

# Python程序设计

## 第四讲 程序流程控制 选择结构



张 华  
WHU

# 选择结构

■ 条件表达式

■ 选择结构

✱ if

✱ if-else

✱ if-elif-else

■ 条件运算

■ 选择结构嵌套

■ 程序设计举例

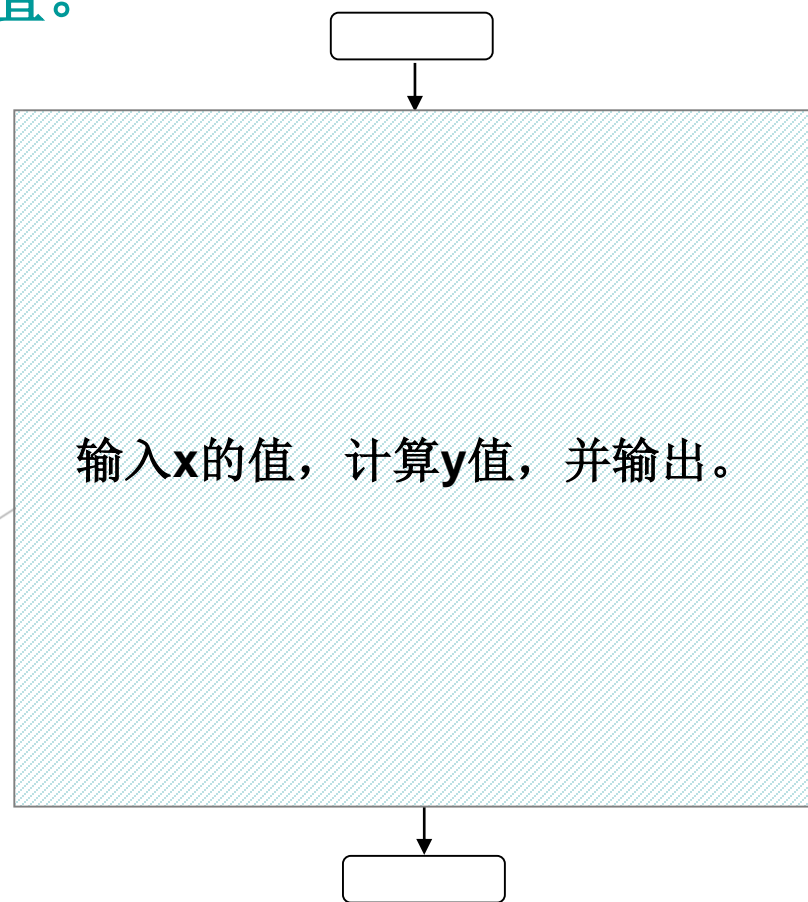
# 引例：程序流程控制

## 引例

✿ 问题：根据输入的 $x$ 值，计算 $y$ 值。

$$y = \begin{cases} x^2 + 1 & (x \leq 2.5) \\ x^2 - 1 & (x > 2.5) \end{cases}$$

有了合适的数据类型和数据结构之后，还要依赖于选择和循环结构来实现特定的业务逻辑。



# 引例：程序流程控制

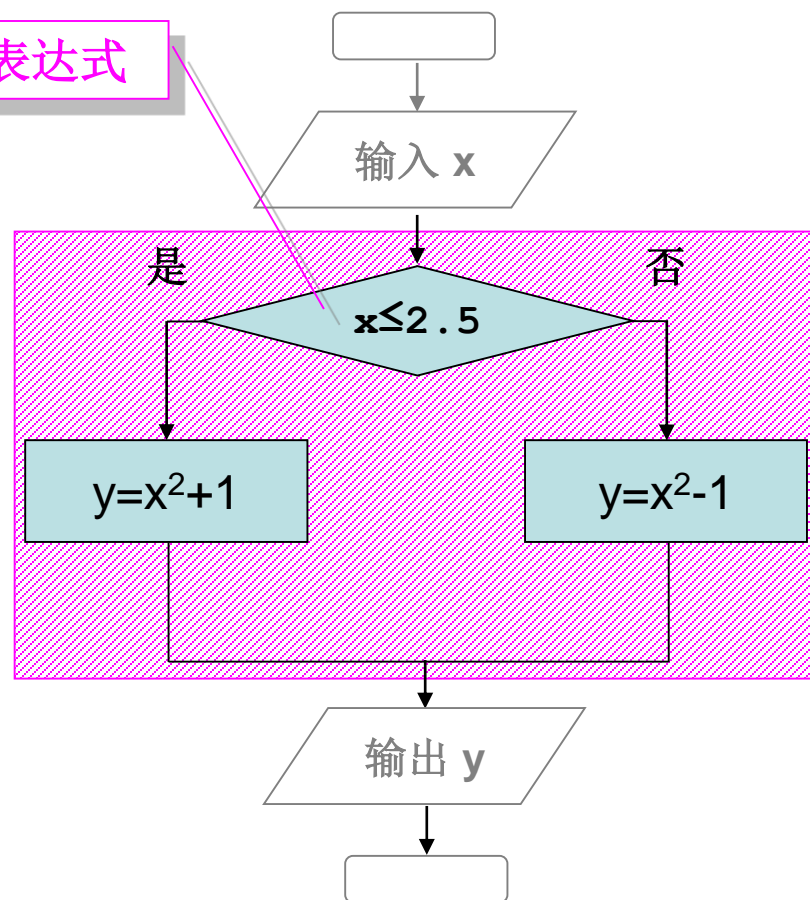


## 引例

### 源代码

```
x = float(input("x = "))  
  
if x<=2.5:  
    y = x**2+1  
else:  
    y = x**2-1  
  
print("y =", y)
```

条件表达式



# 条件表达式

## ■ 条件表达式的值

- ✿ 在选择和循环结构中，条件表达式的值只要不是**False**、**0**（或**0.0**、**0j**等）、空值**None**、空列表、空元组、空集合、空字典、空字符串、空**range**对象或其他空迭代对象，**Python**解释器均认为与**True**等价。

## ■ 构造条件表达式主要使用的运算符

- ✿ 关系运算符
- ✿ 逻辑运算符

# 条件表达式

## 关系运算符

<    <=    >    >=    ==    !=

✱ Python中的关系运算符可以连续使用，这样不仅可以减少代码量，也比较符合人类的思维方式。（从左到右）

>>> print(1<2<3)                      #等价于1<2 and 2<3

True

>>> print(1<2>3)                      #等价于1<2 and 2>3

False

>>> print(1<3>2)                      #等价于1<3 and 3>2

True

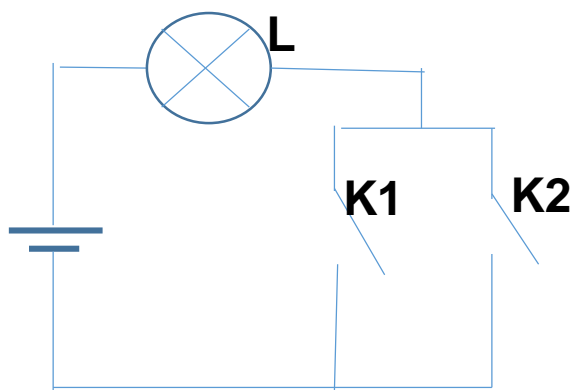
# 条件表达式

## 逻辑运算符

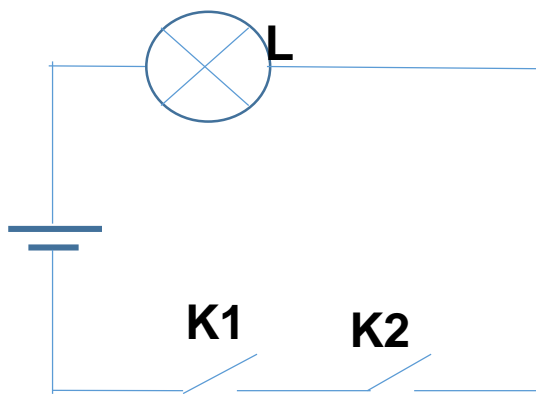
逻辑与: **and**

逻辑或: **or**

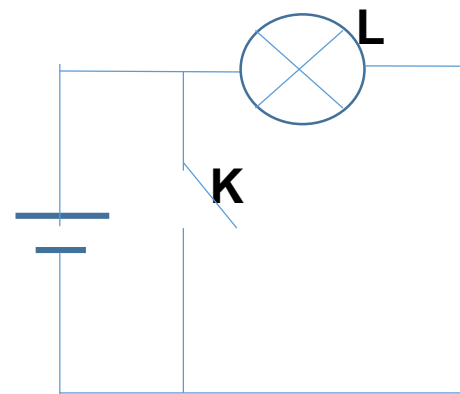
逻辑非: **not**



(1) **or**, 并联电路



(2) **and**, 串联电路



(3) **not**, 短路

# 条件表达式

## 逻辑运算

### 逻辑运算符and和or具有短路求值或惰性求值的特点

- 可能不会对所有表达式进行求值，而是只计算必须计算的表达式的值。
- 以“and”为例，对于表达式“表达式1 and 表达式2”而言，如果“表达式1”的值为“False”或其他等价值时，不论“表达式2”的值是什么，整个表达式的值都是“False”，丝毫不受“表达式2”的影响，因此“表达式2”不会被计算。
- 例如：gender=='F' and age>=60    FALSE

### 优化代码 a=1, b=2, c=3 a>b, b>c    FALSE

- 在设计包含多个条件的条件表达式时，如果能够大概预测不同条件失败的概率，并将多个条件根据“and”和“or”运算符的短路求值特性来组织顺序，可以大幅度提高程序运行效率。



# 条件表达式

## 条件表达式举例

```
>>> 3<4 and 5<6
```

```
True
```

```
>>> 3 and 5
```

```
5
```

```
>>> 3 or 5
```

```
3
```

```
>>> 0 and 5
```

```
0
```

```
>>> 0 or 5
```

```
5
```

```
>>> not 3
```

```
False
```

```
>>> not 0
```

```
True
```

这时，结果是最后一个  
被计算的表达式的值

# 选择结构

## 常见的选择结构

- ✿ 单分支选择结构
- ✿ 双分支选择结构
- ✿ 多分支选择结构
- ✿ 嵌套的分支结构
- ✿ 也可以构造跳转表来实现类似的逻辑
- ✿ 循环结构和异常处理结构中也可以带有“**else**”子句，可以看作是特殊形式的选择结构。

# 单分支选择结构

## 单分支选择结构

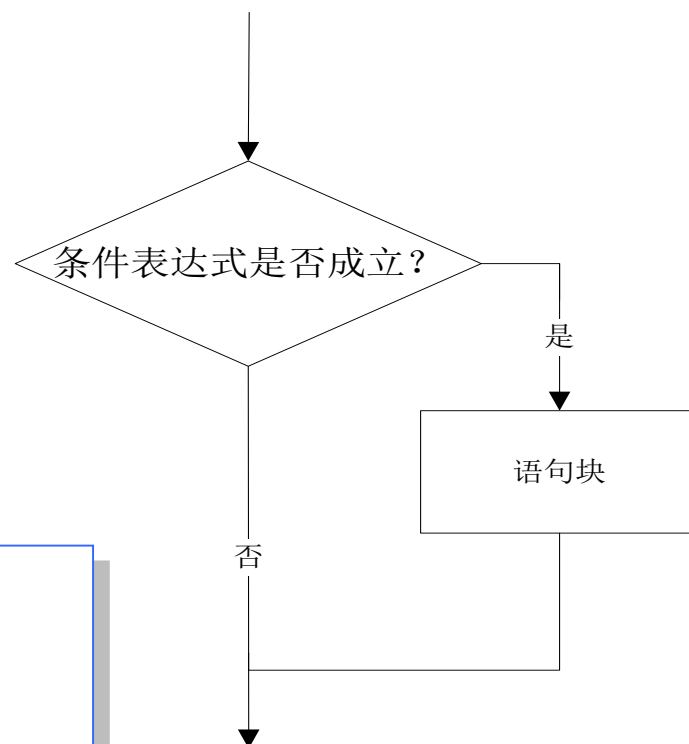
if 表达式:  
语句块

split: 字符串的拆分 (默认为所有的空字符)

```
# 按从小到大的顺序输出两个数
x = input('Input two number:')
a, b = map(int, x.split())

if a > b:
    a, b = b, a #序列解包, 交换两个变量的值

print(a, b)
```



```
Input two number:12 7
7 12
```

# 双分支选择结构

## 双分支选择结构

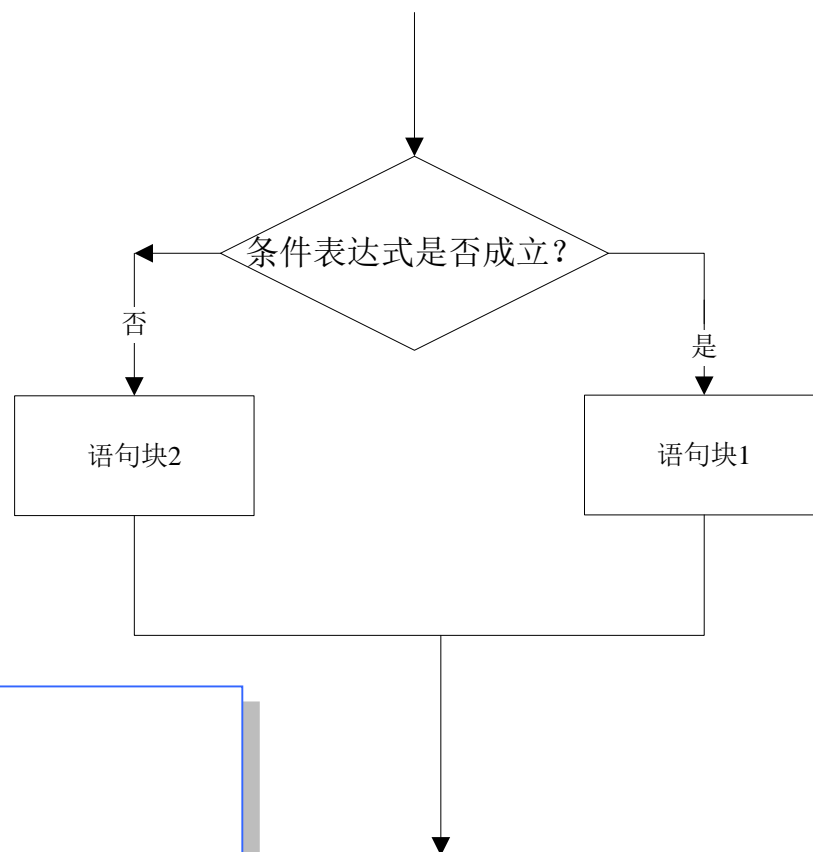
if 表达式:

语句块1

else:

语句块2

```
x = float(input("x = "))  
if x<=2.5:  
    y = x**2+1  
else:  
    y = x**2-1  
print("y =", y)
```



# 双分支选择结构

## 案例：鸡兔同笼问题

输入一个笼子中鸡和兔的总数，以及腿的总数，计算鸡和兔的数量。

判断兔是否是整数

```
jitu, tui = map(int, input('请输入鸡兔总数和腿总数: ').split())

tu = (tui - jitu*2) / 2
if tu>0 and int(tu) == tu:
    print('鸡: {0},兔: {1}'.format(int(jitu-tu), int(tu)))
else:
    print('数据不正确, 无解')
```

请输入鸡兔总数和腿总数: 5 14  
鸡: 3,兔: 2

请输入鸡兔总数和腿总数: 9 16  
数据不正确, 无解

# 条件运算

## 条件运算符

✿ 一个三元运算符，连接3个操作数构造条件表达式

**value1 if condition else value2**

✿ 当条件表达式**condition**的值与**True**等价时，表达式的值为**value1**，否则表达式的值为**value2**。

✿ 例如：

```
>>> b = 6 if 5>13 else 9      #赋值运算符优先级非常低
```

```
>>> b
```

```
9
```

# 多分支选择结构



## 多分支选择结构

**if 表达式1:**

语句块1

**elif 表达式2:**

语句块2

**elif 表达式3:**

语句块3

**else:**

语句块4

其中，关键字**elif**是**else if**的缩写。

# 多分支选择结构

## 案例：

✿ 使用多分支选择结构将成绩从百分制变换到等级制。

```
if score > 100 or score < 0:
    print('wrong score.must between 0 and 100.')
elif score >= 90:
    print('A')
elif score >= 80:
    print('B')
elif score >= 70:
    print('C')
elif score >= 60:
    print('D')
else:
    print('E')
```

注意这里隐含的情况：

成绩小于90



# 多分支选择结构

## 案例：判断坐标点象限

✿ 已知坐标点(x,y)，判断其所在的象限。

```
x = int(input("请输入x坐标: "))
y = int(input("请输入y坐标: "))

if (x == 0 and y == 0): print("位于原点")
elif (x == 0): print("位于y轴")
elif (y == 0): print("位于x轴")
elif (x > 0 and y > 0): print("位于第一象限")
elif (x < 0 and y > 0): print("位于第二象限")
elif (x < 0 and y < 0): print("位于第三象限")
else: print("位于第四象限")
```

# 多分支选择结构

## 练习：出租车计价程序

✿ 下面是某城市出租车收费标准：

- 起步里程为3公里，起步费10元；
- 超起步里程后10公里以内，每公里2元；
- 超过10公里以上的部分加收50%的回空补贴费，即每公里3元。

✿ 请根据该标准编写出租车计费程序，输入总里程数，输出应付费。

# 多分支选择结构

## 出租车计价程序的参考实现

```
'''
    出租车计价程序
    某城市...
'''
import math

rawdis = float(input('输入总里程数（公里）： '))

dis = math.ceil(rawdis) # 不足1公里的算1公里，提醒用round函数存在的问题

fare = 10
if dis>10:
    fare += (dis-10)*3 + 7*2
elif dis>3:
    fare += (dis-3)*2

print('总里程数{:.1f}公里，应付{:.2f}元'.format(rawdis, fare))
```

输入总里程数（公里）： 4.6  
总里程数4.6公里，应付14.00元

输入总里程数（公里）： 12.1  
总里程数12.1公里，应付33.00元

输入总里程数（公里）： 3  
总里程数3.0公里，应付10.00元

输入总里程数（公里）： 3.1  
总里程数3.1公里，应付12.00元

# 选择结构的嵌套

## 嵌套选择结构

if 表达式1:

    语句块1

    if 表达式2:

        语句块2

    else:

        语句块3

else:

    if 表达式4:

        语句块4

```

1  if 表达式 1:
2      语句块 1
3      if 表达式 2:
4          语句块 2
5      else:
6          语句块 3
7  else:
8      if 表达式 4:
9          语句块 4
  
```

注意：缩进必须要正确并且一致。

# 选择结构的嵌套



## 思考：

✿ 下面三个if语句的区别

```
if (i>0):  
    if (j>0): n=1  
else: n=2
```

```
if (i>0):  
    if (j>0): n=1  
    else: n=2
```

```
if (i>0): n=1  
else:  
    if (j>0): n=2
```

# 选择结构的嵌套

## 案例：

✿ 使用嵌套选择结构将成绩从百分制变换到等级制。

```
score = int(input('输入百分制考试成绩: '))

if score > 100 or score < 0:
    print('输入无效。分数必须在0和100之间。')
else:
    degree = 'DCBAAE'
    print('对应的等级为', end=' ')

    index = (score - 60) // 10
    if index >= 0:
        print(degree[index])
    else:
        print(degree[-1])
```

end的作用：提示不换行  
// 取整 % 取余  
[x] list (可变序列)  
degree[index] 寻找index在degree对应的索引号  
避免了使用多分支

# 程序设计举例

## 案例：

✿ 编写程序，计算今天是今年的第几天。

```
import time

date = time.localtime() #获取当前日期时间
year, month, day = date[:3]

day_month = [31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31]
if year%400==0 or (year%4==0 and year%100!=0): #判断是否为闰年
    day_month[1] = 29

if month==1:
    print(day)
else:
    print(sum(day_month[:month-1])+day)
```

# 小结

## 构造选择结构的流程控制语句

- if

- if-else

- if-elif-else

智能的一个体现方面是根据实际环境来调节反应的能力，所以构造选择结构的语句是开发具有智能行为程序的基础。