### Filas Dinâmicas

Prof. Allan Rodrigo Leite Estruturas de dados

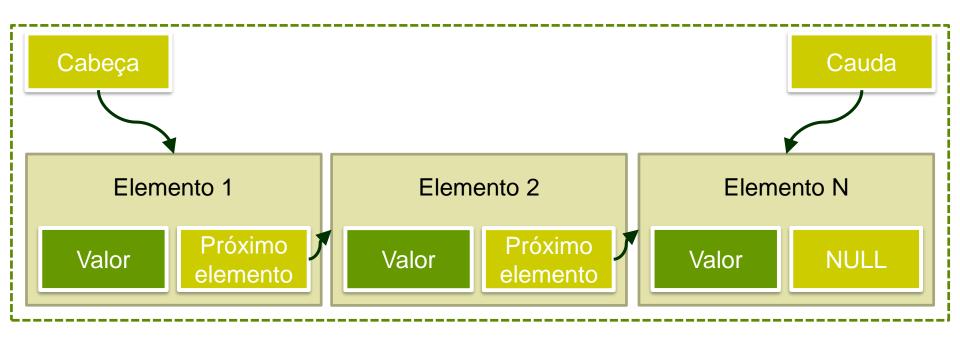


#### Filas dinâmicas

- Esta estrutura é utilizada quando a quantidade máxima de elementos é desconhecida
- Neste caso, é possível implementar uma fila dinâmica utilizando objetos encadeados
  - □ Similar à pilha dinâmica
- Como podemos representar esta estrutura?



#### Filas dinâmicas





#### Filas dinâmicas

- Operações básicas
  - □ Criar uma estrutura de fila
  - □ Inserir um novo elemento no fim da fila
  - □ Remover o primeiro elemento da fila
  - □ Verificar se a fila está vazia
  - □ Liberar memória da fila
  - □ Percorrer a fila



+ clear()

+ list()

## Implementação de filas dinâmicas

Fila com objetos encadeados

# FilaDinamica - cabeca Elemento - cauda Elemento + void add(Object o) + Object remove() + boolean isFull() + boolean isEmpty() Elemento - proximo Elemento - valor Object + Elemento getProximo() + void setProximo(Elemento e) + Object getValor()

```
public class Elemento {
 private Elemento proximo;
 private Object valor;
 public Elemento(Object v) {
    valor = v;
  public void setProximo(Elemento e) {próximo = e; }
  public Elemento getProximo() { return proximo; }
  public Object getValor() { return valor; }
```

#### т

```
public class FilaDinamica implements FilaInterface {
   private Elemento cabeca;
   private Elemento cauda;

public FilaDinamica() {
    cabeca = cauda = null;
   }

...
}
```



```
public class FilaDinamica implements FilaInterface {
  public boolean isEmpty() {
    return cabeca == null && cauda == null;
  public boolean isFull() {
    return false:
```

#### v

```
public class FilaDinamica implements FilaInterface {
  public void add(Object valor) throws Exception {
    System.out.println("Adicionando " + valor);
    Elemento e = new Elemento(valor);
    if (cauda != null)
      cauda.setProximo(e);
    cauda = e;
    if (cabeca == null)
      cabeca = e;
```

#### .

```
public class FilaDinamica implements FilaInterface {
  public Object remove() throws Exception {
    if (this.isEmpty()) throw new Exception("Fila vazia");
    Object o = cabeca.getValor(); //1^{\circ} elemento da fila
    cabeca = cabeca.getProximo();
    if (cabeca == null)
      cauda = null;
    System.out.println("Removendo " + o);
    return o;
```

```
public class FilaDinamica implements FilaInterface {
  public void clear() {
    while (!this.isEmpty()) {
      try {
        this.remove();
      } catch (Exception e) { e.printStackTrace(); }
```

```
public class FilaDinamica implements FilaInterface {
  public void list() {
    Elemento e = cabeca;
    while (e != null) {
      System.out.println("Valor " + e.getValor());
      e = e.getProximo();
```

### Implementação de filas dinâmicas

#### Exercício

- Cria uma fila sem limite de elementos
- □ Adicione os seguintes valores
  - **20,0**
  - **2**0,8
  - **20,3**
  - **44**,5
  - **33,33**
  - **2**0,9
- □ Exiba o conteúdo da fila
- Remova os dois primeiros elementos da fila
- Exiba o conteúdo da fila
- □ Esvazie a fila



# Implementação de filas dinâmicas

#### Exercício

- □ Faça um algoritmo que controle a sequência de atendimento de um hospital, considerando que o atendimento é realizado conforme ordem de chegada
- □ Faça um algoritmo para gerenciar processos em um sistema operacional que seja capaz de realizar as seguintes operações:
  - Incluir novos processos na fila de processo
  - Executar processos da fila de processo
  - Exibir o conteúdo da fila de processo
  - Cada processo é representado por um número identificador do processo