

CURSO DE TÉCNICO EN DESARROLLO NATIVO SOBRE PLATAFORMAS ANDROID

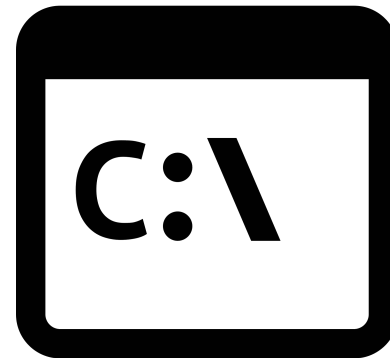
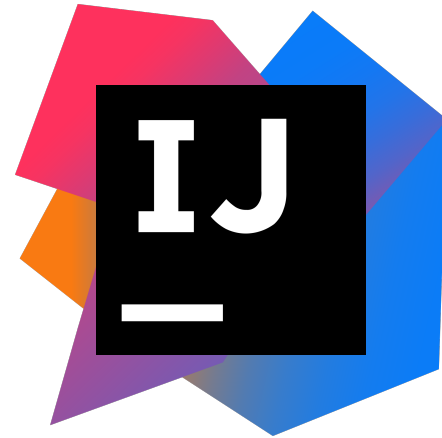
EOI – Escuela de Organización Industrial

TEMA 1. ENTORNO DE DESARROLLO

REQUISITOS

- Ordenador:
 - CPU 2 cores 2.5GHz
 - 8GB RAM
- Entorno de desarrollo
 - JDK 8 (Java Development Kit)
- Dispositivo Android (o emulador)
 - Activar opciones de desarrollador y depuración USB
 - Cable USB (si se utiliza dispositivo)

¿QUÉ EDITOR ESCOGEMOS?



ANDROID STUDIO

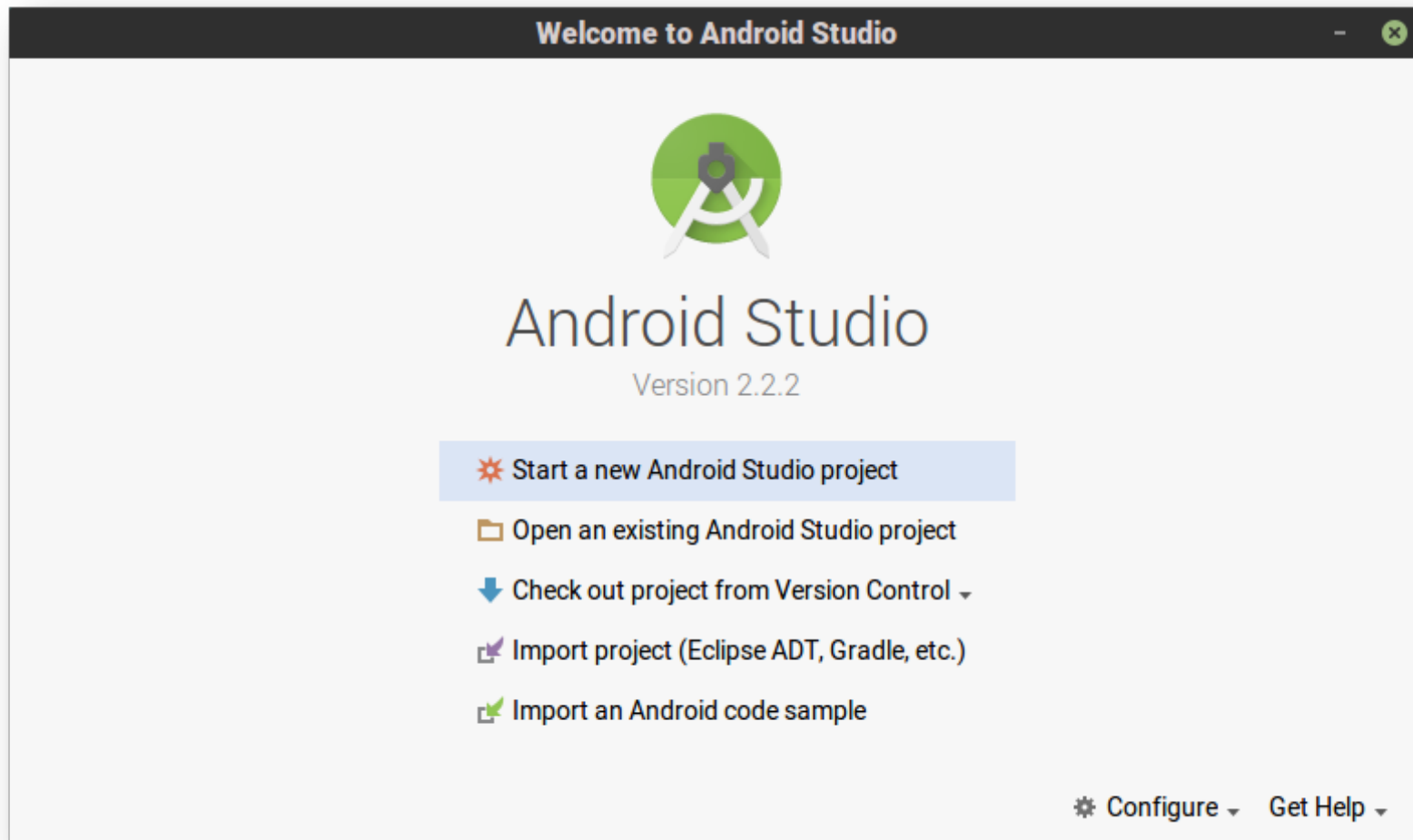


- IDE basado en IntelliJ IDEA
- Desarrollado por Google
- Únicamente para el desarrollo de Aplicaciones Android

DESCARGAR

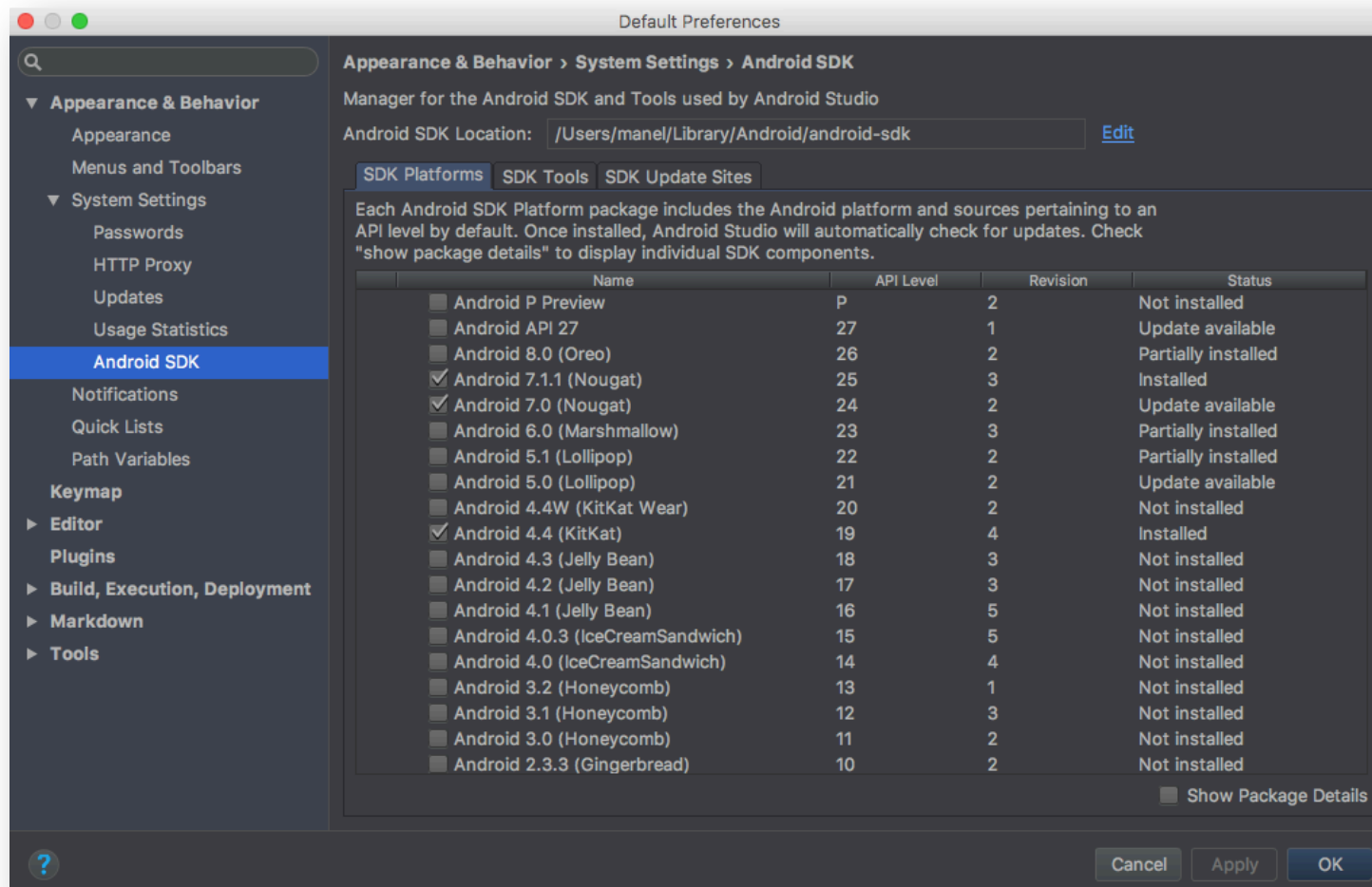
- Android Studio
 - <https://developer.android.com/studio/index.html>
- IntelliJ IDEA
 - <https://www.jetbrains.com/idea/>

DESCARGAR



ANDROID SDK

- Configure > SDK Manager > SDK Platforms

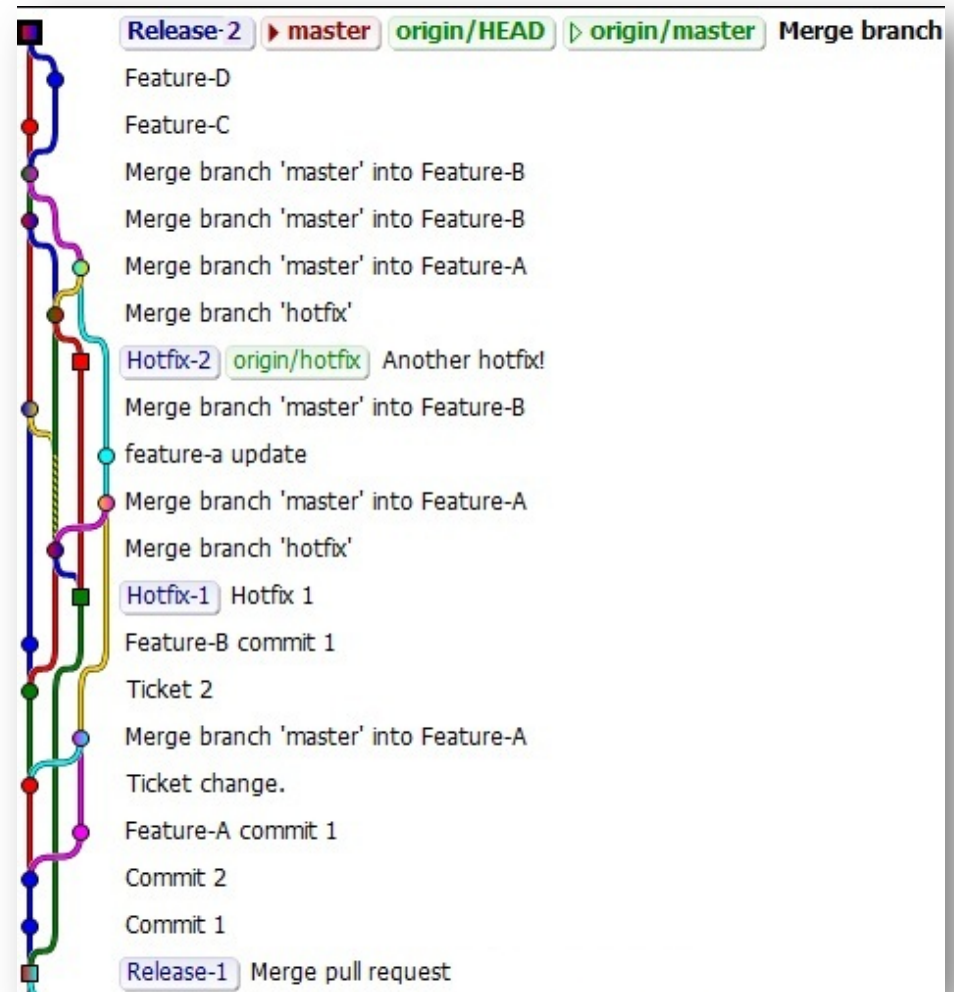


ANDROID SDK

- Configure > SDK Manager > SDK Tools
- Instalar:
 - *“Constraint Layout for Android”*
 - *“Solver for ConstraintLayout”*

Git

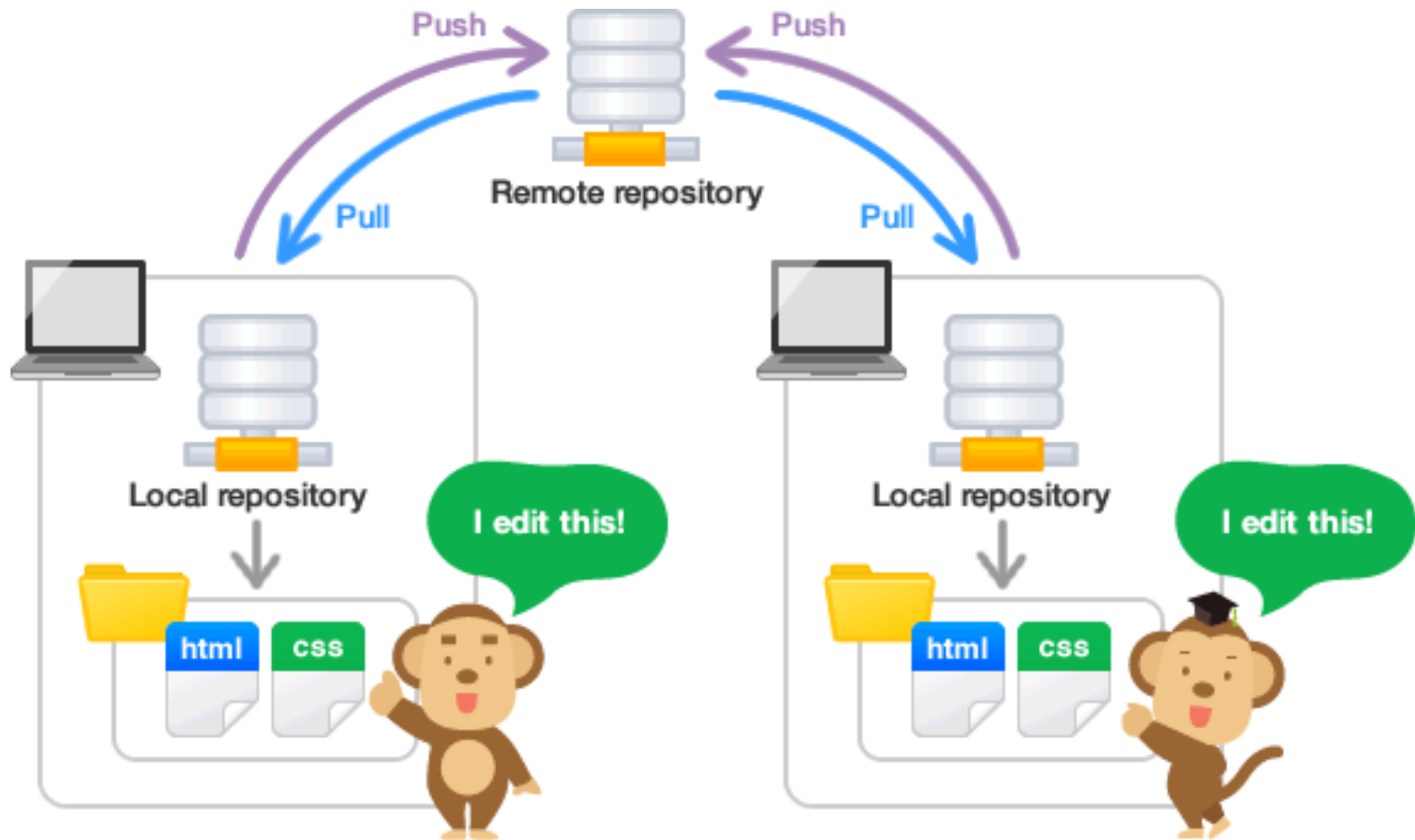
- Sistema de control de versiones
 - Llevar registro de cambios en archivos
 - Coordinar el trabajo de varias personas trabajando en un mismo proyecto



Git

- Repositorio
 - Conjunto de ficheros ligados a un sistema de control de versiones
- Repositorio Local (Copia en el ordenador)
- Repositorio Remoto (Copia en el servidor)

Git



Git

- Branch (Rama)
 - Instancias (copias) diferentes del mismo proyecto
 - Sirven para realizar investigaciones, desarrollar una funcionalidad concreta, arreglar bugs, etc...
- Se pueden **bifurcar** y **unir** en cualquier momento
- Al unir dos ramas, pueden aparecer conflictos
 - Los conflictos se deben solventar de forma manual antes de subir una versión al servidor

Git

- Commit
 - ‘Fotografía’ del estado del proyecto en un punto determinado del tiempo
 - El ‘commit’ se crea en el **repositorio local**
 - **Siempre lleva asociado una descripción**
- Push
 - Acción de integrar el ‘commit’ local en el **repositorio remoto**
- Pull
 - Acción de obtener los últimos ‘commits’ disponibles en el **repositorio remoto**

Git – Best Practices

- Ramas
 - **master**: proyecto 100% funcional
 - **develop**: rama con desarrollos activos
 - **feature**: rama para una funcionalidad específica
 - **release-candidate**: rama previa publicación
- TAGs. Tras publicar a producción, guardar un TAG con la versión actual.
- Commit **siempre** con mensaje

Git

1. Descargar SourceTree

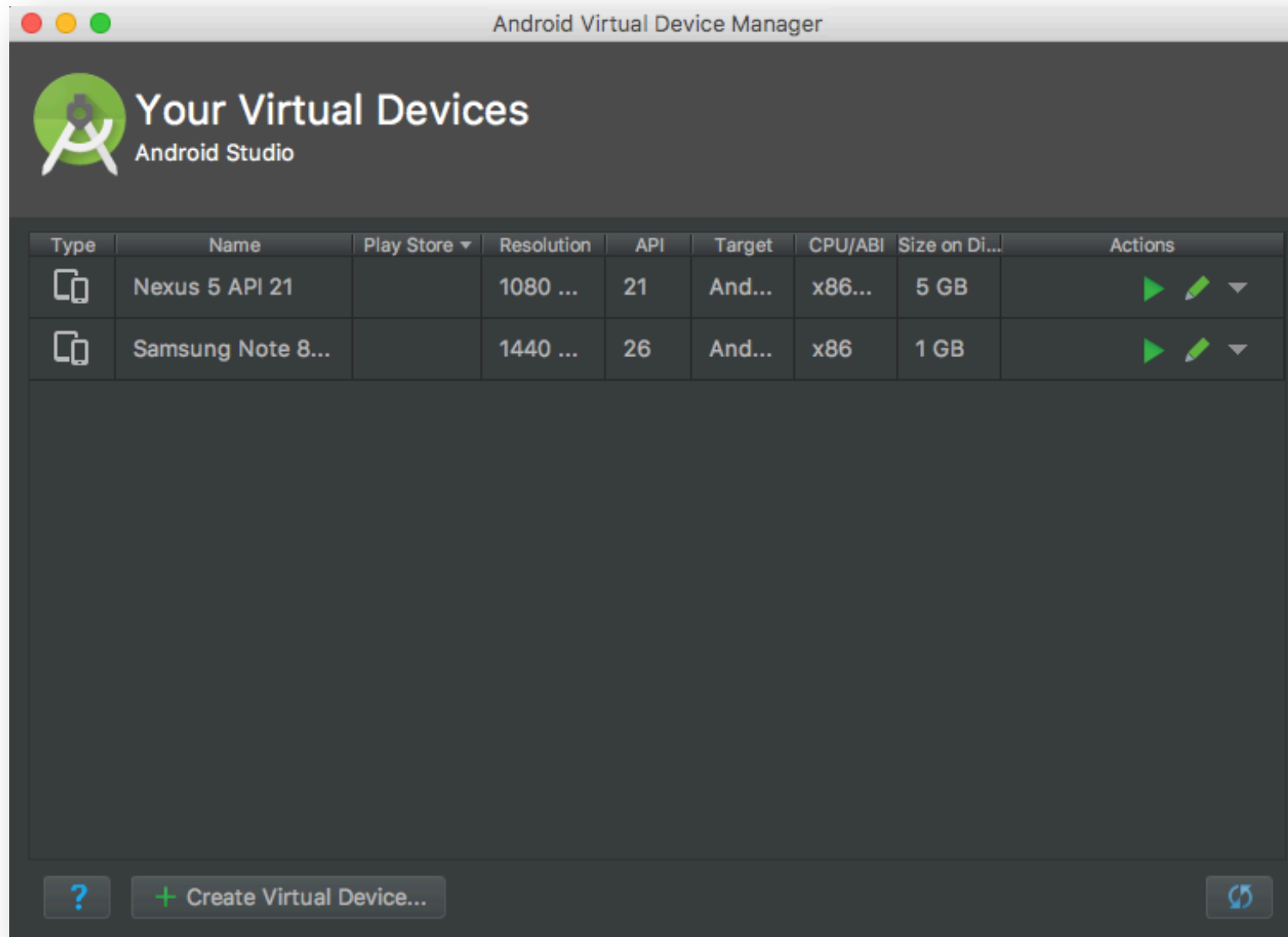
- <https://www.sourcetreeapp.com/>

2. Clonar repositorio 'hello-world'

- <https://github.com/AndroidTeaching/hello-world>

3. Abrir 'hello-world' en Android Studio

AVD MANAGER



AVD Manager

- Crear emulador
 - Nexus 5. CPU x86. Android 7.1 (API 25)
- Arrancar emulador
- Ejecutar 'hello-world' en el emulador

DOCUMENTACIÓN

- Android Studio
 - <https://developer.android.com/studio/intro/index.html>