

Актуальность игрофикации

Одна из причин, почему игрофикация так актуальна сейчас в том, что вовлечённость людей превратилась сейчас в основной ресурс. И практически любому процессу сейчас приходится конкурировать с Zynga и другими разработчиками игр за внимание. Одним из лучших способов сделать это и будет игрофикация, применяющая их же оружие – игровые элементы и игровое мышление.

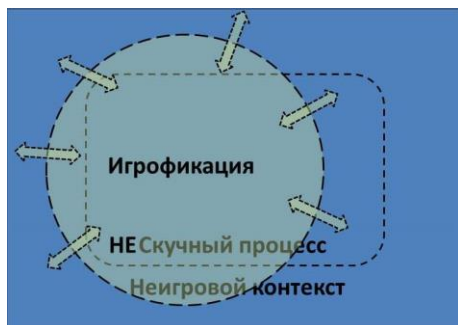


Определение игрофикации

Игрофикация – это не игры вообще и не бизнес-игры или симуляторы в частности. И образовательная система в её нынешнем виде тоже не является игрофикацией. Вот как звучит на данный момент наш вариант определения этого термина:

Игрофикация - введение новых, дополнительных игровых правил в неигровые контексты (бизнес-процессы, образование, повышение личной эффективности и т.д.), соблюдение которых делает реальность более увлекательной и интересной для игроков. При этом игрок совершает в неигровом контексте те же действия, что и до введения игрофикации, и в любой момент может отказаться от этой надстройки и вернуться к обычному взаимодействию с реальностью.

Критерии отличия игрофикации от игр, симуляторов, принудительной деятельности и пр.



- Добровольный вход и выход
- Наличие правил, надстроенных над исходным неигровым контекстом, за счёт усложнения реальности делающих опыт игроков более привлекательным
- Когда игрок находится внутри игрофицированной системы, он совершает в исходном неигровом контексте обычные для себя и полезные для неигрового контекста действия, часть из которых наполнена дополнительным игровым смыслом

Только при соблюдении всех этих правил можно считать какой-либо процесс игрофикацией.

Направления игрофикации

Игрофикацию очень условно можно разделить по направлениям воздействия – вовне и вовнутрь, а также по отношению к частным лицам или организациям.

В принципе, можно сказать, что какие-то элементы игрофикации можно применить практически в любых сферах и неигровых контекстах. В первой секции Музея Игрофикации вы могли видеть примеры из маркетинга, HR, из области образования, социальных проектов, а также в сфере IT и игрофикацию на уровне целых городов. Также вы узнали несколько вариантов применения игрофикации для повышения личной эффективности.

