

# Python程序设计

## 第二讲 Python语言基础 常用内置数据类型



张 华

WHU

# 常用内置数据类型

## 常用内置数据类型

- ✿ **int**数据类型（任意精度整数）
- ✿ **float**类型（有限精度浮点数）
- ✿ **complex**类型（复数）
- ✿ **bool**数据类型（布尔逻辑值）
- ✿ **str**数据类型（字符串）

## 常用运算

- ✿ 关系运算和条件表达式
- ✿ 算术运算符和位运算符
- ✿ 混合运算和类型转换
- ✿ 内置标准数学函数

# 内置的数据类型

## Python内置的数据类型

- ✿ Python语言中，一切皆为对象，而每个对象都属于某个数据类型
- ✿ Python的数据类型包括内置的数据类型、模块中定义的数据类型和用户自定义的类型
- ✿ 数值数据类型：**int**、**bool**、**float**、**complex**
- ✿ 序列数据类型：不可变（**str**、**tuple**、**bytes**）和可变（**list**、**bytearray**）
- ✿ 集合数据类型：**set**、**frozenset**
- ✿ 字典数据类型：**dict**
- ✿ **NoneType**、**NotImplementedType**和**EllipsisType**

# int 类型（任意精度整数）

 **整型常量：数字字符串（前面可以带负号-）**

数制 <sup>↵</sup>	前缀 <sup>↵</sup>	基本数码 <sup>↵</sup>	示例 <sup>↵</sup>
十进制（以 10 为基） <sup>↵</sup>	<sup>↵</sup>	0-9 <sup>↵</sup>	0, 1, 2, 7, 999, -12（负数）, +12（正数） <sup>↵</sup>
十六进制（以 16 为基） <sup>↵</sup>	0x(或 0X) <sup>↵</sup>	0-9 和 A-F（或 a-f） <sup>↵</sup>	0x0, 0X1, 0x2, 0X7, 0x3e7 <sup>↵</sup>
八进制（以 8 为基） <sup>↵</sup>	0o(或 0O) <sup>↵</sup>	0-7 <sup>↵</sup>	0o0, 0O1, 0o2, 0O7, 0o1747 <sup>↵</sup>
二进制（以 2 为基） <sup>↵</sup>	0b(或 0B) <sup>↵</sup>	0-1 <sup>↵</sup>	0b0, 0B1, 0b10, 0B111, 0b1100011 <sup>↵</sup>

# int 类型

## 创建int对象

`int(x=0)` ..... #创建 int 对象（十进制）↵

`int(x, base=10)` ..... #创建 int 对象，指定进制为 base（2 到 36 之间）

```
>>> int()
0
>>> int(123)
123
>>> int('123', base=8)
83
```

## int对象的方法

`i.bit_length()`: 返回 i 的二进制位数，不包括符号

```
>>> i = -10
>>> bin(i) ..... #结果: '-0b1010'
>>> i.bit_length(), int.bit_length(i) ..... #结果: (4, 4)↵
```

# int 类型

## 整数的运算

✿ 算术运算

✿ 位运算

✿ 内置函数

✿ math模块的数学运算函数

先算 $2^{**}3$ （右边），再算 $2^{**}$ （左边）

表达式 ↴	结果 ↴	说明 ↴
123 ↴	123 ↴	整数字面值 ↴
+123 ↴	123 ↴	正号 ↴
-123 ↴	-123 ↴	负号 ↴
7+4 ↴	11 ↴	加法 ↴
7-4 ↴	3 ↴	减法 ↴
7*4 ↴	28 ↴	乘法 ↴
7//4 ↴	1 ↴	整除 ↴
7%4 ↴	3 ↴	取余 ↴
7**4 ↴	2401 ↴	乘幂 ↴
7//0 ↴	运行时错误 ↴	整除，除数不能为0 ↴
3*4-3 ↴	9 ↴	*优先级比-优先级高 ↴
3+4//3 ↴	4 ↴	//优先级比+优先级高 ↴
3-4-2 ↴	-3 ↴	左结合运算 ↴
2**2**3 ↴	256 ↴	右结合运算 ↴
2**1000 ↴	107150...376 ↴	乘幂 ↴
pow(2,10) ↴	1024 ↴	乘幂（调用数学模块函数）

# float类型（有限精度浮点数）

## 浮点类型常量

举例	说明
1.23, -24.5, 1.0, 0.2	带小数点的数字字符串
1., .2	小数点的前后 0 可以省略
3.14e-10, 4E210, 4.0e+210	科学计数法(e 或 E 表示底数 10), 如 $3.14e-10=3.14*10^{-10}$

## 创建float对象

`float(x)`

# float 类型

## float对象的方法

方法	说明	示例
<code>as_integer_ratio()</code>	转换为分数	<code>1.25.as_integer_ratio()</code> ··· #结果: (5,4) <code>float.as_integer_ratio(1.25)</code> #结果: (5,4)
<code>hex()</code>	转换为十六进制字符串	<code>12.3.hex()</code> ····· #结果: '0x1.899999999999ap+3' <code>float.hex(12.3)</code> #结果: '0x1.899999999999ap+3'
<code>fromhex(string)</code> 类方法	十六进制字符串 转换为浮点数	<code>float.fromhex('0xFF')</code> #结果: 255.0 #格式: [sign] ['0x'] integer ['.' fraction] ['p' exponent]
<code>is_integer()</code>	判断是否为 int 类型	<code>3.14.is_integer()</code> ··· #结果: False <code>float.is_integer(2.0)</code> ··· #结果: True

## 浮点数的运算

### 算术运算

### math模块中浮点数运算的函数



# complex类型（复数）

## 创建complex对象

`complex(real[, imag])` ··· #创建 complex 对象（虚部可选）

## complex类型的方法

属性/方法	说明	示例
<code>real</code>	复数的实部	<code>&gt;&gt;&gt; (1+2j).real</code> ······ #结果: 1.0
<code>imag</code>	复数的虚部	<code>&gt;&gt;&gt; (1+2j).imag</code> ······ #结果: 2.0
<code>conjugate()</code>	共轭复数	<code>&gt;&gt;&gt; (1+2j).conjugate()</code> ··· #结果: (1-2j)

# complex 类型

## 复数的运算

✿ 算术运算、内置函数、**cmath**模块中复数运算

```
>>> a = 1 + 2j
```

```
>>> b = 1.1 + 2.2j
```

```
>>> c = complex(4, 5)
```

```
>>> a + b + c ... #结果: (6.1+9.2j)
```

```
>>> 1j * 1j ... #结果: (-1+0j)
```

```
>>> sqrt(c) ... #NameError: name 'sqrt' is not defined
```

```
>>> import cmath
```

```
>>> cmath.sqrt(c) ... #结果: (2.280693341665298+1.096157889501519j)
```

# bool数据类型和相关运算符

## bool数据类型包含两个值

✱ True（真）或False（假）

## bool对象示例

```
>>> bool(0) ..... #输出: False
```

```
>>> bool(1) ..... #输出: True
```

```
>>> bool("abc") ..... #输出: True
```

0值（包括0.0）为假  
非0值为真

# 逻辑运算符

运算符	含义	说明	优先级	实例	结果
not	逻辑非	当操作数为 False 时返回 True; 当操作数为 True 时返回 False	1	not True	False
				not False	True
and	逻辑与	两个操作数均为 True 时, 结果才为 True, 否则为 False	2	True and True	True
				True and False	False
				False and True	False
				False and False	False
or	逻辑或	两个操作数中有一个为 True 时, 结果即为 True, 否则为 False	3	True or True	True
				True or False	True
				False or True	True
				False or False	False

# str数据类型（字符串）

- Python中没有独立的字符数据类型，字符即长度为1的字符串。
- Python内置数据类型str，用于字符串处理。
  - ✿ str对象的值为字符序列
  - ✿ str对象（字符串）是不可变对象

# Python字符串字面量

## 字符串字面量的形式

- (1) 单引号 (' '). 包含在单引号中的字符串, 其中可以包含双引号。
- (2) 双引号 (" "). 包含在双引号中的字符串, 其中可以包含单引号。
- (3) 三单引号 (''' '''). 包含在三单引号中的字符串, 可以跨行。
- (4) 三双引号 (""" """). 包含在三双引号中的字符串, 可以跨行。

## 字符串字面量示例

```
>>> 'abc'           #输出: 'abc' ↵  
>>> "Hello"         #输出: 'Hello' ↵  
>>> type("python")  #输出: <class 'str'> ↵
```

# 字符串编码

## Python 3字符默认为16位Unicode编码

- ✿ 使用内置函数`ord()`可以把字符转换为对应的Unicode码
- ✿ 使用内置函数`chr()`可以把十进制数转换为对应的字符

```
>>>ord('A').....#输出: 65 ↵
```

```
>>>chr(65).....#输出: 'A' ↵
```

```
>>>ord('张').....#输出: 24352
```

```
>>>chr(24352).....#输出: '张' ↵
```

# 转义字符

转义序列 ↵	字符 ↵	转义序列 ↵	字符 ↵
\' ↵	单引号 ↵	\n ↵	换行 (LF) ↵
\" ↵	双引号 ↵	\r ↵	回车 (CR) ↵
\\ ↵	反斜杠 ↵	\t ↵	水平制表符 (HT) ↵
\a ↵	响铃 (BEL) ↵	\v ↵	垂直制表符 (VT) ↵
\b ↵	退格 (BS) ↵	\ooo ↵	八进制 Unicode 码对应的字符 ↵
\f ↵	换页 (FF) ↵	\xhh ↵	十六进制 Unicode 码对应的字符

## 转义字符串示例

```
>>> s = 'a\tb\tc\\td' ↵
```

```
>>> s #输出: 'a\tb\tc\\td' ↵
```

```
>>> print(s) #输出: a b c\t
```



# str对象

## 创建str类型的对象实例

`str(object='')` ······ #创建 str 对象，默认为空字符串 ↵

## str对象示例

`>>> str(123)` ······ #输出: '123' ↵

`>>> str(True)` ······ #输出: 'True' ↵

`>>> str(3.14)` ······ #输出: '3.14' ↵

# str对象属性和方法

## str对象的方法有两种调用方式：

- ✱ 字符串对象的方法
- ✱ str类方法

## str对象方法示例

```
>>> s='abc' ↵
```

```
>>> s.upper() ···· #字符串对象 s 的方法。输出: 'ABC' ↵
```

创建新对象

```
>>> str.upper(s) ·· #str 类方法, 字符串 s 作为参数。输出: 'ABC'
```

# 字符串的运算

## ■ 字符串对象支持的运算操作

✿ 关系运算、使用运算符+拼接两个字符串、内置函数、`str`对象方法等。

## ■ 字符串实际上是字符序列，故支持序列数据类型的基本操作，包括

✿ 索引访问、切片操作、连接操作、重复操作、成员关系操作、以及求字符串长度、最大值、最小值等

# 对象转换为字符串

## ■ 使用内置函数str()可以把数值转换为字符串

✱ 用print(123)输出数值时，将自动调用str(123)函数，把123转换为字符串，然后输出

## ■ 另一个内置函数repr()，函数repr()返回一个对象的更精确的字符串表示形式

```
>>> repr('abc123')  
"'abc123'"  
>>> str('abc123')  
'abc123'
```

## ■ 对象转换为字符串示例

```
>>> c=1/3 ↵
```

```
>>> str(c)           #输出: '0.3333333333333333'
```

```
>>> repr(c)          #输出: '0.3333333333333333'
```

# 字符串的格式化

- 字符串.format(值 1, 值 2,...) ↵
- str.format(格式字符串 1, 值 1, 值 2,...) ↵ 1
- format(值, 格式字符串) ↵
- 格式字符串·%(值 1, 值 2,...)#兼容 Python 2 的格式, 不建议使用

```
>>> "学生人数{0}, 平均成绩{1}".format(15, 81.2) ↵
```

```
'学生人数 15, 平均成绩 81.2' ↵
```

```
>>> str.format("学生人数{0}, 平均成绩{1:2.2f}", 15, 81.2) ↵
```

```
'学生人数 15, 平均成绩 81.20' ↵
```

```
>>> format(81.2, "0.5f") ······ #输出: '81.20000' ↵
```

```
>>> "学生人数%4d, 平均成绩%2.1f" % (15, 81) ↵
```

```
'学生人数 · 15, 平均成绩 81.0' ↵
```

# 字符串的格式化

字符串示例（**string.py**）：格式化输出字符串堆积的三角形

`print("1".center(20))`      #1 行 20 个字符，居中对齐 ↵

`print(format("121", "^20"))`      #1 行 20 个字符，居中对齐 ↵

`print(format("12321", "^20"))`      #1 行 20 个字符，居中对齐 ↵

`print("1".rjust(20,"*"))`      #1 行 20 个字符，右对齐，加\*号

`print(format("121", "*>20"))`      #1 行 20 个字符，右对齐，加\*号

`print(format("12321", "*>20"))`      #1 行 20 个字符，右对齐，加\*号

..... 1 ↵

..... 121 ↵

..... 12321 ↵

\*\*\*\*\*1 ↵

\*\*\*\*\*121 ↵

\*\*\*\*\*12321 ↵

# 条件表达式

■ 条件表达式通常用于选择语句中，用于判断是否满足某种条件

- ✱ 如果表达式的结果为数值类型（0）、空字符串（""）、空元组（()）、空列表（[]）、空字典（{}），None，则其bool值为False（假）；
- ✱ 否则其bool值为True（真）。
- ✱ 例如：123、"abc"、(1,2)均为True

# 关系运算和条件表达式

## 条件表达式示例

```
>>> bool(123),bool("abc"),bool((1,2)),bool([0]),bool(0)
```

```
(True, True, True, True, False) ↵
```

```
>>> bool(1>2),bool(1>2 or 3>2),bool(1<=2 and 3>2) ↵
```

```
(False, True, True) ↵
```



# 关系运算符

■ 关系运算符用于将两个操作数的大小进行比较。若关系成立，则比较的结果为True，否则为False

■ 两个相同类型的对象之间的比较

```
>>> 1 > 2 ..... #输出: False
```

```
>>> "ab123" > "ab12" ..... #输出: True
```

```
"123" > "23" False
```

字符串的比较规则是同位次的、从左到右进行比较，最高位的 $1 < 2$ ，故错

# 关系运算符

■ 数值类型（包括布尔型，True自动转换为1，False自动转换为0）之间可以进行比较

```
>>> 1 > 1.23 ..... #输出: False ↵
```

```
>>> 2 > True ..... #输出: True ↵
```

```
>>> 123 > "abc" ↵
```

```
Traceback (most recent call last): ↵
```

```
.. File "<stdin>", line 1, in <module> ↵
```

```
TypeError: <unorderable types: int() > str()
```

# 关系和测试运算符

运算符	表达式	含义	实例	结果
<code>==</code>	<code>x==y</code>	x 等于 y	<code>"ABCDEF"=="ABCD"</code>	False
<code>!=</code>	<code>x!=y</code>	x 不等于 y	<code>"ABCD"!="abcd"</code>	True
<code>&gt;</code>	<code>x&gt;y</code>	x 大于 y	<code>"ABC"&gt;"ABD"</code>	False
<code>&gt;=</code>	<code>x&gt;=y</code>	x 大于等于 y	<code>123&gt;=23</code>	True
<code>&lt;</code>	<code>x&lt;y</code>	x 小于 y	<code>"ABC"&lt;"上海"</code>	True
<code>&lt;=</code>	<code>x&lt;=y</code>	x 小于等于 y	<code>"123"&lt;="23"</code>	True
<code>is</code>	<code>x is y</code>	x 和 y 是同一个对象	<code>x=y=1; x is y</code> <code>x=1; y=2; x is y</code>	True False
<code>is not</code>	<code>x is not y</code>	x 和 y 不是同一个对象	<code>x=1; y=2; x is not y</code>	True
<code>in</code>	<code>x in y</code>	x 是 y 的成员 (y 是容器, 如元组)	<code>1 in (1, 2, 3)</code> <code>"A" in "ABCDEF"</code>	True True
<code>not in</code>	<code>x not in y</code>	x 不是 y 的成员 (y 是容器, 如元组)	<code>1 not in (1, 2, 3)</code>	False



# 算术运算符

运算符	含义	说明	优先级	实例	结果
+	一元+	操作数的值	1	+n	8
-	一元-	操作数的反数	1	-n	-8
*	乘法	操作数的积	2	n*n*2	128
/	除法	第二个操作数除第一个操作数	2	10/n	1.25
//	整数除法	两个整数相除，结果为整数	2	10//n	1
%	模数	第二个操作数除第一个操作数后的余数	2	10%n	2
+	加法	两个操作数之和	3	10+n	18
-	减法	从第一个操作数中减去第二个操作数	3	n-10	-2

# 位运算符

运算符	用法	含义	优先级	实例	结果
<code>~</code>	<code>~op</code>	<u>按位求补</u>	1	<code>~0x1</code>	<code>-0x2</code>
<code>&lt;&lt;</code>	<code>op1&lt;&lt;op2</code>	将 op1 左移 op2 位	2	<code>0xf0&lt;&lt;4</code>	<code>0xf00</code>
<code>&gt;&gt;</code>	<code>op1&gt;&gt;op2</code>	将 op1 右移 op2 位	2	<code>0xf0&gt;&gt;4</code>	<code>0xf</code>
<code>&amp;</code>	<code>op1&amp;op2</code>	按位逻辑与	3	<code>0xff00&amp;0xf0f0</code>	<code>0xf000</code>
<code>^</code>	<code>op1^op2</code>	按位逻辑异或	4	<code>0xff00^0xf0f0</code>	<code>0xff0</code>
<code> </code>	<code>op1 op2</code>	按位逻辑或	5	<code>0xff00 0xf0f0</code>	<code>0xfff0</code>

# 混合运算和类型转换

## 混合运算和隐式转换

### ✿ int、float和complex对象可以混合运算

- 如果表达式中包含**complex**对象，则其他对象自动转换（隐式转换）为**complex**对象，结果为**complex**对象
- 在没有**complex**对象的表达式中如果包含**float**对象，则其他对象自动转换（隐式转换）为**float**对象，结果为**float**对象

### ✿ 示例

```
>>> f = 123 + 1.23 ↵
>>> f                #输出: 124.23 ↵
>>> type(f)          #输出: <class 'float'> ↵
>>> 123 + True        #True 转换为 1。输出:124 ↵
>>> 123 + False       #False 转换为 0。输出: 123
```

# 混合运算和类型转换

## 显式转换（强制转换）

✿ 使用 `target-type(value)` 将表达式强制转换为所需的数据类型。

✿ 示例

```
>>> int(1.23)           #输出: 1 ↵
```

```
>>> float(10)           #输出: 10.0 ↵
```

```
>>> bool("abc")         #输出: True ↵
```

```
>>> float("123xyz") ↵
```

```
Traceback (most recent call last): ↵
```

```
File "<pyshell#2>", line 1, in <module> ↵
```

```
float("123xyz") ↵
```

```
ValueError: could not convert string to float: '123xyz'
```

# 数制转换函数

函数 ↵	说明 ↵	示例 ↵
<code>bin(number)</code> ↵	数值转换为二进制字符串 ↵	<code>bin(100)</code> ·#结果: '0b1100100' ↵
<code>hex(number)</code> ↵	数值转换为十六进制字符串 ↵	<code>hex(100)</code> ·#结果: '0x64' ↵
<code>oct(number)</code> ↵	数值转换为八进制字符串 ↵	<code>oct(100)</code> ·#结果: '0o144' ↵



# 内置标准数学函数

函数↵	含义↵	实例↵	结果↵
abs(x)↵	数值 x 的绝对值。如果 x 为复数，则返回 x 的模↵	abs(-1.2)↵ abs(1-2j)↵	1.2↵ 2.23606797749979↵
divmod(a,b)↵	返回 a 除以 b 的商和余数↵	divmod(5,3)↵	(1,2)↵
pow(x,y[,z])↵	返回 x 的 y 次幂 (x**y)。如果指定 z，则为： pow(x,y)%z↵	pow(2,10)↵ pow(2,10,10)↵	1024↵ 4↵
round(number[, ndigits])↵	四舍五入取整。如果指定 ndigits，则保留 ndigits 小数↵	round(3.14159)↵ round(3.14159,4)↵	3↵ 3.1416↵
sum(iterable[, start])↵	求和↵	sum((1,2,3))↵ sum((1,2,3),44)↵	6↵ 50↵