**Conceitos, ideias e mecânicas que compõem um personagem no D&D**

1. Personagem:
   1. Raça;
      1. Aprimoramento de Atributos
      2. Idade
      3. Tendência
      4. Tamanho
      5. Deslocamento
      6. Idiomas
      7. Habilidades de Raça
      8. Proficiências
      9. Sub-Raças
   2. Classe
      1. Ataques e Magias
      2. Atributo Primário
      3. Características de Classe
      4. Proficiências em Testes de Resistências
      5. Proficiências em Armas e Armaduras
      6. Proficiências em Ferramentas
      7. Perícias
      8. Equipamento Inicial
   3. Atributos
      1. Força
      2. Destreza
      3. Constituição
      4. Inteligência
      5. Sabedoria
      6. Carisma
   4. Nível
      1. EXP
   5. Vida
      1. Dado de Vida (definido pela Classe)
   6. Detalhes do personagem
      1. Nome
      2. Sexo
      3. Altura
      4. Peso
      5. Tendência
      6. Idioma
      7. Características Pessoais
         1. Traços de personalidade
         2. Ideais
         3. Vínculos
         4. Inspiração
         5. Antecedentes
            1. Proficiências
            2. Idiomas