



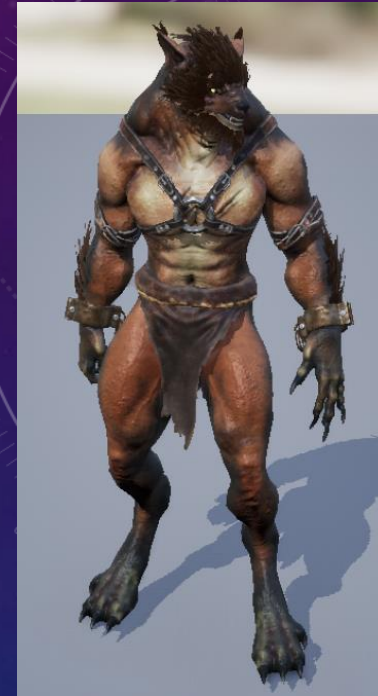
BAKALÁRSKY SEMINÁR PREDVEDENIE PROTOTYPU

POČÍTAČOVÁ HRA THE HOPPER

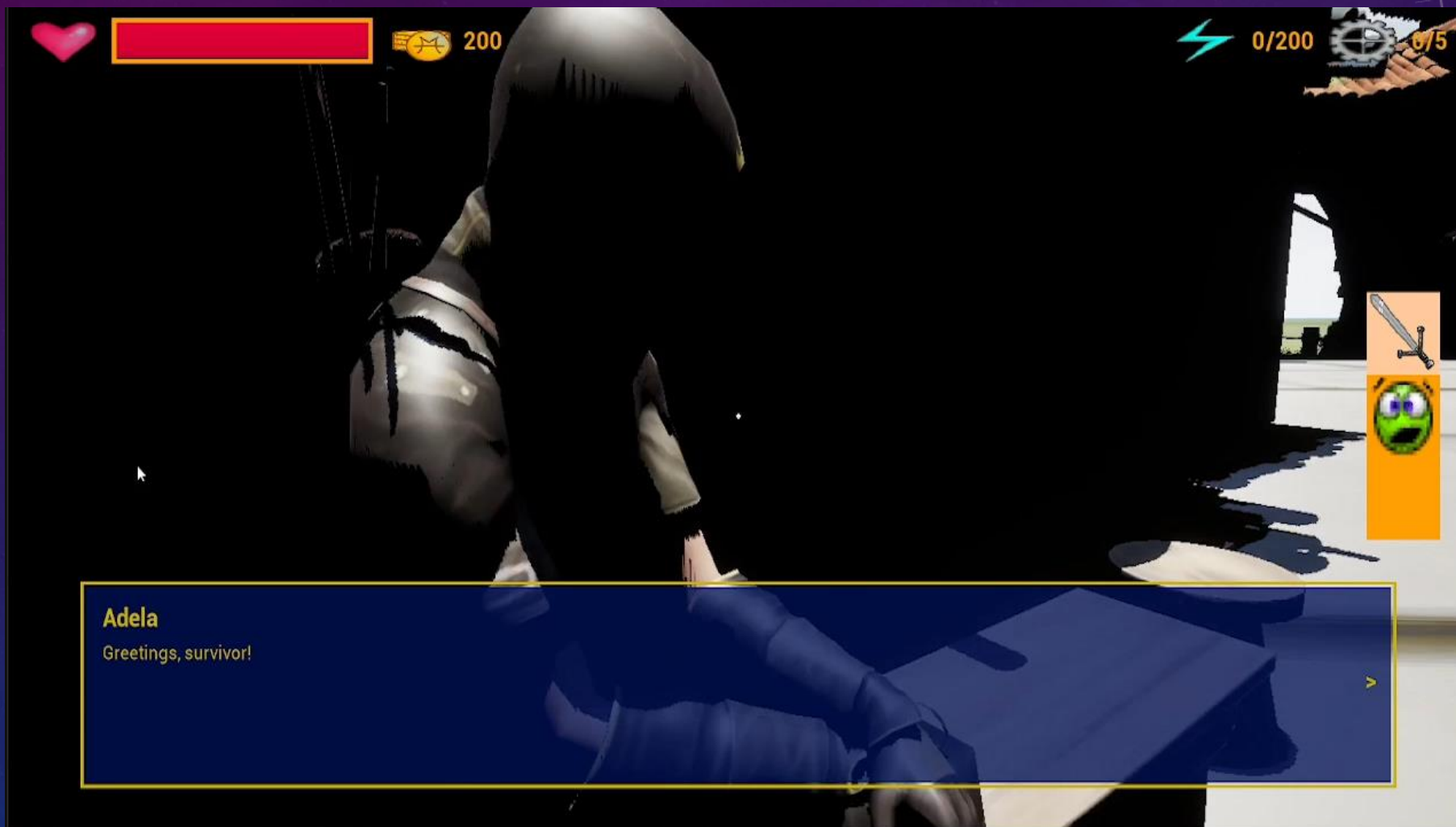
MÁRIA CERULÍKOVÁ

SÚČASNÝ STAV

- Implementovaných 8 rozličných tvorov
- Vytvorenie komplexnejšej navigácie
- Experimentovanie s plávaním a lietaním



VIDEO Z PROGRAMU



ČO JE EŠTE V PLÁNE

- Gryf – posledné úpravy
- Beštiár
- Úvod a záver hry
- Návod
- Kredity
- Spawnovanie tvorov
- Písať, písať, písať, ...

ĎAKUJEM ZA POZORNOST

