

Manuel Splendor

(Version simple et complète)

But du jeu :

Splendor est un jeu de plateau mettant en scène plusieurs marchands de la renaissance, voulant faire un maximum d'acquisition pour créer de beaux bijoux à l'aide de plusieurs pierres précieuses . Les joueurs peuvent acheter chacun leurs tours, si ils ont les ressources nécessaires, une carte développement qui leur font gagner des points de prestige. Le but du jeu est donc de gagner le plus de points de prestige, avant les autres joueurs. La partie s'arrête lorsqu'un joueur a atteint un minimum de 15 points (pour un jeu équitable tout le monde doit jouer sur ce dernier tour).

Règle du jeu :

Version simple :

Le plateau est composé d'un paquet mélangé aléatoirement de cartes de 5 couleurs différentes. 4 cartes de ce paquet sont disposées face visible sur le plateau .

Chaque carte a un point de prestige, un bonus de sa couleur, et un prix qui correspond à 3 jetons de sa couleur. Lors de son acquisition, le joueur obtient le point de bonus et de prestige correspondant. Des jetons sont disposés à côté visible au yeux de tous pour le joueur qui doit jouer. Il y en a 7 de chaque couleur (vert, blanc, bleu, noir, rouge).

A chaque tour, un joueur dispose d'une des possibilités suivantes :

- Prendre 3 jetons de couleur différente
- Prendre 2 jetons de même couleur.
- Acheter une carte si il possède les jetons nécessaires. Une carte sera alors piochée et mise sur le plateau à la place de celle acheté.

Une fois ceci fait le jeu passe au joueur suivant.

Version complète :

Cette version se base sur la version simple et comporte les différences suivantes :

- Le plateau se compose désormais de 3 paquets de cartes de niveau 1, 2 et 3. 4 cartes de chaque paquet sont disposées face visible sur le plateau .
- Les cartes peuvent avoir un nombre de prestige, et un prix varié (plusieurs jetons de différentes couleurs pour une même carte).
- Les jetons or sont maintenant présent. Un jeton or est un jeton joker qui peut remplacer n'importe quel autre jeton lors de l'achat de cartes, mais ne peut être acheté normalement.
- Le joueur peut maintenant réserver une carte (maximum 3 à la fois) qui rejoindra sa main et sera remplacé par une carte sur le plateau, lui accordant également, si disponible, un jeton or.
- Les cartes nobles rejoignent la partie ! Elles sont affichées sur le plateau et dépendent du nombre de joueur.

À la fin du tour de chaque joueur, celui-ci reçoit la visite d'un noble et si il possède les bonus correspondants, la carte lui revient. Il obtient ainsi 3 points de prestige.

Comment jouer au jeu :

Lancement de la partie :

Au lancement de la partie, le programme propose différent choix permettant de régler les options :

- Le mode de jeu : Choix entre la version simple et avancé du jeu.
- Le nombre de joueur : Choix entre 2, 3 et 4 joueur.
- L'affichage : Choix entre l'affichage graphique et l'affichage textuel.

Version Textuel

Le jeu est simple à prendre en main, il suffit juste de connaître ses couleurs en anglais.

- « Green » pour vert
- « Yellow » pour or
- « White » pour blanc
- « Blue » pour bleu
- « Black » pour noir
- « Red » pour rouge

Voici à quoi peut ressembler un début de partie possible :

```
----- Plateau : -----
----- Nobles : -----
Noble 1 :
nom : Henry-VII - prix : [ Bla : 4 - Red : 4 ]
Noble 2 :
nom : Niccolo-Machiavelli - prix : [ Whi : 4 - Blu : 4 ]
Noble 3 :
nom : Mary-Stuart - prix : [ Gre : 4 - Red : 4 ]
----- Cartes : -----
Niveau 1 :
Carte 1 :
prestige: 1 - bonus: White
price:[ Gre : 1 - Blu : 1 - Bla : 1 - Red : 1 ]
Carte 2 :
prestige: 1 - bonus: Black
price:[ Gre : 1 - Whi : 1 - Blu : 2 - Red : 1 ]
Carte 3 :
prestige: 1 - bonus: Green
price:[ Blu : 1 - Bla : 2 - Red : 2 ]
Carte 4 :
prestige: 1 - bonus: White
price:[ Gre : 4 ]

Niveau 2 :
Carte 1 :
prestige: 1 - bonus: Red
price:[ Blu : 3 - Bla : 3 - Red : 2 ]
Carte 2 :
prestige: 1 - bonus: Red
price:[ Whi : 2 - Bla : 3 - Red : 2 ]
Carte 3 :
prestige: 1 - bonus: Black
price:[ Gre : 3 - Whi : 3 - Bla : 2 ]
Carte 4 :
prestige: 1 - bonus: White
price:[ Whi : 2 - Blu : 3 - Red : 3 ]
```

```

Niveau 3 :
Carte 1 :
prestige: 4 - bonus: Blue
price:[ Whi : 7 ]
Carte 2 :
prestige: 3 - bonus: Black
price:[ Gre : 5 - Whi : 3 - Blu : 3 - Red : 3 ]
Carte 3 :
prestige: 4 - bonus: Green
price:[ Gre : 3 - Whi : 3 - Blu : 6 ]
Carte 4 :
prestige: 5 - bonus: Red
price:[ Gre : 7 - Red : 3 ]

----- Tour du Joueur 1 -----
Que souhaiter vous faire ?
1 : Acheter carte - 2 : Réserver carte
3 : Prendre jetons - 4 : Voir Jetons
5 : Voir Main - 6 : Voir Plateau
7 : Quitter

```

Chaque joueur joue chacun son tour. Le joueur 1 est le premier joueur donc commence automatique au début du jeu. Le jeu propose alors de sélectionner une action. Pour se faire il suffit de rentrer le numéro dans le terminal puis de faire entrer pour valider.

Acheter une carte :

Pour acheter une carte il suffit de rentrer le numéro associé au niveau de la carte puis le numéro de la carte séparé d'un espace.

```

Quel carte souhaiter vous acheter? (Niveau numéro)

1 2
Carte non achetable avec les ressources du joueur !
Que souhaiter vous faire ?
1 : Acheter carte - 2 : Réserver carte
3 : Prendre jetons - 4 : Voir Jetons
5 : Voir Main - 6 : Voir Plateau
7 : Quitter

```

Si jamais le joueur en question n'a pas assez de jetons, il sera impossible d'acheter la carte et le terminal proposera de refaire les actions disponibles.

Réserver une carte :

Pour réserver une carte, la grammaire est la même que pour acheter une carte, il suffit de rentrer le numéro associé au niveau de la carte puis le numéro de la carte séparé d'un espace.

Attention à ne pas faire d'erreur.

```

Carte non achetable avec les ressources du joueur !
Que souhaiter vous faire ?
1 : Acheter carte - 2 : Réserver carte
3 : Prendre jetons - 4 : Voir Jetons
5 : Voir Main - 6 : Voir Plateau
7 : Quitter

2
Quel carte souhaiter vous réserver ? (Niveau numéro)

2 4
----- Tour du Joueur 2 -----
Que souhaiter vous faire ?
1 : Acheter carte - 2 : Réserver carte
3 : Prendre jetons - 4 : Voir Jetons
5 : Voir Main - 6 : Voir Plateau
7 : Quitter

```

Ici une action a été faite alors c'est au joueur 2 de jouer.

Prendre des jetons :

Pour sélectionner les jetons souhaité il suffit de rentrer le nom de la couleur séparé d'un espace si le joueur en sélectionne plusieurs. Mais d'abord selon les règles ci dessus, il faut choisir entre prendre 2 jetons de mêmes couleurs ou 3 jetons de couleurs différentes. Le joueur doit rentrer 2 ou 3 puis taper sur entrée pour valider.

```

----- Tour du Joueur 1 -----
Que souhaiter vous faire ?
1 : Acheter carte - 2 : Réserver carte
3 : Prendre jetons - 4 : Voir Jetons
5 : Voir Main - 6 : Voir Plateau
7 : Quitter

3
Souhaiter vous prendre 2 jetons (même couleur) ou 3 jetons(couleurs différentes) ?

2
Quelle couleur ?
blue
----- Tour du Joueur 2 -----
Que souhaiter vous faire ?
1 : Acheter carte - 2 : Réserver carte
3 : Prendre jetons - 4 : Voir Jetons
5 : Voir Main - 6 : Voir Plateau
7 : Quitter

3
Souhaiter vous prendre 2 jetons (même couleur) ou 3 jetons(couleurs différentes) ?

3
Quelles couleur ?

blue red green
----- Tour du Joueur 1 -----
Que souhaiter vous faire ?
1 : Acheter carte - 2 : Réserver carte
3 : Prendre jetons - 4 : Voir Jetons
5 : Voir Main - 6 : Voir Plateau
7 : Quitter

```

Attention a bien écrire le nom en anglais entièrement.

Ici une action a été faite alors c'est au joueur suivant de jouer.

Voir ses jetons, sa main ou le plateau :

```
----- Tour du Joueur 1 -----
Que souhaiter vous faire ?
1 : Acheter carte - 2 : Réserver carte
3 : Prendre jetons - 4 : Voir Jetons
5 : Voir Main - 6 : Voir Plateau
7 : Quitter

4
----- Jetons disponibles sur le plateau :
[ Gre : 7 - Yel : 5 - Whi : 7 - Blu : 7 - Bla : 7 - Red : 7 ]
----- Jetons du joueur 1 :
[ ]

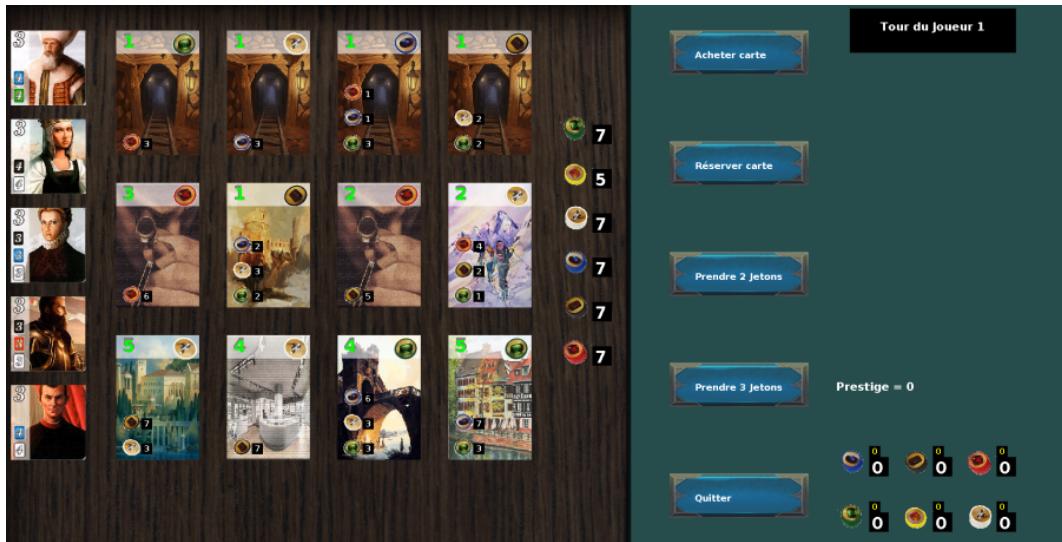
Que souhaiter vous faire ?
1 : Acheter carte - 2 : Réserver carte
3 : Prendre jetons - 4 : Voir Jetons
5 : Voir Main - 6 : Voir Plateau
7 : Quitter

5
-----Main du joueur 1 :
----- Nobles du joueur:
```

Note : les actions 4, 5 et 6 ne sont pas considéré comme des actions de jeu et ne feront pas passer votre tour. Elles afficheront uniquement ce que le joueur demande et les actions vous serons reproposées.

Version Graphique

Sous version graphique, la fenêtre de jeu se présente comme ceci :



Le plateau est affiché sur la partie gauche de l'écran.

Les jetons disponibles sur le plateau sont affichés sur la droite du plateau.

Les cartes de niveau 1 sont disposées sur la première ligne en partant du haut, celles de niveau 2 et 3 respectivement sur la deuxième et 3ème ligne.

Les nobles sont affichés en colonne sur la gauche de l'écran.

Chaque cartes ont leurs prix affichés sur leurs cartes respective avec le nombre de jetons de différentes couleurs en bas à gauche, ainsi que leurs points prestiges et son jeton associé en haut à droite de la carte.

Sur la partie droite, seulement les informations du joueur qui est en train de jouer , ici le joueur 1, sont affichés.

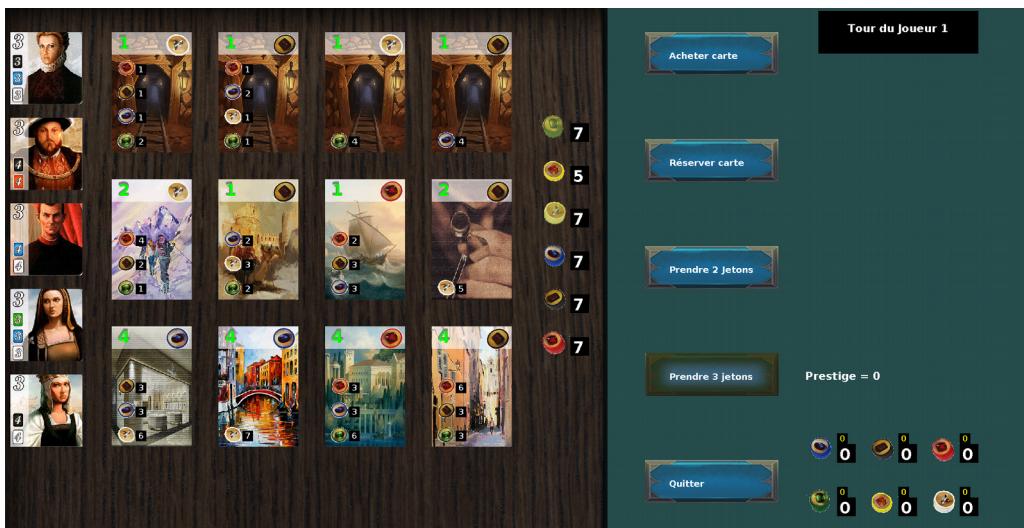
Le nombre de point prestige ainsi que ses cartes sont affichés.

Le nombre de jetons et également les bonus obtenus apparaîtront de même durant la partie.

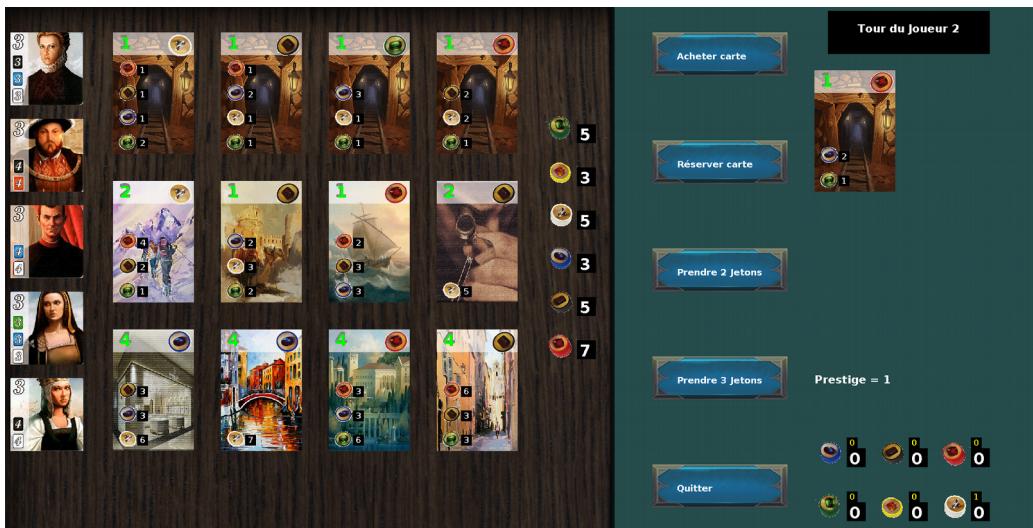
Actions de jeu :

Pendant un tour le joueur peut réserver une carte ou bien prendre des jetons. Pour se faire il devra alors cliquer sur le bon bouton, celui sera enfoncé et il pourra cliquer sur la carte ou les jetons qu'il souhaite.

Si le joueur par mégarde clique sur une action puis sur une autre, pas de panique, la première sera alors ignoré. Par exemple si un joueur clique sur « prendre 2 jetons » puis sur « prendre 3 jetons », alors il devra cliquer sur 3 jetons après sa deuxième actions.



Le joueur, si il possède assez de jeton, pourra acheter une carte en cliquant sur le bouton « Acheter une carte ». Il lui reste plus qu'a cliquer sur la carte souhaité. Elle sera alors affiché dans son deck personnel. Si un noble doit visiter un joueur alors celui ci disparaîtra du plateau et le nombre de point prestige de sa carte sera ajouté au joueur en question.



Et voila vous avez tout les outils pour pouvoir jouer. Que ce soit dans un terminal basique ou bien sur magnifique interface graphique, à vous de vous amuser dans des parties endiablés de Splendor, le meilleur jeu de marchand en jeu de société !