# 弹幕视频网站应用项目报告

本项目开源在这儿。

# 1、应用需求

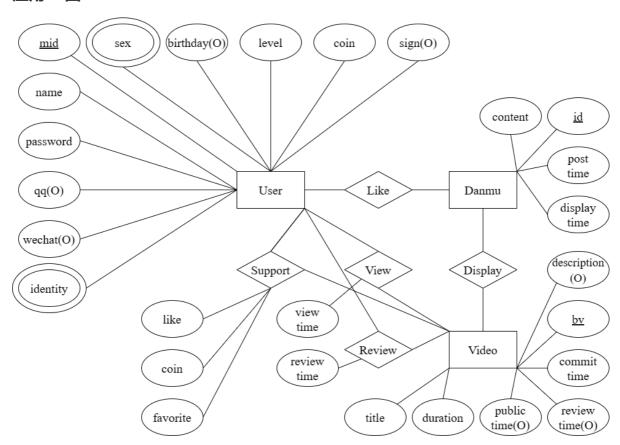
本项目要求使用SpringBoot框架与Postgresql共同实现简单的弹幕视频网站应用后端。该应用要求能处理用户、视频、弹幕三类数据,包括插入、删除、搜索和创建关系。根据现实中弹幕视频网站应用需求和提供的测试数据,用户数量应大于视频数量、弹幕数量应大于用户数量。但在本次项目中,提供的用户数据和弹幕数据均在 30000 左右,视频数据在 400 左右。因此数据库架构与更契合现实的架构略有不同。

在弹幕视频网站应用中,估计查询(如搜索、观看视频、显示弹幕)与修改(如上传视频、修改信息)的分布是偏向查询。因此数据库需要对高频查询有辅助表,对少量的修改可以加入触发器以简化业务逻辑。对特别高频的查询,如视频推荐等,还应当加入分层缓存,以进一步提高查询效率。

对于不同数据的关系,一个用户可以对多个用户有"关注"关系,在现实中较少有很高关注量,最高一般不超过 3000。但一个用户对视频的"观看"关系数量可以很高,例如达到 50000 以上。"点赞"、"投币"、"收藏"三个关系与"观看"类似,同样可以达到  $10^4$  量级。用户对弹幕的"喜爱"关系可以更高,因为可以对一个视频内多个弹幕"喜爱"。因此单用户的"喜爱"关系可以达到  $10^5$  量级以上。因此,对于这些基于用户的关系,需要对数据表有所分区,以加速对用户和视频的查询。

# 2、数据库设计

## 应用ER图



## 逻辑设计

基于以上考虑, 我在本项目中的数据库系统架构设计如下:

注:未注明的表均为普通表。

### 静态信息表

- o 对用户创建两个表 UserAuth 与 UserProfile, 前者存储 mid, password, qq, wechat, 仅用于用户认证,并作为核心表,提供键值 mid 让其他与用户有关数据表依赖。注意,此处的 password 字段不存储明文密码,仅存储经过Argon2算法编码后的结果。后者存储 mid, name, sex, birthday\_month, birthday\_day, level, coin, sign, identity 为个人的所有静态信息。
- o 对视频创建一个表 Video , 存储 bv, title, owner, commit\_time, review\_time, public\_time, duration, description, reviewer 为单个视频除弹幕外的所有静态信息,并作为核心表,提供键值 bv 让其他与视频有关数据表依赖。
- o 对弹幕创建一个表 Danmu , 存储 id, bv, mid, dis\_time, content, post\_name 为一条 弹幕的静态信息,并作为核心表,提供键值 id 让其他与弹幕有关数据表依赖。

### 关联表

- 关联表均有分区,在部分查询中可减少单表数据量提高速度,在另一部分查询中可充分利用多 线程在不同表内同时查询提高速度。
- o 对用户创建一个表 UserFollow,有键值 follower,followee,均依赖 UserAuth.mid,存储"关注"关系,且以 follower 为分区键基于 Hash 四分区。
- o 对视频创建四个表 Likevideo, Coinvideo, Favvideo, Viewvideo, 其中 bv 依赖 Video, mid 依赖 UserAuth, 存储"点赞""投币""收藏""观看"四种关系, 前三个表均以 mid 为分区键建立四分区, 最后一个表建立八分区。
- o 对弹幕创建一个表 LikeDanmu, 其中 id 依赖 Danmu, mid 依赖 UserAuth, 存储"喜爱"关系,以 id 为分区键。此处不以 mid 为分区键的原因是对喜爱弹幕的统计一般出现在视频中, 网页渲染会将高喜爱量的弹幕添加点赞标识。由于 id 在 Danmu 中为主键,以 id 分区可以提高 Danmu 与 LikeDanmu 的 JOIN 性能。

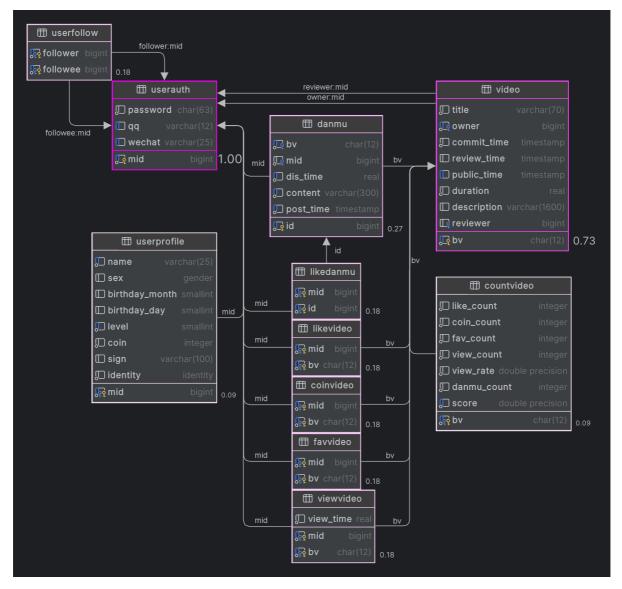
### 辅助表

o 对视频的推荐功能创建一个表 Countvideo, 以统计特定 bv 的各项数据, 用于提高视频推荐结果生成速度和分页查询速度。当可能存在其他缓存技术如Redis时, 应启用并对热点数据缓存。

#### 缓存表

- o 视频搜索时会创建 UNLOGGED 类型的 PublicVideo 表,该表作为查询结果的缓存表,存储 上一次查询的结果。
- o 在更新 Publicvideo 表时,在会话中会创建 TEMP 类型的 Tempvideo 表,用于关键词匹配不在缓存中的数据,之后再与缓存表合并供查询。

## 数据库图



### 注:

- 1. 中间列五个相连的关联表均有对应分区表, 在图中未体现。
- 2. 各数据类型综合依照数据集和BiliBili网站限制设定。

# 3、业务实现

- 在任何修改数据库的操作中,均以事务包装,对任何查询命令,均不加入事务。
- 由于该应用侧重于查询,因此性能分析只针对必要的业务,省略简单语句分析。
- 对于每个业务的详细查询语句均位于 DatabaseServiceImpl 中,因此报告内省略具体查询语句内容。

### 数据导入

对于业务中实际调用次数极少的本模块(一般数据库初始化有且仅调用一次),我为了减少数据表间的耦合,选择对每个表单独进行初始化。注意,在输入数据集中,UserAuth.password 为明文,因此需要对其进行Argon2编码以提高安全性。由于性能测试时,编码时间也会被计入,因此在本次实现中,编码模块的参数为 saltLength = 8,hashLength = 16,parallelism = 1,memory = 128,iterations = 1。这个编码参数是不安全的,但编码速度相对较快,而默认的编码参数为 saltLength = 16,hashLength = 32,parallelism = 1,memory = 4096,iterations = 3。盐值和散列长度

减小是为了减少数据表的体积,内存使用和迭代次数减少会极大提高编码速度,但对安全性影响较高。 尽管如此,在Profiling中,编码时长仍占据大量程序CPU运行时间。

此外,在导入时我使用 COPY 命令以加速数据插入性能,在数据表创建完毕后再创建索引和相关约束。对于每次 COPY 命令传输的数据量根据表的不同有所区别,静态信息表选择 1000 个数据作为一次提交,关联表选择 10000 个数据作为一次提交。分批大小的选择会一定程度影响导入性能。对于关联表,从较小的 1000 到较大的 400000 均有抽样测试,最大优化幅度是 17% 左右,体现为接近 10 秒的时间优化。

### 导入数据基本信息

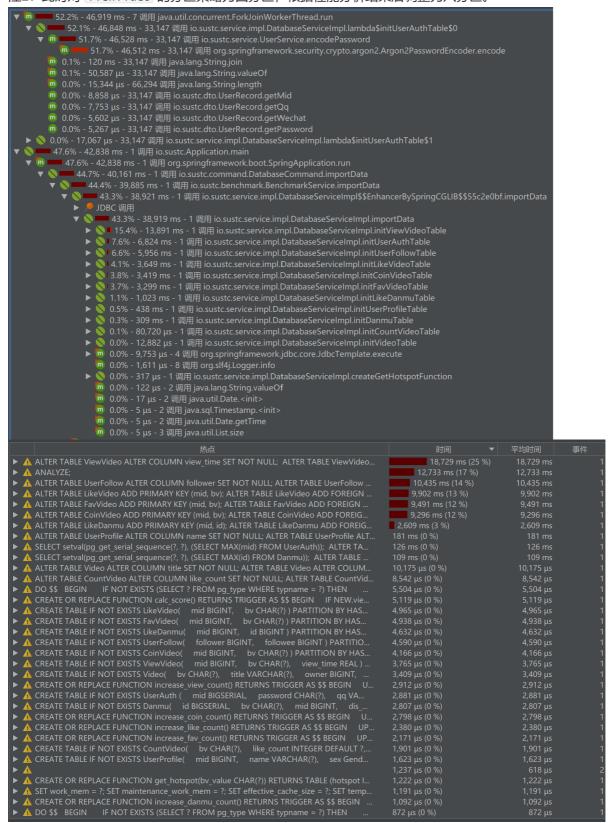
性能分析快照位于仓库中 snapshot 目录下。public 所有表空间大小(包括索引表): 2691MB。 各数据表行数据量:

表名	行数据量
ViewVideo	8515433
UserFollow	5958770
LikeVideo	4501094
CoinVideo	4151635
FavVideo	4079928
LikeDanmu	1257908
UserAuth	37881
UserProfile	37881
Danmu	32672
Video	407
CountVideo	407

## 单线程导入性能分析

- 1. 根据基于JVM的插桩分析,Argon2编码时长占到总体时长 50% 以上。而且在Argon2编码实现中,我已经使用Java自带的多线程库ForkJoinWorker。在未开启采样时,受本机所限,并行库能以 6 线程执行,将CPU负载提升到 95% 以上。因此这段耗时是无法再优化,是数据导入过程的主要瓶颈。
- 2. 除编码外,在数据库导入时,我使用 copy 命令导入数据。数据导入被捕获在显示为空白的行内,因为该命令通过jdbc的回调函数实现,无法被探针捕获。探针只能基于 jdbc.execute() 汇总性能分析信息,因此位于空白分组内。在此前提下,对 viewvideo 的限制建立过程耗时极高,UserFollow 和 Likevideo 紧随其后。这是由于这三个表的数据量最高,需要较长时间建立索引。但由于不同表之间有层级依赖关系,例如 ViewVideo 和 UserFollow 在依赖关系中处于同层。因此可以考虑部分并行,以提高数据库系统使用率,加快整体数据导入速度。
- 3. 观察到 viewvideo 的数据表过大,四分区时单表仍有  $2\times 10^6$  的数据量。因此在改进中会将该表的分区调整为八分区,以减少单表数据量,提高查询效率。

注1: 性能分析基于JProfiler的插桩模式,对性能有一定影响,应关注各参数的比率而非绝对数值。 注2: 此时对 ViewVideo 的分区策略为四分区,根据性能分析结果后调整为八分区。

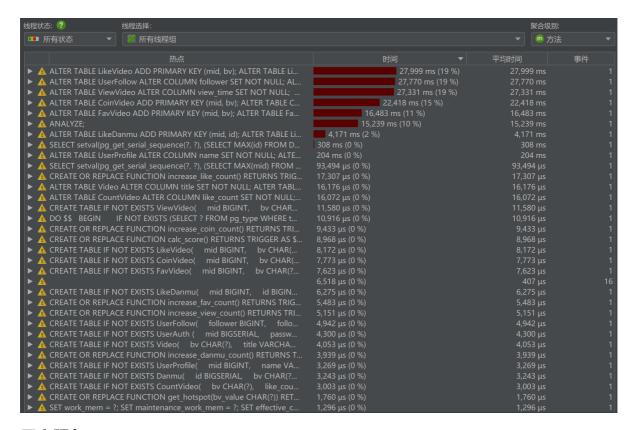


#### 多线程导入性能分析

可以观察到,在根据拓扑关系使用多线程导入数据后,与数据库传输部分CPU耗时相对下降 30%,但由于数据库处理能力有限,执行命令的等待时间占比提升。在本机测试中,总运行时间为 55.741 秒。相比于导入部分全串行的运行时间 111.522 秒,加速比为 2.001,加速效率为 33.35%,实际加速效率与性能分析的估计加速性能接近,符合分析预期。其中,[ANALYZE] 命令不计入数据统计结果中,在提交代码中是不执行该语句的。提交代码的性能分析报告也在仓库目录中,由于主要瓶颈基本未发生变化,因此不重复说明。

注: 多线程插桩对性能影响更高, 再次强调绝对数值的意义不大。





# 用户服务

- 注册
  - o 应用层校验各项数据符合要求后,返回序列值 mid
  - o 数据库操作三次 UserAuth: 查询 qq 和 wechat 是否存在、查询 name 是否存在、插入新用户
- 删除
  - 。 身份校验
    - 数据库获取一次 UserAuth 对应字段后应用层校验
  - 。 身份校验后对比用户权限, 返回删除结果
  - o 数据库操作四次 UserAuth: 查询待删除用户是否存在、查询当前权限、查询待删除用户权限、删除用户
- 获取信息
  - 应用层调用多线程查询,返回用户信息
  - 。 数据库操作八次
    - 一次 UserAuth 查询指定 mid 是否存在
    - 五次关联表中查询指定 mid 的所有信息 (异步)
    - 一次 Video 查询指定 mid 上传的视频 (异步)
    - 一次 UserProfile 查询指定 mid 硬币数量

### 关注

- 。 身份校验和目标检查后,返回关注结果
- o 数据库操作三次: UserAuth 查询被关注者 mid 是否存在、UserFollow 查询当前关注关系、修改 UserFollow 为指定关系(插入或删除)

## 弹幕服务

- 发送弹幕
  - 身份校验、视频存在校验、观看校验
  - o 数据库操作三次: Video 获取视频持续时间、ViewVideo 获取观看记录、插入 Danmu
- 显示弹幕
  - 身份校验、视频存在校验、获取弹幕信息
  - 。 数据库操作两次
    - Video 获取视频持续时间
    - 查询 Danmu
      - 对弹幕总量最多的视频 BV19e4y1y7HV 执行全区间过滤查询的分析结果如下

Unique (cost=494.07..496.52 rows=489 width=41) (actual time=0.497..0.608 rows=414 loops=1)

-> Sort (cost=494.07..495.30 rows=490 width=41) (actual time=0.496..0.519 rows=494 loops=1)

" Sort Key: content, post\_time"
Sort Method: quicksort Memory: 59kB

-> Bitmap Heap Scan on danmu (cost=18.66..472.18 rows=490 width=41) (actual time=0.129..0.228 rows=494 loops=1)

Recheck Cond: ((bv = 'BV19e4y1y7HV'::bpchar) AND (dis\_time >= '0'::double precision) AND (dis\_time <= '6688'::double precision))

Heap Blocks: exact=7

-> Bitmap Index Scan on danmubvdistimeindex (cost=0.00..18.54 rows=490 width=0) (actual time=0.116..0.116 rows=494 loops=1)

Index Cond: ((bv = 'BV19e4y1y7HV'::bpchar) AND (dis\_time >=

'0'::double precision) AND (dis\_time <= '6688'::double precision))

Planning Time: 0.215 ms Execution Time: 0.677 ms

### 喜爱弹幕

- 身份校验、弹幕存在校验、观看校验
- o 数据库操作四次: Danmu 查询 id 对应 bv 、ViewVideo 查询是否观看、LikeDanmu 查询 喜爱状态、修改 LikeDanmu 为指定关系(喜爱或不喜爱)

### 视频服务

- 上传视频
  - 用户校验、视频存在校验
  - o 数据库操作两次: Video 查询指定 title 是否存在、插入 Video
- 删除视频
  - 用户校验、权限检查
  - o 数据库操作三次: Video 查询 bv 视频拥有者、UserProfile 查询 mid 当前权限、如果允许, 删除 Video 指定 bv
- 更新视频
  - 用户校验、视频信息检查

- o 数据库操作三次: Video 查询 bv 视频拥有者、Video 查询 bv 视频原始信息、更新 Video 指定 bv 如果允许
- 查询平均观看比
  - 用户校验、视频观看校验
  - o 数据库操作两次: Video 查询 bv 是否允许观看、CountVideo 查询 View\_rate 和 View\_count
- 查询视频热点
  - 用户校验、弹幕存在校验
  - 。 数据库操作两次
    - Danmu 查询指定 bv 是否有弹幕
    - get\_hotspot() 自定义函数查询,对弹幕总量最多的视频执行查询分析结果如下

CTE Scan on bvcount (cost=493.65..504.79 rows=2 width=4) (actual time=0.435..0.451 rows=1 loops=1)

Filter: (count = \$1)

Rows Removed by Filter: 289

CTE bycount

-> HashAggregate (cost=473.84..482.51 rows=495 width=12) (actual time=0.295..0.339 rows=290 loops=1)

Group Key: (floor((danmu.dis\_time / '10'::double precision)))::integer

Batches: 1 Memory Usage: 73kB

-> Bitmap Heap Scan on danmu (cost=16.25..471.37 rows=495 width=12) (actual time=0.065..0.184 rows=495 loops=1)

Recheck Cond: (bv = 'BV19e4y1y7HV'::bpchar)

Heap Blocks: exact=7

-> Bitmap Index Scan on danmubvdistimeindex (cost=0.00..16.12 rows=495 width=0) (actual time=0.053..0.053 rows=495 loops=1)

Index Cond: (bv = 'BV19e4y1y7HV'::bpchar)

InitPlan 2 (returns \$1)

- -> Aggregate (cost=11.14..11.15 rows=1 width=8) (actual time=0.126..0.126 rows=1 loops=1)
- -> CTE Scan on bvcount bvcount\_1 (cost=0.00..9.90 rows=495 width=8) (actual

time=0.000..0.101 rows=290 loops=1)

Planning Time: 0.435 ms Execution Time: 0.543 ms

### • 审核视频

- 用户校验、权限校验、相关检查
- o 数据库操作四次: UserProfile 查询 mid 权限、Video 查询 bv 的拥有者、Video 查询 bv 是否已被审核、修改 Video 审核指定 bv
- 三连
  - 用户校验、视频可三连检查、当前状态检查
  - 。 数据库操作四次(投币六次)
    - Video 查询 bv 拥有者
    - Video 查询 bv 审核状态

- (UserProfile 查询当前硬币数量)
- 关系表查询当前状态
- 修改关系表
- (修改 UserProfile 硬币数量)
- 搜索视频
  - o 对指定搜索词的查询结果建立 UNLOGGED 缓存表并统计
  - 。 数据库操作四次以上
    - 创建或更新 Publicvideo 表,该表根据 mid 的可观看视频创建,性能分析是基于新建 数据表

Hash Join (cost=29.85..745.66 rows=167 width=53) (actual time=0.301..7.149 rows=407 loops=1)

Hash Cond: (video.bv = countvideo.bv)

- -> Nested Loop (cost=15.69..730.23 rows=167 width=309) (actual time=0.037..1.686 rows=407 loops=1)
- -> Hash Anti Join (cost=15.40..58.48 rows=167 width=305) (actual time=0.022..0.352 rows=407 loops=1)

Hash Cond: (video.bv = publicvideo.bv)

- -> Seq Scan on video (cost=0.00..40.07 rows=407 width=305) (actual time=0.008..0.175 rows=407 loops=1)
- -> Hash (cost=12.40..12.40 rows=240 width=13) (actual time=0.006..0.007 rows=0 loops=1)

Buckets: 1024 Batches: 1 Memory Usage: 8kB

- $\,$  -> Seq Scan on publicvideo (cost=0.00..12.40 rows=240 width=13) (actual time=0.006..0.006 rows=0 loops=1)
- -> Index Scan using userprofile\_pkey on userprofile (cost=0.29..4.02 rows=1 width=20) (actual time=0.003..0.003 rows=1 loops=407)

Index Cond: (mid = video.owner)

-> Hash (cost=9.07..9.07 rows=407 width=17) (actual time=0.162..0.163 rows=407 loops=1)

Buckets: 1024 Batches: 1 Memory Usage: 28kB

-> Seq Scan on countvideo (cost=0.00..9.07 rows=407 width=17) (actual time=0.015..0.090 rows=407 loops=1)

Planning Time: 2.952 ms Execution Time: 7.303 ms

- 若创建表则添加限制和索引,若更新表则删去不可观看、更新观看数、加入数据
  - 全表更新两次,以全 video 表更新为例分析结果如下,结果存储于临时表 Tempvideo 中

Update on tempvideo (cost=0.00..86.40 rows=0 width=0) (actual time=3.447..3.448 rows=0 loops=1)

-> Seq Scan on tempvideo (cost=0.00..86.40 rows=2176 width=10) (actual time=0.010..1.018 rows=407 loops=1)

Planning Time: 0.076 ms Execution Time: 3.472 ms

■ 当关键词相同时,在会话内使用临时表存储中间结果,减少对 Publicvideo 表的 修改次数,但仍需要再将新数据插入 Publicvideo 中

Insert on publicvideo (cost=0.00..80.64 rows=0 width=0) (actual time=4.590..4.590 rows=0 loops=1)

-> Seq Scan on tempvideo (cost=0.00..80.64 rows=3264 width=92) (actual time=0.008..0.131 rows=407 loops=1)

Planning Time: 0.050 ms

Trigger for constraint publicvideo\_bv\_fkey: time=3.721 calls=407

Execution Time: 8.367 ms

■ 查询分页结果,此处查询分析是全结果输出

Sort (cost=37.10..37.15 rows=21 width=299) (actual time=0.066..0.067 rows=11 loops=1)

" Sort Key: relevance DESC, view\_count DESC"

Sort Method: quicksort Memory: 31kB

-> Bitmap Heap Scan on publicvideo (cost=4.44..36.64 rows=21 width=299) (actual time=0.030..0.039 rows=11 loops=1)

Recheck Cond: (relevance > 0)

Heap Blocks: exact=8

-> Bitmap Index Scan on publicvideoindex (cost=0.00..4.43 rows=21 width=0) (actualtime=0.016..0.016 rows=22 loops=1)

Index Cond: (relevance > 0)

Planning Time: 0.092 ms Execution Time: 0.099 ms

• 注:在更新数据时,还需要对数据库操作关键词数量次,操作对象是 Publicvideo 或 Tempvideo ,取决于是第一次建表或者增量更新

# 推荐服务

- 通用视频推荐
  - 根据辅助表 Countvideo 的结构,可直接根据 score 字段返回结果。当辅助表无变化时,未来可以结合 WHERE 子句过滤加速分页结果,但由于应用性质和已有的索引,该筛选不能显著提高效率
  - o 数据库查询一次,使用 LIMIT 和 OFFSET 完成分页
- 相关视频推荐
  - o 在 ViewVideo 表中获取关联 bv 后,根据 CountVideo 的 view\_count 排序返回结果
  - 数据库查询一次,对数据集播放量最高的 BV1jL4y1e7uz 查询分析结果如下

Limit (cost=52361.59..52361.61 rows=5 width=17) (actual time=2911.583..2911.597 rows=5 loops=1)

InitPlan 2 (returns \$1)

-> Append (cost=51221.31..52347.27 rows=17964 width=13) (actual time=14.143..2227.799 rows=8189668 loops=1)

InitPlan 1 (returns \$0)

- -> Append (cost=0.43..51220.88 rows=35349 width=8) (actual time=0.063..6.762 rows=36428 loops=1)
- -> Index Scan using viewvideo\_1\_bv\_idx on viewvideo\_1 (cost=0.43..6391.10 rows=4386 width=8) (actual time=0.062..0.791 rows=4616 loops=1)

Index Cond: (bv = 'BV1jL4y1e7Uz'::bpchar) 此处省略其余7个分区表的记录 -> Index Only Scan using viewvideo\_1\_pkey on viewvideo\_1 vv\_1 (cost=0.43..127.61 rows=2246 width=13) (actual time=14.142..231.195 rows=1038079 loops=1)

Index Cond: (mid = ANY (\$0))

Heap Fetches: 0

此处省略其余7个分区表的记录

-> Sort (cost=14.32..14.35 rows=10 width=17) (actual time=2911.580..2911.581 rows=6 loops=1)

Sort Key: cv.view\_count DESC

Sort Method: top-N heapsort Memory: 25kB

-> Seq Scan on countvideo cv (cost=0.00..14.16 rows=10 width=17) (actual time=2905.660..2911.460 rows=407 loops=1)

Filter: (bv = ANY (\$1))
Planning Time: 0.803 ms
Execution Time: 2925.670 ms

### • 用户视频推荐

- o 鉴权后先使用一次查询判断是否有感兴趣的视频,作为方法调用条件。第二次查询使用两个子查询,分别求出 friends 列表和 excluded\_videos 列表,再将其与 ViewVideo 连接查询 合法视频 bv。最后将该中间结果与 Video 和 UserProfile 连接查询以获取排序依据,使用 LIMIT 和 OFFSET 组合输出结果
- o 数据库查询两次,测试 mid 参数是关注量最多的用户之一 362870, OFFSET 参数是根据结果取最后部分为 170, 查询分析结果如下:

Limit (cost=3462.19..3462.22 rows=10 width=31) (actual time=3.191..3.198 rows=5 loops=1)

- -> Sort (cost=3461.77..3462.75 rows=394 width=31) (actual time=3.183..3.193 rows=175 loops=1)
- " Sort Key: (count(vv.mid)) DESC, up.level DESC, v.public\_time DESC" Sort Method: quicksort Memory: 37kB
- -> HashAggregate (cost=3430.27..3445.04 rows=394 width=31) (actual time=3.070..3.102 rows=175 loops=1)
- " Group Key: vv.bv, up.level, v.public\_time"

Filter: (count(vv.mid) > 0)

Batches: 1 Memory Usage: 97kB

- -> Nested Loop (cost=690.01..3418.45 rows=1182 width=31) (actual time=0.580..2.778 rows=1216 loops=1)
- -> Hash Join (cost=689.71..2155.04 rows=1182 width=37) (actual time=0.571..2.175 rows=1216 loops=1)

Hash Cond: (vv.bv = v.bv)

-> Hash Anti Join (cost=642.52..2104.71 rows=1182 width=21) (actual time=0.395..1.778 rows=1216 loops=1)

Hash Cond: (vv.bv = viewvideo.bv)

-> Nested Loop (cost=623.38..2064.13 rows=2919 width=21)

(actual time=0.335..1.341 rows=3149 loops=1)

-> Merge Join (cost=622.95..733.40 rows=13 width=16) (actual time=0.321..0.601 rows=14 loops=1)

Merge Cond: (uf1.followee = uf2.follower)

-> Index Only Scan using userfollow\_2\_pkey on

userfollow\_2 uf1 (cost=0.43..102.27 rows=3077 width=16) (actual

```
time=0.013..0.206 rows=2939 loops=1)
                        Index Cond: (follower = 362870)
                        Heap Fetches: 0
                     -> Sort (cost=622.52..622.91 rows=157 width=16) (actual
time=0.286..0.295 rows=188 loops=1)
                        Sort Key: uf2.follower
                        Sort Method: quicksort Memory: 32kB
                        -> Append (cost=4.73..616.79 rows=157 width=16)
(actual time=0.017..0.253 rows=188 loops=1)
                            -> Bitmap Heap Scan on userfollow_1 uf2_1
(cost=4.73..153.03 rows=39 width=16) (actual time=0.016..0.049 rows=40 loops=1)
                               Recheck Cond: (followee = 362870)
                               Heap Blocks: exact=40
                               -> Bitmap Index Scan on
userfollow_1_followee_idx (cost=0.00..4.72 rows=39 width=0) (actual
time=0.010..0.010 rows=40 loops=1)
                                  Index Cond: (followee = 362870)
                            此处省略其余3个分区表的记录
                  -> Append (cost=0.43..84.37 rows=1799 width=21) (actual
time=0.010..0.040 rows=225 loops=14)
                     -> Index Only Scan using viewvideo_1_pkey on viewvideo_1
vv_1 (cost=0.43..9.44 rows=225 width=21) (actual time=0.014..0.037 rows=245
loops=1)
                        Index Cond: (mid = uf1.followee)
                        Heap Fetches: 0
                     此处省略其余7个分区表的记录
               -> Hash (cost=16.34..16.34 rows=224 width=13) (actual
time=0.054..0.054 rows=232 loops=1)
                  Buckets: 1024 Batches: 1 Memory Usage: 19kB
                  -> Index Only Scan using viewvideo 6 pkey on viewvideo 6
viewvideo (cost=0.42..16.34 rows=224 width=13) (actual time=0.012..0.029
rows=232 loops=1)
                     Index Cond: (mid = 362870)
                     Heap Fetches: 0
            -> Hash (cost=42.10..42.10 rows=407 width=29) (actual
time=0.169..0.169 rows=407 loops=1)
               Buckets: 1024 Batches: 1 Memory Usage: 34kB
               -> Seq Scan on video v (cost=0.00..42.10 rows=407 width=29)
(actual time=0.013..0.118 rows=407 loops=1)
                  Filter: ((public_time IS NULL) OR (public_time <
LOCALTIMESTAMP))
         -> Memoize (cost=0.30..4.03 rows=1 width=10) (actual time=0.000..0.000
rows=1 loops=1216)
            Cache Key: v.owner
            Cache Mode: logical
            Hits: 1063 Misses: 153 Evictions: 0 Overflows: 0 Memory Usage: 18kB
            -> Index Scan using userprofile_pkey on userprofile up
(cost=0.29..4.02 rows=1 width=10) (actual time=0.001..0.001 rows=1 loops=153)
               Index Cond: (mid = v.owner)
```

Planning Time: 3.992 ms Execution Time: 3.517 ms

### • 用户关注推荐

- o 鉴权后,对 userFollow 表查询特定关注关系,满足关注者不是指定 mid 的关注对象,且关注对象是 mid 的关注对象。对筛选出的关注关系分组统计排序,使用 LIMIT 和 OFFSET 组合输出结果
- 。数据库操作一次,测试参数 mid 是关注量最多的用户之一 362870 ,分页选择 OFFSET 为 20000 ,查询分析结果如下:

Limit (cost=7260.80..7260.80 rows=1 width=18) (actual time=768.664..768.685 rows=10 loops=1)

InitPlan 1 (returns \$0)

-> Index Only Scan using userfollow\_2\_pkey on userfollow\_2 userfollow (cost=0.43..102.27 rows=3077 width=8) (actual time=0.137..0.471 rows=3000 loops=1)

Index Cond: (follower = 362870)

Heap Fetches: 0

- -> Sort (cost=7157.87..7158.53 rows=263 width=18) (actual time=765.714..767.696 rows=20010 loops=1)
- " Sort Key: (count(uf.followee)) DESC, up.level DESC"

Sort Method: quicksort Memory: 2195kB

-> GroupAggregate (cost=7129.57..7147.30 rows=263 width=18) (actual time=675.143..759.460 rows=20287 loops=1)

' Group Key: uf.follower, up.level"

Filter: (count(uf.followee) > 1) Rows Removed by Filter: 2187

-> Sort (cost=7129.57..7131.54 rows=788 width=18) (actual

time=675.129..702.669 rows=435252 loops=1)

" Sort Key: uf.follower, up.level DESC"

Sort Method: quicksort Memory: 32691kB

-> Hash Join (cost=1417.54..7091.66 rows=788 width=18) (actual time=22.090..561.252 rows=435252 loops=1)

Hash Cond: (uf.follower = up.mid)

- -> Append (cost=157.22..5829.27 rows=788 width=16) (actual time=13.348..450.858 rows=435252 loops=1)
- -> Bitmap Heap Scan on userfollow\_1 uf\_1 (cost=157.22..1441.97 rows=195 width=16) (actual time=13.348..99.300 rows=108211 loops=1)

Recheck Cond: (followee = ANY (\$0))

Filter: ((follower <> 362870) AND (NOT (hashed SubPlan 2)))

Rows Removed by Filter: 8804

Heap Blocks: exact=7964

-> Bitmap Index Scan on userfollow\_1\_followee\_idx (cost=0.00..47.20 rows=390 width=0) (actual time=11.879..11.879 rows=117015

Index Cond: (followee = ANY (\$0))

SubPlan 2

loops=1)

-> Index Only Scan using userfollow\_2\_pkey on userfollow\_2 userfollow\_1 (cost=0.43..102.27 rows=3077 width=8) (actual time=0.015..0.446 rows=3000 loops=4)

Index Cond: (follower = 362870)

### Heap Fetches: 0

### 此处省略其余3个分区表的记录

-> Hash (cost=786.81..786.81 rows=37881 width=10) (actual time=8.715..8.717 rows=37881 loops=1)

Buckets: 65536 Batches: 1 Memory Usage: 2288kB

-> Seq Scan on userprofile up (cost=0.00..786.81 rows=37881

width=10) (actual time=0.024..4.997 rows=37881 loops=1)

Planning Time: 0.750 ms Execution Time: 772.373 ms

# 4、优化总结

### 1. 用户安全性高

○ 使用 Argon2 编码用户口令,不在数据库中以明文存储,且有较高可扩展性,能简单通过调整参数提高口令安全性。

### 2. 多线程导入

 $\circ$  使用异步机制结合 copy 命令完成数据的多线程导入,仅计算导入过程性能提升 30%。

### 3. 各业务查询优化

- 。 最慢业务是相关视频推荐,最大数据平均运行时间 2 秒,冷查询时间 2.7 秒,热查询运行时间 2.3 秒,缓存内运行时间
  - 1.6 秒。该业务可以在视频播放时同步计算,因此用户的体感等待时间(指无事可做等待系统刷新)可忽略。
- 。 次慢业务是用户关注推荐,最大数据平均运行时间 0.7 秒,冷查询时间 0.8 秒,缓存内运行时间 0.6 秒。该业务运行时间与用户加载正常大小图片时间接近,略有等待感。
- $\circ$  其余业务运行时间均在0.1 秒以内,在实际业务中不会出现由数据库服务导致的卡顿。

### 4. 运行资源占用低

- 。 数据库内存需求最大的服务是用户关注推荐,语句分析结果显示最高占用 32MB 左右,work\_mem 设为 256MB 可满足内存中排序的需求。
- 。 |VM的性能分析结果显示内存使用峰值为数据导入,提交 1.3GB,使用 1.1GB 左右。
- 。 整体CPU占用峰值出现在口令编码和多线程导入,数据库最多启动 6 个会话,峰值占用时间总计为 12 秒左右。其余时间大部分只用单线程运行,在部分涉及分区表的业务数据库系统会暂时使用多线程加速,峰值占用时间不超过 1 秒。

### 5. 应用架构清晰

- o 与数据库连接的有关服务均在 DatabseService 类中,限制应用访问数据库的范围。
- 。 异步方法在独立类中实现,提高可维护性和可调试性。
- 对可能修改数据库的语句,均使用事务包裹,保证数据一致性和完整性。
- 。 所有服务均有完整的输入校验和日志记录。