TP3 - Azure DevOps: Decisiones y Paso a Paso

0) Contexto y objetivo

- Objetivo del TP: configurar un proyecto completo en Azure DevOps (Boards, Repos, Policies, PRs, Pipelines), más espejo en GitHub y documentación.
- Proyecto: TP3-Olivetto-Cervellini (proceso Agile).
- Entregables: Boards con Sprint y Work Items, 2 PRs con build validation, pipeline YAML, branch policies en main, mirror en GitHub, README y decisiones.

1) Creación del proyecto y proceso de trabajo

1.1) Azure DevOps → New project → Nombre: TP3-Olivetto-Cervellini → Visibility: Private → Work item process: Agile.

Justificación de Agile:

- Permite jerarquía Epic → User Story → Task (+ Bugs) con buena trazabilidad.
- Más flexible que Scrum para trabajo individual; más completo que Basic.
- Estándar en ámbitos académicos/profesionales.

1.2) Habilitar Epics

Boards → Backlogs → (ícono engranaje) Backlog levels → Activar "Epics"

1.3) Crear Sprint 1 (iteración)

Project Settings \rightarrow Project configuration \rightarrow Iterations \rightarrow New child \rightarrow "Sprint 1" Fechas: 23/09/2025 – 07/10/2025.

1.4) Asignar Sprint al equipo (clave para verlo en Iteration Path)

Project Settings \rightarrow Team configuration \rightarrow Iterations \rightarrow Select iterations \rightarrow marcar "Sprint 1" \rightarrow Save.

Nota: Si en un Work Item no aparece "Sprint 1" en Iteration Path, es porque el equipo no tenía asignada esa iteración.

2) Boards: backlog, US, tasks y bugs

2.1) Epic

Boards → Backlogs (nivel Epics) → New Work Item → Epic

Título: "Portal Web de Usuarios"

Descripción (objetivo): Sitio estático con registro/login simulados y edición de perfil (frontend).

Assigned To: (tu usuario). Iteration Path: Sprint 1.

2.2) User Stories (hijas del Epic)

Desde el Epic: pestaña Links \rightarrow Add link \rightarrow New item \rightarrow Type: User Story (para asegurar Parent = Epic).

US1 – Registro de usuario

- Acceptance Criteria: formulario email/contraseña, regex email válido, feedback visual.
- Story Points: 5; Iteration: Sprint 1; Assigned To: Valentina.

US2 – Login de usuario

- Acceptance Criteria: validación simulada contra localStorage; mensaje claro en error.

- Story Points: 3; Iteration: Sprint 1; Assigned To: Valentina.

US3 – Edición de perfil

- Acceptance Criteria: campos nombre/bio; persistencia en localStorage; confirmación.
- Story Points: 3; Iteration: Sprint 1; Assigned To: Valentina.

2.3) Tasks (2 por US)

Crear desde cada User Story: Add → Task (así quedan como Child de la US).

Para US1: "Diseñar UI de Registro" (Remaining Work 2h, Activity: Design) y "Implementar validaciones" (4h, Development).

Para US2: "Diseñar UI de Login" (2h, Design) y "Implementar lógica de login" (4h, Development).

Para US3: "Maquetar página Perfil" (3h, Development) y "Persistencia en localStorage" (2h, Development).

Todas en Iteration: Sprint 1, Assigned To: Valentina.

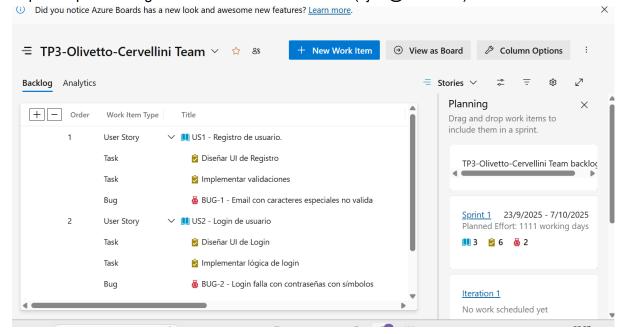
2.4) Bugs (vinculados a las US)

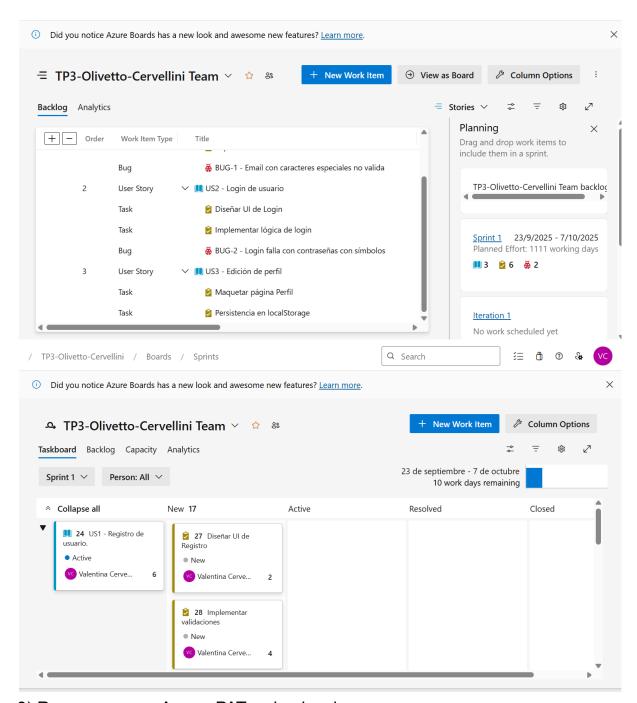
BUG-1 – Email con caracteres especiales no valida (Parent: US1, Iteration: Sprint 1; Severity: High).

Repro Steps: abrir registro \rightarrow usar correo con "+" \rightarrow enviar \rightarrow es rechazado aunque es válido.

BUG-2 – Login falla con contraseñas con símbolos (Parent: US2, Iteration: Sprint 1; Severity: High).

Repro Steps: abrir login \rightarrow contraseña con símbolos (ej. P@ss#2025!) \rightarrow enviar \rightarrow falla.





3) Repos: repo en Azure, PAT y clon local

3.1) PAT (Personal Access Token)

User Settings \rightarrow Personal access tokens \rightarrow New \rightarrow Name: TP3-Repo-Git \rightarrow Expiration: 30–90 días \rightarrow Scopes: Code (Read & write) \rightarrow Create (copiar el token). Se usa como "password" en HTTPS.

3.2) Crear repo en Azure Repos

Repos \rightarrow Files \rightarrow Initialize main branch (con README si lo pide). Repo: TP3-repo (o el nombre del proyecto).

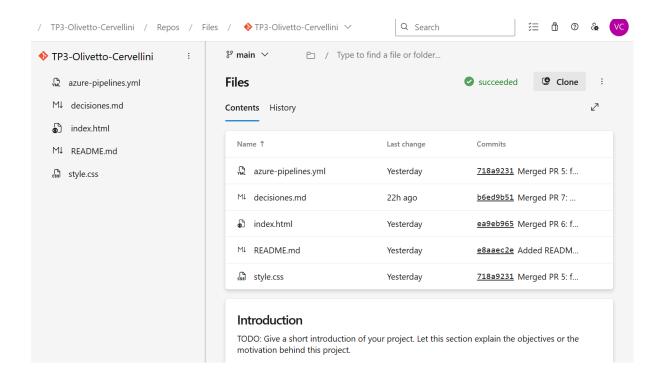
3.3) Clonar y crear primera rama de feature Terminal:

git clone https://dev.azure.com/<org>/<project>/_git/<repo> cd <repo> git checkout -b feature/initial-site

3.4) Agregar código base (sitio estático + pipeline)

Archivos: index.html, styles.css, azure-pipelines.yml (YAML en raíz). git add .

git commit -m "feat: sitio estático base + pipeline" git push -u origin feature/initial-site

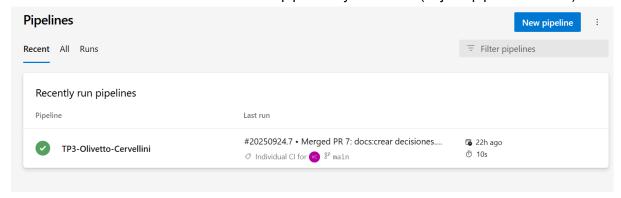


4) Pipeline YAML y Build Validation

4.1) Crear pipeline

Azure DevOps \to Pipelines \to New Pipeline \to Azure Repos Git \to elegir repo \to Existing Azure Pipelines YAML \to

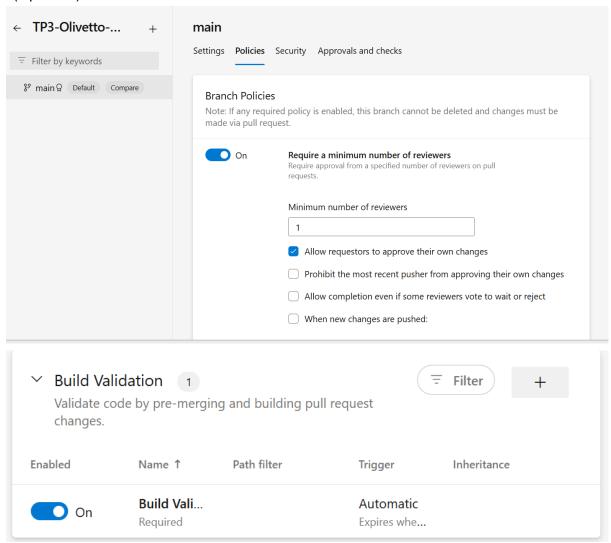
Branch: feature/initial-site → Path: /azure-pipelines.yml → Run (deja el pipeline creado).



4.2) Branch policies en main

Repos \rightarrow Branches \rightarrow main $\rightarrow ... \rightarrow$ Branch policies:

- Minimum number of reviewers: 1 (Required). Activar "Allow requestors to approve their own changes" si trabajás sola.
- Build validation: Add \rightarrow elegir el pipeline \rightarrow Required \rightarrow Trigger: Automatic \rightarrow Expiration: Immediately when main is updated (o 12h) \rightarrow Save.
- (Opcional) Check for linked work items: On.



5) PR #1 (feature/initial-site → main)

Repos \rightarrow Pull Requests \rightarrow New PR \rightarrow Source: feature/initial-site \rightarrow Target: main.

- Title: feat: sitio estático base + pipeline.
- Link work items: (opcional) Epic/US.
- Reviewer: vos misma (con opción de auto-aprobar habilitada).
- Esperar Build Validation
- Approve \to Complete \to Merge type: Squash commit; opciones: Complete associated work items + Delete branch \to Confirmar.

6) PR #2 (feature/add-contact-form → main)

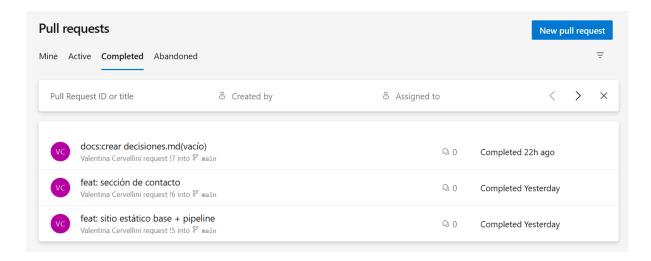
6.1) Rama y cambio simple git checkout main git pull origin main

git checkout -b feature/add-contact-form

(Editar index.html: agregar sección "Contacto" con form y validaciones simples)

git add index.html

git commit -m "feat: sección de contacto" git push -u origin feature/add-contact-form



6.2) PR y merge

Crear PR igual que el anterior \rightarrow Build \checkmark \rightarrow Approve \rightarrow Complete (Squash + delete branch).

7) Mirror a GitHub (espejo opcional)

- 7.1) Crear repo vacío en GitHub: TP3_AzureDevOps-Olivetto-Cervellini (sin README).
- 7.2) Agregar remoto y empujar:

git remote add github https://github.com/<usuario>/TP3_AzureDevOps-Olivetto-Cervellini.git git push github main

(opcional) subir ramas de feature:

git push github feature/initial-site

git push github feature/add-contact-form

Notas:

- GitHub puede mostrar banners "Compare & pull request" para esas branches; al ser espejo, no es necesario mergearlas ahí.
- Para limpiar ramas en GitHub luego:

git push github --delete feature/initial-site

git push github --delete feature/add-contact-form

8) Documentación (README y decisiones)

8.1) decisiones.md vacío → política de main bloqueó push directo (TF402455). Solución: crear rama docs/decisiones-init, push y PR:

git checkout main

(editar/crear decisiones.md)

git checkout -b docs/decisiones-init

git push -u origin docs/decisiones-init

Abrir $PR \rightarrow Build \bigvee \rightarrow Approve \rightarrow Complete$.

8.2) Si editás decisiones.md en GitHub (UI): git fetch github git checkout -b docs/decisiones-edit github/main git push -u origin docs/decisiones-edit PR en Azure → merge a main.

9) Problemas encontrados y resoluciones

P1) Iteration Path no mostraba "Sprint 1".

Causa: el equipo no tenía asignada la iteración.

Fix: Project Settings \rightarrow Team configuration \rightarrow Iterations \rightarrow Select iterations \rightarrow agregar Sprint 1.

P2) Error TF201036 al crear US: "You cannot add a Child link... ya tiene un Parent".

Causa: se creó con el Parent equivocado (US como Parent del Epic).

Fix: eliminar link incorrecto y crear US desde el Epic (Links → New item) o setear Parent correcto en la US.

P3) Al crear Bugs, "New Work Item" hacía US por default.

Fix: elegir explícitamente el tipo Bug (Boards \rightarrow Backlogs \rightarrow New Work Item \rightarrow Bug) o crear el Bug desde la US (Links \rightarrow New item \rightarrow Bug).

P4) Push directo a main bloqueado (TF402455).

Fix: trabajar con ramas y Pull Requests. Si estás sola, habilitar "Allow requestors to approve their own changes".

P5) GitHub rechazó push: "fetch first" y "stale info".

Causa: GitHub tenía commits no presentes localmente.

Fix seguro: git fetch github; git merge github/main; git push github main.

(Alternativa espejo): git fetch github; git push --force-with-lease github main.

P6) git pull abrió editor (mensaje de merge).

Contexto: se generó un merge commit; se abrió Vim.

Salida: ESC \rightarrow :wq \rightarrow Enter. Sugerencia para evitar merges: git pull --rebase (o set global pull.rebase true).