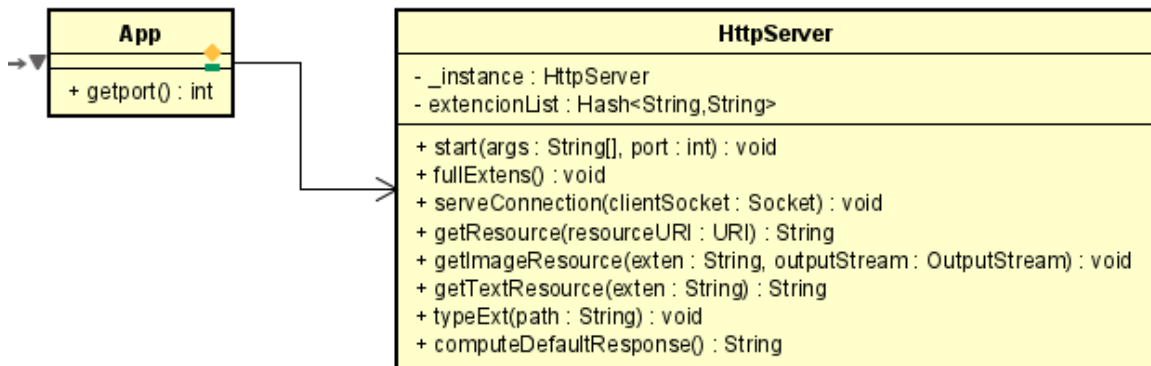


Descripción de la arquitectura

Un servidor web se define como un software que hace uso del HTTP (Hypertext Transfer Protocol) para almacenar los archivos que forman los sitios web y mostrarlos a los usuarios cuando estos lo solicitan. Por lo tanto, cualquier tipo de sitio web requiere de un servidor de este tipo.

En trabajo realizado el diagrama de clases se hizo uso de dos Clases. Se logro la creación por medio de las librerías de java usando sockets para la realización de un servidor y clientes que lo usan de manera concurrente, los métodos se encargan de leer y comprender por medio de encabezados los tipos de archivos e imágenes que están almacenados en el disco, de esta manera reconocerlos y dar una salida exitosa al browser.



El despliegue se realizo mediante heroku haciendo uso del método `getport()` ubicado en la clase **App** la cual se encarga de realizar la conexión por el puerto 35000.

