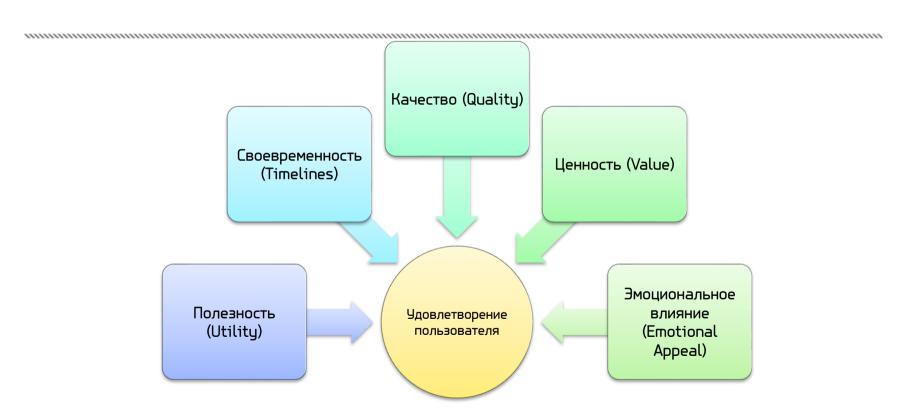
 Удовлетворены ли заинтересованные стороны (Пользователи, Производители) этим продуктом ?

 Каковы последствия неудовлетворенности пользователей ?

Удовлетворенность потребителей



Факторы удовлетворенности пользователей



Удовлетворенность потребителей



Качество. Первые определения

Пригодность к использованию/fitness for use

Joseph Juran

Cootbetctbue tpefobahuam/conformance to requirements

Philip Crosby

Оправдание ожиданий потребителя /meeting the expectations of the customer

Armand Feigenbaum

Субъективность качества

Качество X — это отношение степени соответствия воспринимаемого свойства X, *ожиданиям* оценивающей стороны.

$$S_{atisfaction} = rac{O_{pinion}}{E_{xpectaion}}$$



Средство передвижения





Средство передвижения





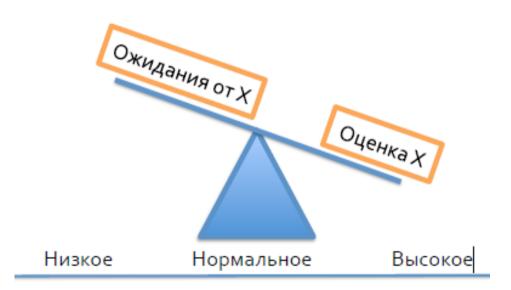






Как работать с качеством, Если оно Субъективно и Относительно ?

Уровень качества



3— Исключительный (excellent)

2 — Высокий (good)

1 — Средний (reasonable)

0 — Низкий (week)

Качество продукта



Переход от удовлетворенности к необходимым характеристикам(показателям) качества

$$S_{atisfaction} = rac{O_{pinion}}{E_{xpectaion}}$$

$$X_{apaктepucmuka} = rac{\Gamma_{eзультат}}{C_{paвнeнue}}$$

Краткие итоги

Достижение необходимого качество – обязательное условие удовлетворения заинтересованных сторон

- Проблема №1 работы с качеством субъективность его оценки.
- Проблема №2 Качество относительно.
 Изменения и конкуренты могут снизить воспринимаемое качество вашего продукта
- Принцип №3 Работа над качеством должна быть объективной и значит измеримой.