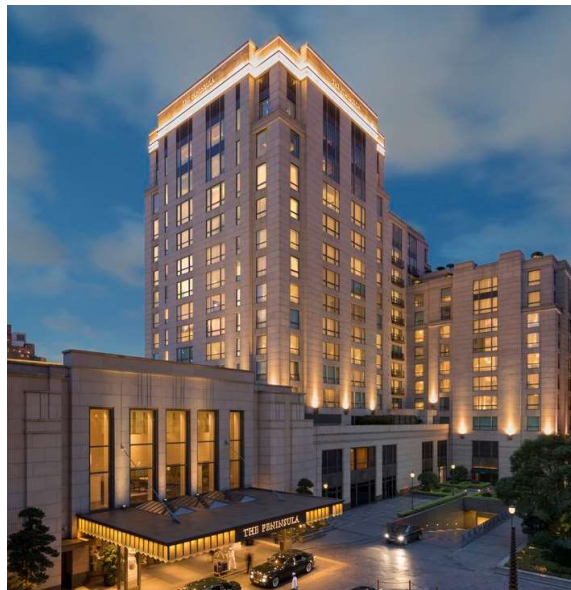


Rapport Dessine-moi une maison



Klein César – Min1b
ETML, Lausanne
24 périodes
Carrel
xavier.carrel@eduvaud.ch

Table des matières

1	SPÉCIFICATIONS	3
1.1	TITRE.....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
1.2	DESCRIPTION.....	3
1.3	MATÉRIEL ET LOGICIELS À DISPOSITION	3
1.4	PRÉREQUIS	3
1.5	CAHIER DES CHARGES.....	4
1.5.1	Objectifs et portée du projet	4
1.5.2	Caractéristiques des utilisateurs et impacts.....	4
1.5.3	Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur).....	4
1.5.4	Contraintes.....	44
1.5.5	Travail à réaliser par l'apprenti.....	44
1.5.6	Si le temps le permet	44
1.5.7	Méthodes de validation des solutions	44
1.6	ÉLÉMENTS ÉVALUÉS.....	55
2	PLANIFICATION INITIALE	5
3	ANALYSE FONCTIONNELLE	6
4	CONCEPTION	1212
4.1	ARCHITECTURE	1212
4.2	MODÈLES DE DONNÉE	1212
4.3	IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES.....	1212
5	RÉALISATION	12
5.1	ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL	12
5.2	PLANIFICATION DÉTAILLÉE	12
5.3	JOURNAL DE BORD	13
6	TESTS	13
6.1	STRATÉGIE DE TEST	13
6.2	DOSSIER DES TESTS.....	13
6.3	PROBLÈMES RESTANTS	13
7	CONCLUSION	14
7.1	BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES.....	14
7.2	BILAN DE LA PLANIFICATION	14
7.3	BILAN PERSONNEL	14
8	DIVERS	15
8.1	JOURNAL DE TRAVAIL	15
8.2	BIBLIOGRAPHIE	15
8.3	WEBOGRAPHIE.....	15
9	ANNEXES	16

1 SPÉCIFICATIONS

1.1 Titre

SoloBuild ~~Sarlsarl~~

Une entreprise mondialement connue dans la construction d'hôtels luxueux.

1.2 Description

Dans ce rapport du module 306 sur la gestion de projet, nous allons créer un hôtel 5 étoiles à partir d'une base fournie sur le logiciel Sweet Home 3D.

Sweet Home 3D est un logiciel ludique qui permet de créer une infinité de chose en 3D comme des maisons ou bien des hôtels...

Un livrable sera fournie chaque semaine pour voir l'avancé de l'hôtel

1.3 Matériel et logiciels à disposition

A compléter par ce qui est nécessaire pour le démarrage ...

1.4 Prérequis

~~Connaissance basique sur la gestion de projet et Sweet Home 3D~~

A compléter par une description des compétences, des connaissances et de la formation minimum pour être à même de réaliser le projet ...

1.5 Cahier des charges

1.5.1 Objectifs et portée du projet

~~Construire un hôtel à partir d'une structure d'immeuble imposée~~

A compléter. Il s'agit d'ébaucher des réponses aux questions de l'acronyme CQCOQP (Combien, Quoi, Qui, Comment, Où, Quand, Pourquoi)

1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts

~~Le public qui sera présent dans l'hôtel seront des familles, des athlètes, etc...~~

A compléter... Il s'agit d'identifier le(s) profil(s) de(s) utilisateur-trice(s) type, et les conséquences que cela va avoir sur la conception (couleurs, ergonomie, utilisation, etc.)

1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)

~~Les clients pourront faire certaines activités dans l'hôtel comme se relaxer ou goûter de nouvelles saveurs au bar ou même dans le~~

A compléter par une espèce de mode d'emploi du produit. S'il s'agissait d'une montre, décrire qu'à part l'heure, il y aura la possibilité d'utiliser un chronomètre, un réveil, ...

1.5.4 Contraintes

Sécurité, backups, disponibilité, système utilisé, interfaces avec autres logiciels, etc.

1.5.5 Travail à réaliser par l'apprenti

Décrire à quoi doit ressembler le travail produit, ce qu'il faudra rendre ...

1.5.6 Si le temps le permet ...

Objectifs complémentaires au cas où le projet n'est pas assez ambitieux dans le temps imparti...

1.5.7 Méthodes de validation des solutions

Comment les tests vont être entrepris, quels tests doivent être entrepris, etc....

1.6 Éléments évalués

Cette section doit être élaborée et validée avec le chef de projet.

Les éléments évalués peuvent être choisis dans la liste suivante :

- Le rapport
- Les planifications (initiale et détaillée)
- Le journal de travail
- Le code et les commentaires
- Etat de fonctionnement du produit livré
- Les documentations de mise en œuvre et d'utilisation
- Possibilité de transmettre le travail à une personne extérieure pour le terminer, le corriger ou le compléter
- Compréhension du travail

~~restaurant.~~

2 PLANIFICATION INITIALE

Date de début : 19.02.2024

Date de fin : 15.03.2024

Vacances : 10.02.2024 jusqu'au 18.02.2024

Congé : 19.02.2024

Temps dédié au projet par semaine : 3 projets

Sprint 2 : faire le salon, faire les toilettes, faire la chambre. Le sprint débutera le 19.02.2024 jusqu'au 24.02.2024

Le sprint 3, du 26.02.2024 au 02.03.2024, consiste à attribuer une User Story à chacun des élèves. Donc, cette semaine-ci, 3 pièces seront au minimum commencées et peut-être que certaines seront mêmes terminées.

Sprint 4 : faire la cuisine, faire la salle d'arcade. Le sprint débutera 04.03.2024 jusqu'au 09.03.2024.

3 ANALYSE FONCTIONNELLE

3.1.1 ~~Chambre~~

3.1.1 Chambres

En tant que propriétaire, je veux des chambres luxueuses, Pour que mes clients puissent se reposer et dormir.	
	Tests d'acceptance d'acceptance:
Lit	Dans chaque chambre, au milieu milieu du mur de droite depuis la porte d'entrée , il y a un lit double.
Salle de bain	Adans Chaque chambre à droite de la porte, il y a une salle de bain de 12m ² .
Table de nuit	Des Dans Chaque chambres des deux côtés du lit, il y a une table des tables de nuit avec une lampe posé dessus.
Douche douche	Dans dans la salle de bain, dans le coin supérieur droit depuis la porte, il y a une douche italienne.
WC	Dans la salle de bain dans le coin inférieur droit, il y a des toilettes.
TV	En Dans la pièce en face du lit, il y a une TV suspendu.
Sol sol	Au Dans les chambres au sol, il y a du parquet.
Bureau	Au Dans les chambres au coin supérieur gauche depuis la porte d'entrée , il y a un bureau avec un <u>un</u> téléphone dessus.
Table TV	Sur meuble de Dans les chambres sous la TV, il y a un meuble avec une bouteille d'eau, des bouteilles
Miroir	Dans les chambres A gauche de l'entrée, il y a un miroir.
Lavabo lavabo	Dans la salle de bain, au milieu à gauche, il y a un double lavabo avec un miroir au-dessus.
Lustre	Au plafond, il y a un lustre blanc.
Sol	Sur le sol des toilettes de la chambre, il y a des carreaux gris.
PlayStation	Sur le meuble sous la TV, il y a une PS4 avec 2 manettes.
Verres	Sur le meuble de la TV, il y a 2 verres à côté de la bouteille d'eau.

3.1.2 ~~Accueil~~

3.1.2 accueil

En tant que propriétaire d'un hôtel, Je veux un accueil chaleureux à l'entrée du bâtiment, Pour les clients.

Tests d'acceptance d'acceptance:	
Guichet <u>accueil</u>	En face de l'entrée, <u>un tout petit peu décalé sur la droite</u> , il y a 3 guichets. 1 guichet destiner à la réception des clients
Ordinateur <u>accueil</u>	Sur chaque guichet, il y a un ordinateur. en face de l'entrée, un tout petit peu décalé sur la gauche, il y a 1 guichet destiner à la réception des clients
Lampe <u>accueil</u>	Sur à l'accueil, sur chaque guichet, à droite de l'ordinateur, il y a une lampe. je veux un écran
Téléphone VOIP <u>accueil</u>	Sur à l'accueil, sur chaque guichet, à gauche de l'ordinateur Il y a je veux un téléphone Vip. clavier
Terminal de paiement <u>accueil</u>	Sur à l'accueil, sur chaque guichet, derrière l'écran il y a un terminal de paiement. je veux une souris
Plante <u>accueil</u>	Sur à l'accueil, sur chaque guichet, à droite de la lampe il y a une petite plante. je veux un téléphone fixe cablé
Entrée <u>accueil</u>	À côté du poteau central de l'entrée, il y a une porte de chaque côté. à l'accueil, sur chaque guichet je veux un terminal de paiement
Plante-entrée <u>accueil</u>	À côté des portes d'entrée, il y a une plante en forme de rond. à l'accueil, derrière chaque guichet je veux une chaise

3.1.3 Couloir

En tant que propriétaire, Je veux un couloir, Pour pouvoir se déplacer dans l'immeuble.

Tests d'acceptance d'acceptance:	
Cloison <u>cloison</u>	Dans dans le couloir, toute autour du puit de lumière, il y a des cloisons à moitié moitié fermé.
Sol	Au Dans le couloir au sol, il y a de la moquette rouge-Bordeau. --
Mur	Sur Dans le couloir sur le mur, il y a des tableaux tableau d'art.
Végétation <u>végétation</u>	Des portes, Dans le couloir près des porte il y a des plantes.
porte <u>Porte</u>	Au Dans le couloir au niveau des chambres, il y a une porte pour chaque chambre.
lustre <u>Lustre</u>	Au Dans le couloir au plafond, il y a un lustre tous les 5m. des lustres
Couloir	Dans l'immeuble, l'immeuble à chaque étage, il y a un couloir.
Extincteur	Dans les couloirs, à côté coté de l'ascenseur, il y a un extincteur.

3.1.4 ~~restaurant~~ Restaurant

3.1.4

En tant que propriétaire, Je veux un restaurant, pour que les clients puissent y manger et boire.

Tests d'acceptance d'acceptance:	
Restaurant <u>restaurant</u>	Au au rez de chaussée, à gauche a côté de l'accueil, il y a un grand restaurant de 1050 tables carrés de 1m40 sur 1m40.
Verre <u>restaurant</u>	À dans le restaurant sur chaque côté de la table, il y a un verre à vin et un verre normal.
Serviette <u>restaurant</u>	À dans le restaurant sur chaque côté de la table, il y a une serviette.
Chaises <u>restaurant</u>	À dans le restaurant devant chaque côté de table il y a 1 chaise. 4 chaises

Servicesrestaurant	Sur dans le restaurant sur chaque serviette, table il y a 2 des couvercles (couteaux, 2 couteaux, 1 petite cuillère et une cuillère à soupe fourchettes, cuillères)
Solrestaurant	Au sol, il y a du parquet de peuplier, dans le restaurant au fond à droite la ou il n'y a pas de table il y a un mini bar
Lustresrestaurant	Sur sur plafond du restaurant, au-dessus de chaque table, il y a des lustres-
Chandellesrestaurant	Sur dans le restaurant sur chaque table il y a une chandelle au milieu

3.1.5 Roof Top

En tant que propriétaire de l'immeuble, Je veux Roof Top, Pour que les clients se relaxent.	
Tests d'acceptance d'acceptance:	
Jacuzzi jacuzzi	À sur le roof top à gauche de l'escalier l'ascenseur de l'entrée, coller à au bord, il y a un jacuzzi blanc de 4m sur 4m.
Bar bar à cocktail	En sur le roof top en face du jacuzzi, à l'autre extrémité du bâtiment, il y a un bar à cocktail.
Transats transats	En sur le roof top en face du jacuzzi perpendiculairement, il y a 7 transats.
Vitres vitres	Tout sur le roof top tout autour du roof top, il y a des vitres de 2,5m de hauteur.
Peignoirs peignoirs	Derrière sur le roof top derrière le jacuzzi, il y a un panier des peignoirs blancs à linge disposition
Parasols parasols	Derrière sur le roof top entre chaque transat, il y a un parasol.
Plantes plantes	À droite des sur le roof top entre les ascenseur et les escaliers, il y a 2 palmiers, des plantes
panneaux solaires	sur le roof top au dessus de chaque ascenseur il y a un panneau solaire de 2m2
Linges linges	Sur sur le roof top sur chaque transat, il y a un linge blanc.
Stand stand de glace	À sur le roof top à droite de l'escalier de l'entrée (voir maquette), il y a un stand de glace.
plantes/palmiers	sur le roof top un peu partout il y a des plantes / palmiers
Piscine piscine	À sur le roof top à l'angle supérieur droit (voir maquette), il y a une piscine de 6m de largeur 2m sur 16m de longueur 5m
Panneaux solaires transats	Sur sur le trou central, roof top en face du stand de glace il y a par dessus des panneaux solaires, 4 transats

3.1.6 Toilettes

En tant que propriétaire de l'immeuble, je veux des toilettes, pour que les clients puissent faire leurs besoins sans rentrer dans leurs chambres.	
Tests d'acceptance d'acceptance:	
Lavabos dans le toilettes	Dans la toilette, dans le toilettes à droite droites de la porte, portes il y a 3 lavabos lavabo
Urinoirs dans le toilettes	À gauche dans le toilettes pour homes à gauches de la porte, il y a 3 urinoirs

Cabines dans le toilettes	À droite dans le toilettes pour hommes à droites des urinoirs, il y a 3 cabines avec où il y a des toilettes à l'intérieur, le modél de Migros Ostmundigen (voir fichier annexe).
Savon dans les toilette	À dans les toilettes a côté de chaque lavabo, il y a du savon.
Grand miroir dans les toilettes	Sur le mur derrière dans les toilettes au dessus des lavabos, il y a un grand miroir qui couvre l'intégralité du mur. miroir
Séchoirs dans les toilettes	Entre dans les lavabos et les urinoirs, toilettes à droites des lavabo il y a deux séchoirs électriques, sechoirs
Petite plante dans les toilettes	Dans le coin inférieur droit et au milieu du mur opposé dans les toilettes à la porte, gauche de chaque lavabo il y a une petite plante dans un pot.
Une brosse de nettoyage dans les toilettes	Dans dans le toilettes dans chaque cabine, cabines il y a une brosse de nettoyage qui est dans un pot d'eau.
Cabines femmes dans le toilettes	Dans les dans le toilettes pour femmes en face des toilettes pour hommes, à a gauche de la porte, il y a 56 cabines de même dimension que celle des hommes.
Sol toilette	Sur le sol, il y a des dalles de marbre blanches.

3.1.7 ~~Salles~~ salle d'arcade

En tant que proprio, je veux une salle d'arcade, pour les jeunes puissent s'occuper.	Tests d'acceptance d'acceptance :
Salle dans la salle d'arcade	Sur dans l'immeuble sur le 4ème étage en face de l'ascenseur, sur la droite , il y a une salle d'arcade.
dans la salle d'arcade	dans la salle d'arcade au plafond il y a des leds violets
Papier peint "étoilées moderne" dans la salle d'arcade	Il dans la salle d'arcade il y a des murs, recouvert d'un papier peint "étoilées moderne".
Bornes dans la salle d'arcade	En dans la salle d'arcade en face de l'entrée, il y a 34 bornes d'arcade.
Flipper dans la salle d'arcade	À dans la salle d'arcade a gauche des bornes, depuis la porte d'entrée , il y a 2 flippers. deux flipper
Pinces à attrape peluches dans la salle d'arcade	À droite dans la salle d'arcade à droites des bornes, il y a 1 distributeur à boissons. des pincés à attrape peluches
Jeux de tirs dans la salle s'arcade	À gauche dans la salle d'arcade à droites de la porte d'entrée, l'attrape peluche il y a un jeu jeu de tire dans des paniers de basket, tirs

Billard dans la salle d'arcade	Au milieu du mur dedans la salle d'arcade à gauche, depuis la porte, des flipper il y un babyfoot. billard
Moquettes	Sur le sol, il y a une moquette foncée.
Borne de danse	À droite, depuis la porte d'entrée, il y a une borne de danse

3.1.8 Cuisine

En tant que propriétaire, j'aimerais j'aimerais une cuisine, pour que les cuisiniers puissent faire de bons plats pour les clients.	
Tests d'acceptance d'acceptance :	
Demi-demi mur	Dans la cuisine, au gauchemilieu du mur inférieur, il y a un demi-mur.
Porte porte réserve	En face du demi_mur, il y a une porte.
Réserveréserve	Dansdans la cuisine, Quand on ouvre la porte de la réserve, il y a réserve pour mettre la nourriture de la cuisine.
Congélateur congélateur	Dansdans la réserve, au fondmilieu droit depuis la porte il y a un grand congélateur pour les aliments froids.froid
Plan plan de travail	Dans la cuisine, au long des murs de gauche et de droit depuis la porte , il y a des plans de travail.
table Table	Dans la cuisine, au milieu de la pièce, il y a une grande pièce table
Four four	Sous sous les plans plan de travail, il y a des fours.four
Extincteur	Dansdans la cuisine, dans le coin inférieur droit, il y a un extincteur.

3.1.9 ~~Salon~~

3.1.9 salon

En tant que propriétaire, je veux un coin détente/salon, pour les clients puissent attendre.	
Tests d'acceptance d'acceptance :	
Canapé salon	À à l'entrée de l'hôtel, collé contre le mur de droite, un peu décalé sur la gauche proche des WC, il y a 2 canapés.canapé
Cheminée salon	À à l'entrée de l'hôtel, à droite collé à l'escalier, il y a une fausse cheminée.
Table basse salon	En à l'entrée de l'hôtel, en face de la fausse cheminée, il y a une table basse.
Lustre salon	Au à l'entrée de l'hôtel, au milieu du salon sur le plafond, il y a unune lustre.
Fauteuil salon	Juste à l'entrée de l'hôtel, juste derrière la table basse, il y a 2 fauteuils.
Journaux salon	Sur à l'entrée de l'hôtel, sur la table basse, il y a des BD et des journaux.
Grand canapé salon	En à l'entrée de l'hôtel, en face des 2 canapés, il y a 1 grand canapé.
Manteau salon	À à l'entrée de l'hôtel, à gauche des canapés, il y a un porte manteau.
Moquette	Partout sur le sol de la pièce, il y a une moquette gris clair.

3.1.10 ~~Le personnel de l'hôtel~~

En tant que propriétaire, j'aimerais du personnel, Pour s'occuper de l'hôtel.	
Tests d'acceptance :	
Accueil	Dans le Hall d'entrée, Derrière les comptoirs, il y a un réceptionniste par comptoir.
Cuisine	Dans la cuisine, au plan de travail, il y a 3 cuisiniers.
Ménages	Dans les couloirs, à chaque étage, il y a une personne qui fait le ménage

Bar	Au roof top, derrière le bar, il y a un barman.
Serveurs	Dans le restaurant, à côté des tables, il y a 4 serveurs.
Portier	A l'accueil, au niveau des portes, il y a 1 portier pour chaque porte.
Vendeur de glace	Derrière le stand de glace sur le Roof Top, il y a un vendeur de glace.

3.1.11 Salle de sport

En tant que propriétaire Je veux une salle de sport Pour que mes clients restent en bonne soirée

Tests d'acceptance :

Situation de la pièce	À gauche de l'escalier de l'entrée, au 4ème étage, il y a une salle de sport de 10 mètres sur 10 mètres.
Mur Miroir	Sur le mur de droite, il y a un miroir qui fait toutes la taille du mur.
Porte	En face du mur miroir, à droite, il y a la porte pour entrer dans la pièce.
Poids	Au fond de la pièce, il y a une rangée de divers poids.
Tapis de course	À gauche de la porte d'entrée, il y a deux tapis de course.
Vélo d'intérieur	À droite du tapis de course, il y a deux vélos d'intérieur.
Banc	En face des vélos, il y a un banc pour le développer coucher.
Distributeur d'eau	À droite de la porte d'entrée, il y a un distributeur d'eau.

3.1.12 Spa

En tant que propriétaire d'un hôtel, Je veux un spa géant, Pour les clients de l'hôtel.

Tests d'acceptance :

Spa	À gauche depuis l'escalier secondaire, au 4ème étage, il y a la porte d'entrée du spa.
Sauna	À droite de la porte d'entrée, il y a un sauna de 5m de longueur sur 3,5m largeur.
Hammam	À gauche de la porte d'entrée, il y a un hammam de 3,5m de largeur sur 3m de longueur.
Piscine	À droite du hammam, depuis le plan il y a une piscine chauffée, de 3m sur 7m.
Piscine	Derrière le sauna il y a deux jacuzzi
Douche	En face de la piscine chauffée au fond de la pièce il y a 3 douches italiennes.
Linge	En face de la porte d'entrée, à côté de la piscine il y a une étagère avec des linges à disposition.
Sol	Sur le sol, il y a des plaques en marbre noir.
Transat	À droites du sauna en face de la fenêtre il y a 4 transats gris foncé l'un à côté de l'autre.
Lavabo	Entre la piscine et le hammam il y a un lavabo

3.1.13 Étage 2 et 3

En tant que propriétaire. J'aimerais deux étages identiques, afin d'avoir des chambres aux mêmes prix.

Tests d'acceptance :

Chambres	Aux étages 1,2 et 3, la disposition des chambres est semblable
Couloirs	Les couloirs sont au même endroit sur les trois étages

4 CONCEPTION

4.1 Architecture

Ce chapitre décrit de manière avant tout graphique les divers composants que le projet va fournir, ainsi que ses interfaces vers le monde extérieur

4.2 Modèles de donnée

Ce chapitre est toujours applicable à un projet de développement. Il n'est que parfois applicable à un projet système ou réseau.

Le chapitre contient toujours au moins un modèle conceptuel de données (dictionnaire de données)

Si le projet inclut une base de données, ce chapitre contiendra également un modèle logique des données.

4.3 Implémentations spécifiques

Ce paragraphe décrit de manière détaillée le fonctionnement de points particuliers qu'un développeur externe ne peut que difficilement saisir à la simple lecture du code.

- Autant que possible de manière graphique, imagée, tableaux, etc.
- Tous les cas particuliers devraient y être spécifiés...
- Justifier les choix

45 RÉALISATION

4.15.1 Installation de l'environnement de travail

Cette partie permet de reproduire ou reprendre le projet par un tiers.

- Versions des outils logiciels utilisés (OS, applications, pilotes, bibliothèques, etc.)
- Configurations spéciales des outils (Equipements, PC, machines, outillage, etc.)
- Arbres de documents produits.
- Comment accéder au code (repository)

4.25.2 Installation

Ce chapitre décrit comment mettre en œuvre le produit dans un environnement de test (staging server) et/ou de production

4.35.3 Planification détaillée

Liste des sprints avec les stories qui ont été réalisées dans chacun.

On doit pouvoir voir si une story a été débutée dans un sprint mais terminée dans un autre.

4.45.4 Journal de Bord

Historique des modifications demandées (ou nécessaires) aux spécifications détaillées.
Date, raison, description, etc.

56 TESTS

5.16.1 Stratégie de test

Qui, quand, avec quelles données, dans quel ordre, etc.

5.26.2 Dossier des tests

On dresse le bilan des tests effectués (qui, quand, avec quelles données...) sous forme de procédure. Lorsque cela est possible, fournir un tableau des tests effectués avec les résultats obtenus et les actions à entreprendre en conséquence (et une estimation de leur durée).
Expliquer les raisons si des tests prévus n'ont pas pu être effectués.

5.36.3 Problèmes restants

Liste des bugs répertoriés avec

- Date de découverte
- Impact
- Comment le contourner
- Piste de résolution

67 CONCLUSION

6.17.1 Bilan des fonctionnalités demandées

Il s'agit de reprendre point par point les fonctionnalités décrites dans les spécifications de départ et de définir si elles sont atteintes ou pas, et pourquoi.

Si ce n'est pas le cas, estimer en « % » ou en « temps supplémentaire » le travail qu'il reste à accomplir pour terminer le tout.

6.27.2 Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet. Indiquer les différences entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

6.37.3 Bilan personnel

Si c'était à refaire:

- Qu'est-ce qu'il faudrait garder ? Les plus et les moins ?
- Qu'est-ce qu'il faudrait gérer, réaliser ou traiter différemment ?

Qu'est que ce projet m'a appris ?

Suite à donner, améliorations souhaitables, ...

Remerciements, signature, etc.

78 DIVERS

7.18.1 Journal de travail

Date, activité (description qui permet de reproduire le cheminement du projet), durée, liens et références sur des documents externes. Lorsqu'une activité de recherches a été entreprise, il convient d'énumérer ce qui a été trouvé, avec les références.

7.28.2 Bibliographie

Références des livres, revues et publications utilisés durant le projet.

7.38.3 Webographie

Références des sites Internet consultés durant le projet.

89 ANNEXES

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)

Guide(s) d'utilisation et/ou guide de l'administrateur

Etat ou « dump » de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.).

Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.