


The background is a gradient from dark purple at the top to dark blue at the bottom, speckled with small white dots. On the left side, there are several concentric circles and a large circular scale with numerical markings from 140 to 260. Some circles have arrows indicating a clockwise direction.

BAKALÁRSKY SEMINÁR PLÁN A POSTUP PRÁCE

POČÍTAČOVÁ HRA THE HOPPER

MÁRIA CERULÍKOVÁ

PLÁN

- | | | |
|---------------------|--|---|
| • Do 3. 11. 2024 | Prehľad hier |  |
| • Do 10. 11. 2024 | Zozbieranie modelov | |
| • Do 17.11. 2024 | Hotová špecifikácia hry | |
| • Do 12.1. 2025 | Hotová základná hra | |
| • Do 16. 3. 2025 | Hotová implementácia | |
| • Do 9. 5. 2025 | Kompletne dopísaná práca | |
| • 10. – 14. 5. 2025 | Záverečná kontrola (Kontrola gramatiky a slohovania) | |
| • Do 15. 5. 2025 | Zabezpečiť tlač práce | |
| • Do 23. 5. 2025 | Odovzdanie bakalárskych prác | |



SÚČASNÝ STAV

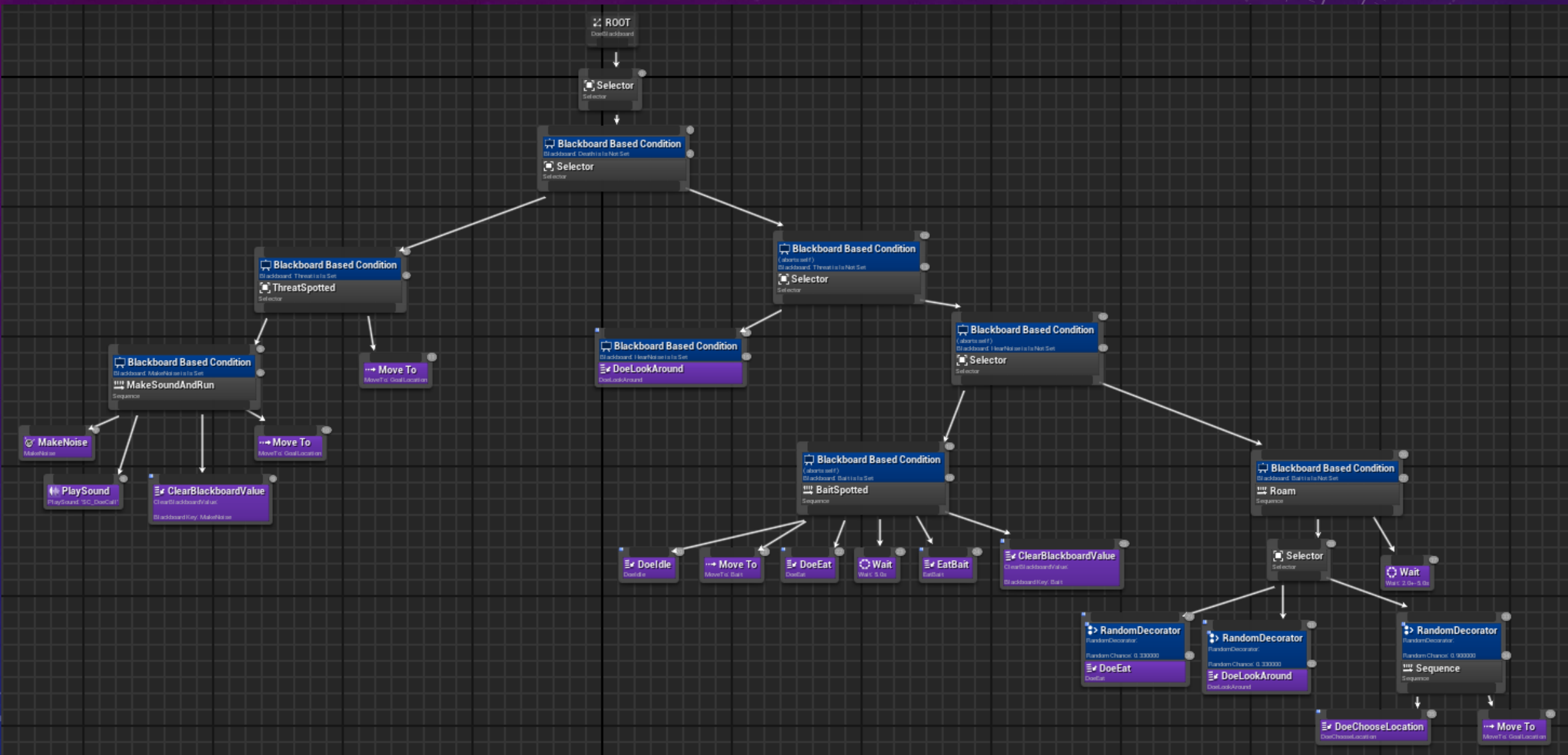
- 11.12.2024 Posledné zmeny v Kapitole Prehľad problematiky
- Implementovanie začaté s dvojtyždňovým meškaním
- 16. 2. 2025 Hotová základná hra???
- Nedotiahnuté veci
 - Koniec hry
 - Mechanika – skener
 - Dve NPC, ktoré hráčovi upgradujú zbraň
 - Nejasné rozdelenie dňa a noci

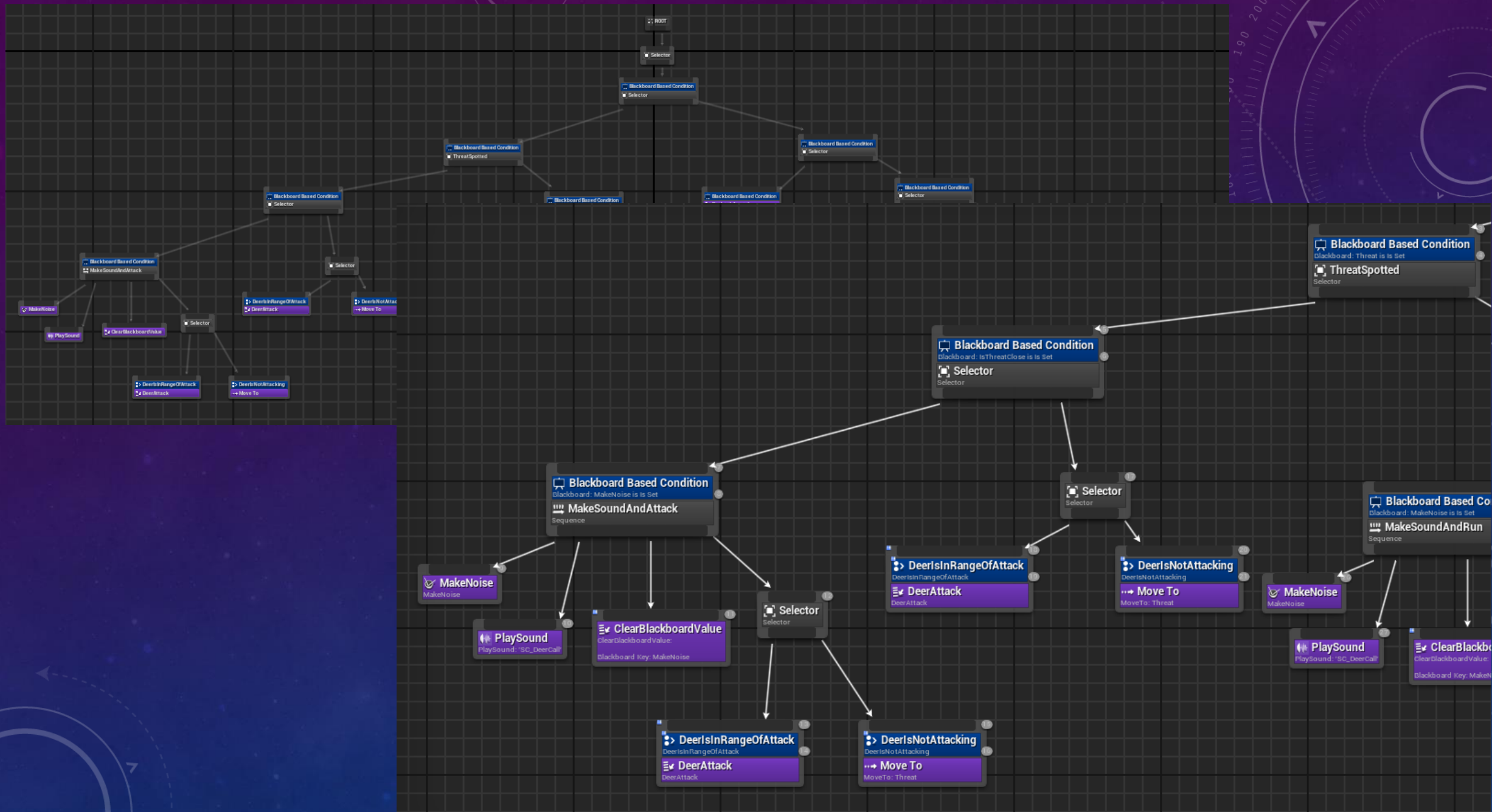


LAŇ A JELEŇ

- Laň - jednoduchší tvor = pokusný králik
- Problém s pochopením rozhodovacích stromov
 - Sequence
 - Select
 - Finish execute







ĎAKUJEM ZA POZORNOST

