

## REVIEW CODE

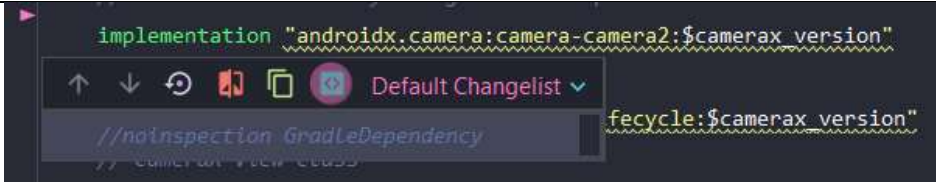
Tanggal : 13/07/2020 06:09 WIB

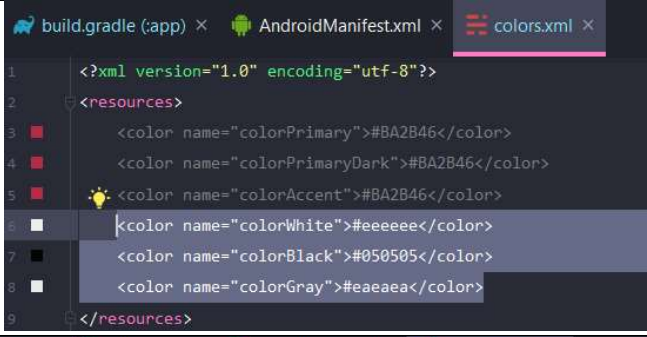
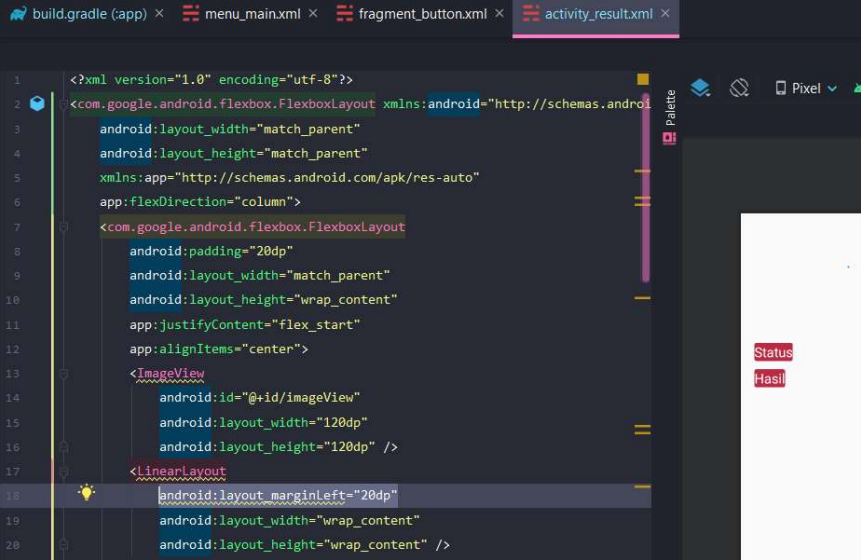
Reviewer : Arief Purnama Muharram

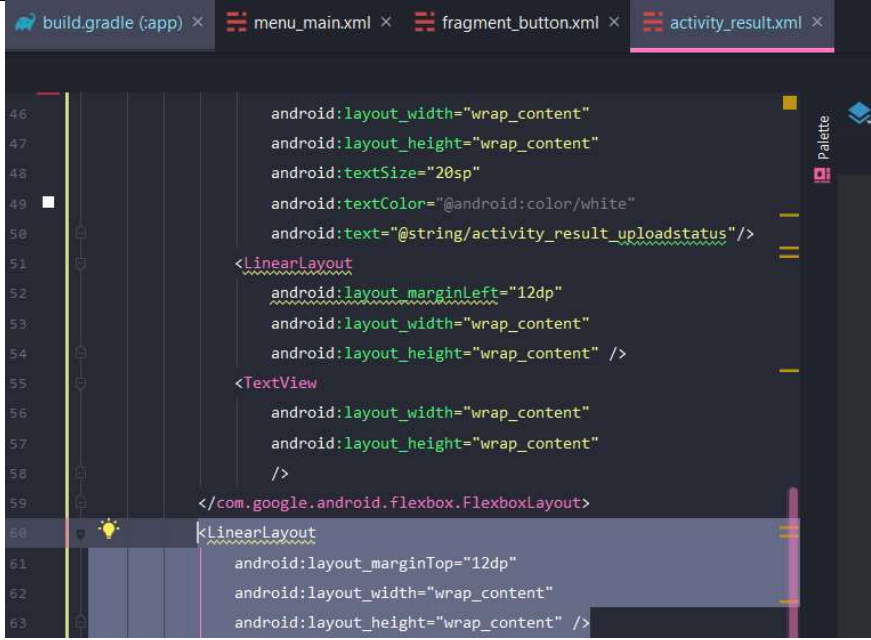
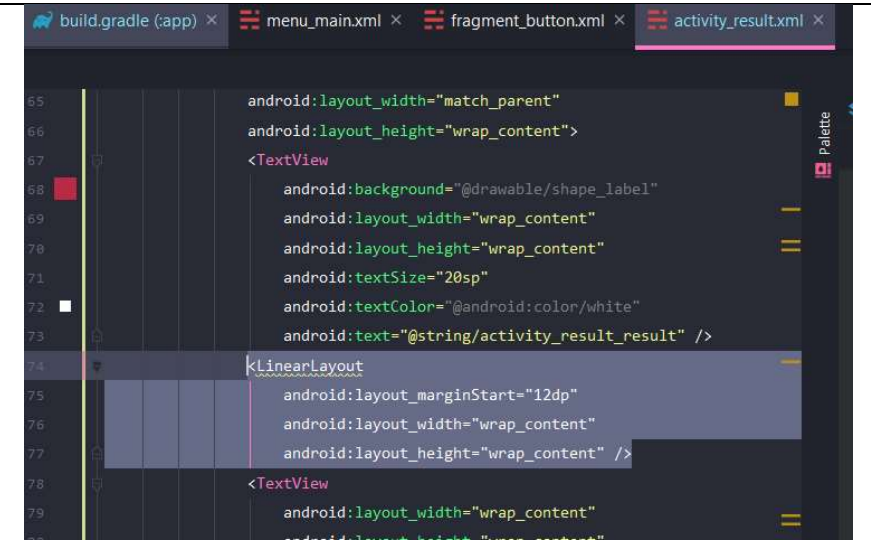
### Overview

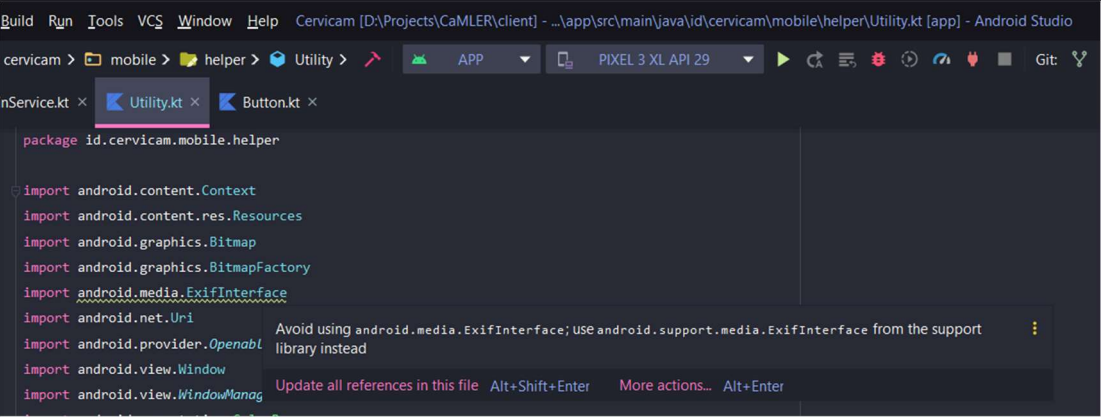
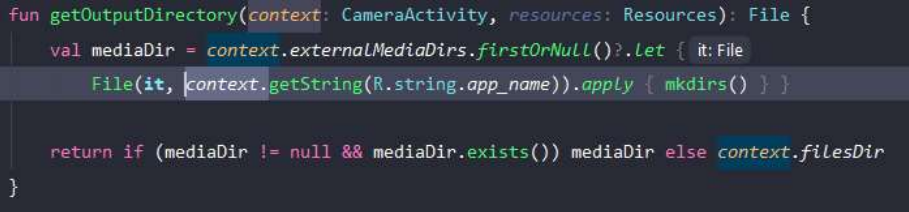

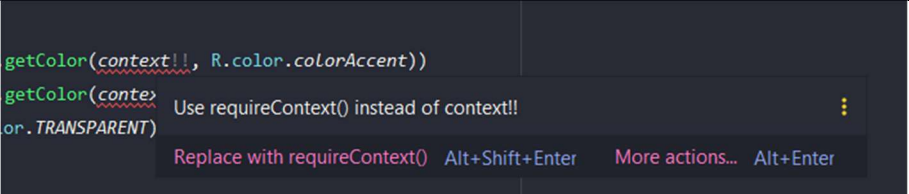
Secara keseluruhan *coding style* sudah jauh lebih baik dari sebelumnya. Hanya butuh perbaikan pada beberapa aspek saja. Selalu perhatikan *comment* yang diberikan oleh Android Studio untuk membantu mengevaluasi *coding style* yang dikerjakan.

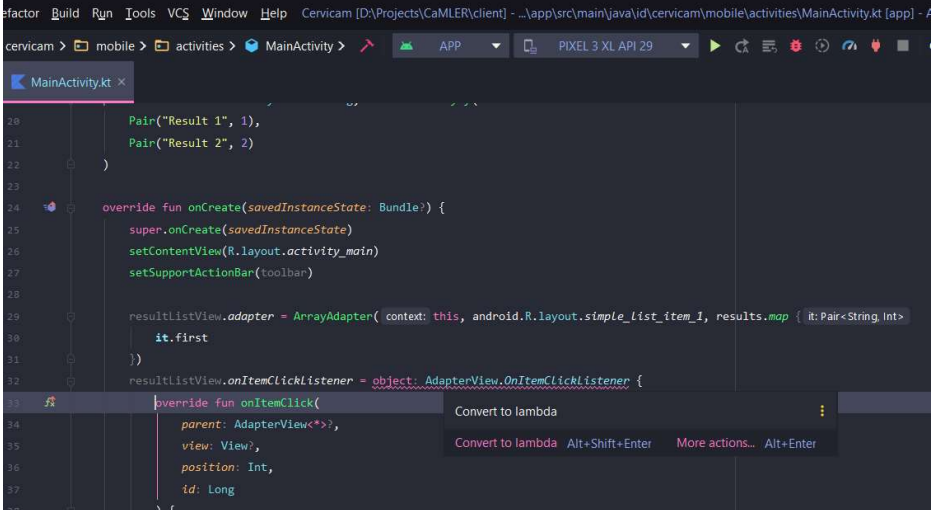
### Detail

No.	Deskripsi	Screenshot
1	Biasakan merapikan kode dengan <code>ctrl+alt+l</code>	
2	Dependensi Gradle jangan di- <i>noinspection</i> , itu akan membantu untuk memeriksa dari setiap dependensi terbaru yang tersedia.	
3	Dependensi Picasso belum diperbaharui	

4	<p>Warna <i>default</i> Android bisa diakses di</p> <p><code>@android:color/...</code></p>	 <pre> 1  &lt;?xml version="1.0" encoding="utf-8"?&gt; 2  &lt;resources&gt; 3      &lt;color name="colorPrimary"&gt;#BA2B46&lt;/color&gt; 4      &lt;color name="colorPrimaryDark"&gt;#BA2B46&lt;/color&gt; 5      &lt;color name="colorAccent"&gt;#BA2B46&lt;/color&gt; 6      &lt;color name="colorWhite"&gt;#ffffff&lt;/color&gt; 7      &lt;color name="colorBlack"&gt;#050505&lt;/color&gt; 8      &lt;color name="colorGray"&gt;#eaeaea&lt;/color&gt; 9  &lt;/resources&gt; </pre>
5	<p>Pakai</p> <p><code>android:layout_marginStart</code> untuk batas kiri dan</p> <p><code>android:layout_marginEnd</code> untuk batas kanan</p>	 <pre> 1  &lt;?xml version="1.0" encoding="utf-8"?&gt; 2  &lt;com.google.android.flexbox.FlexboxLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res-auto" 3      android:layout_width="match_parent" 4      android:layout_height="match_parent" 5      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto" 6      app:flexDirection="column"&gt; 7      &lt;com.google.android.flexbox.FlexboxLayout 8          android:padding="20dp" 9          android:layout_width="match_parent" 10         android:layout_height="wrap_content" 11         app:justifyContent="flex_start" 12         app:alignItems="center"&gt; 13         &lt;ImageView 14             android:id="@+id/imageView" 15             android:layout_width="120dp" 16             android:layout_height="120dp" /&gt; 17         &lt;LinearLayout 18             android:layout_marginLeft="20dp" 19             android:layout_width="wrap_content" 20             android:layout_height="wrap_content" /&gt; </pre>

<p>6</p>	<p>Kenapa ada <i>layout useless</i> di sini? Untuk apa <i>layout</i> ini? Kalau tidak perlu dibuang saja untuk menghindari beban proses <i>draw</i> di layar. Kalau hanya untuk memberikan jarak, pakai saja atribut <code>margin</code> atau <code>padding</code> antar komponen</p>	
<p>7</p>	<p>Ini juga sama, untuk apa ada <i>layout useless</i>?</p>	

8		
9	Kalau konstan tidak perlu dimasukkan sebagai argumen fungsi. Untuk memanggil <i>string</i> pakai saja <code>context.getString(...</code>	
10		
11		

12	<p><i>Convert to lambda</i></p>	
13	<p>Biasanya, pengelompokan <i>class</i> didasarkan pada tujuan/aktivitas. Sebagai perbandingan maksud gue itu apa, coba perhatikan beda struktur <i>class</i> berikut.</p> <p>Kalau gue, biasanya <i>class</i> yang sifatnya <i>general</i> (tidak spesifik pada satu <i>class</i> tertentu) ditaruh di <i>package app</i>.</p>	