



Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial

PELO FUTURO DO TRABALHO

Sistemas Web

Desenvolvimento de Sistemas

Prof. Me. Reneilson Santos

Fevereiro/2024

Agenda

- Sistemas Web
 - ◆ Frontend
 - ◆ Backend
 - ◆ Frameworks
- Resumo



Sistemas Web

Frontend



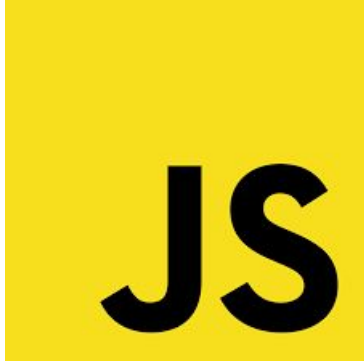
Mentimeter

Frontend

Frontend

- Responsável por apresentar as informações para o usuário (parte visual);
- Nessa parte do sistema é que vai todo o design do sistema, questões de **usabilidade, experiência de usuário** (UX);
- Para um bom funcionamento do frontend é bom sempre estar em contato com os usuários do sistema, obtendo feedback constante;
- De uns anos para cá sistemas web tornaram-se cada vez mais complexos, exigindo lógicas dentro do próprio frontend, não tornando-o limitado apenas a parte gráfica como já foi um dia;

Linguagens Frontend



HTML

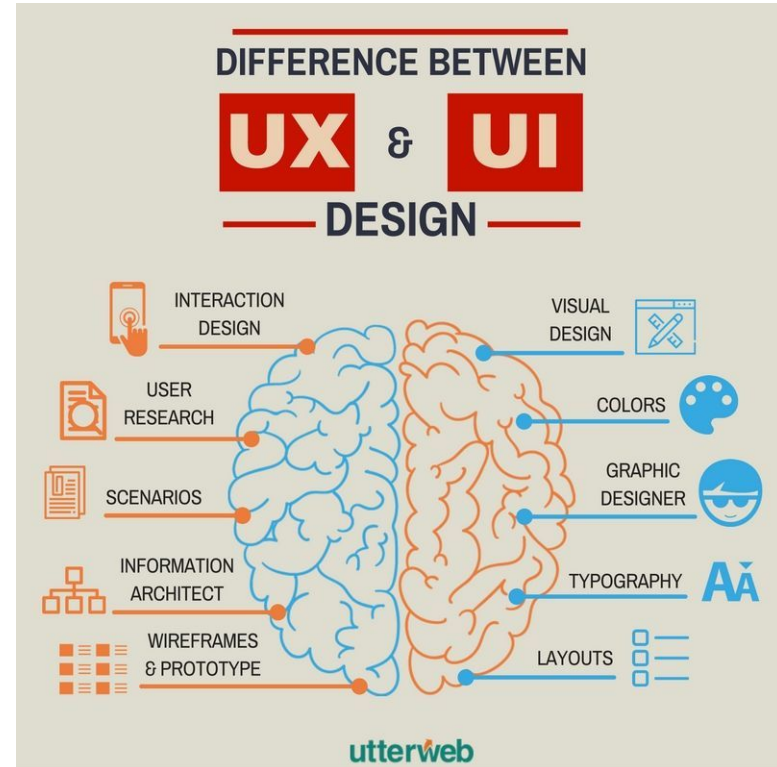
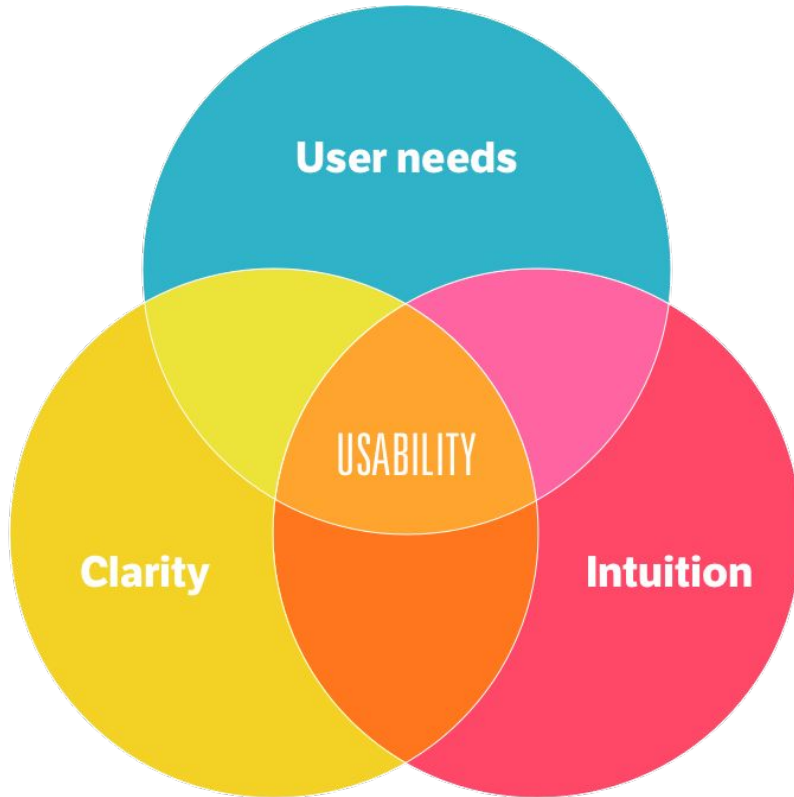


CSS

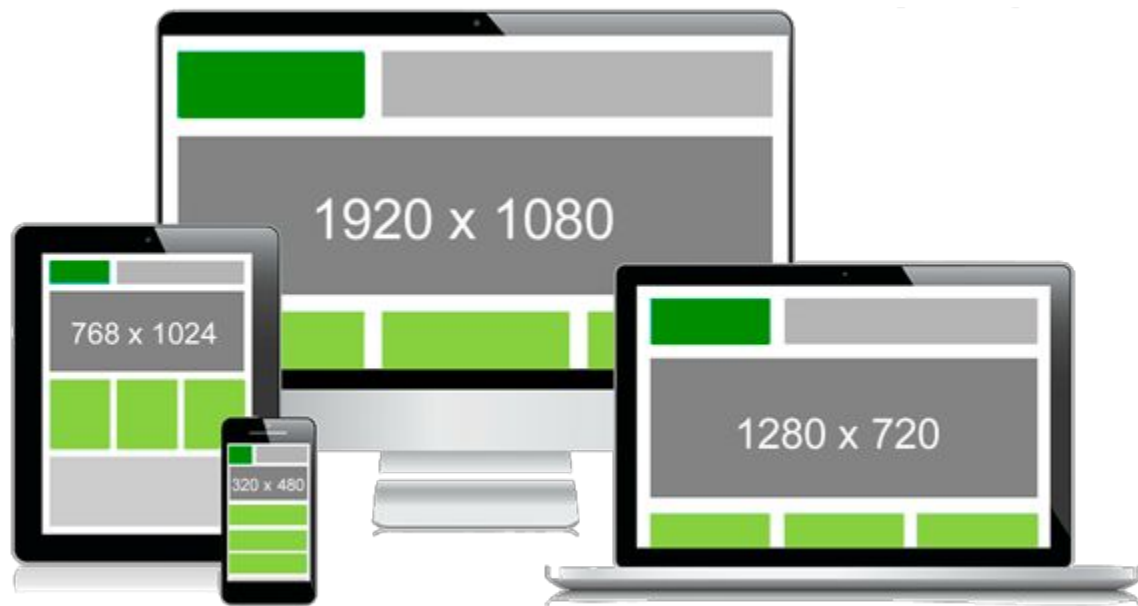


Sass

UX(User eXperience), Usabilidade e UI



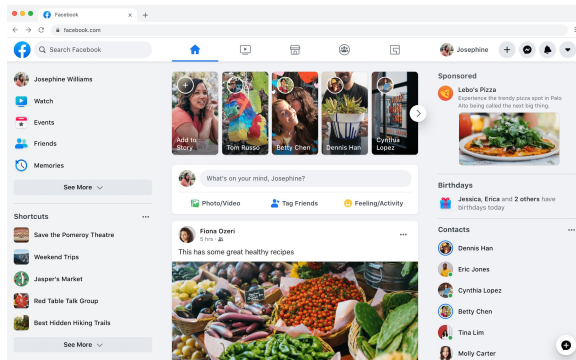
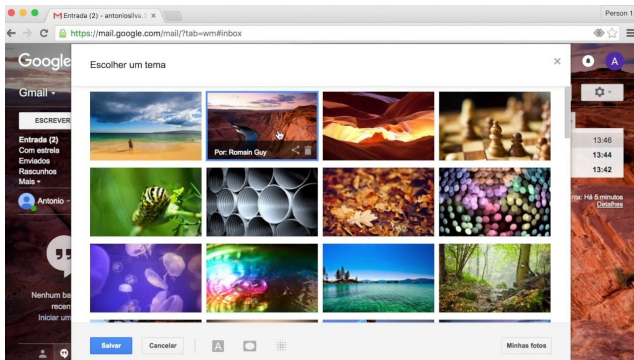
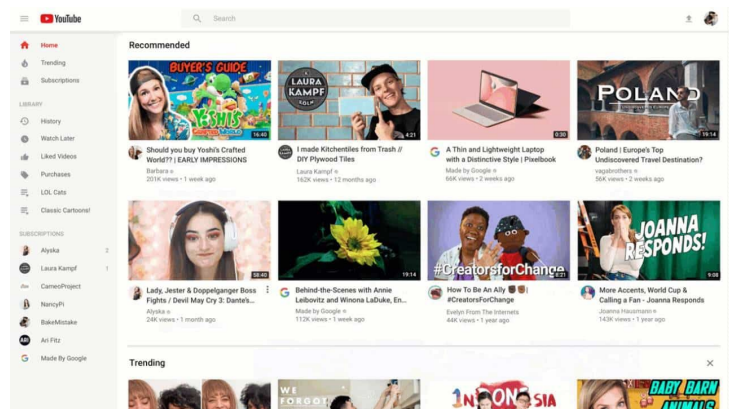
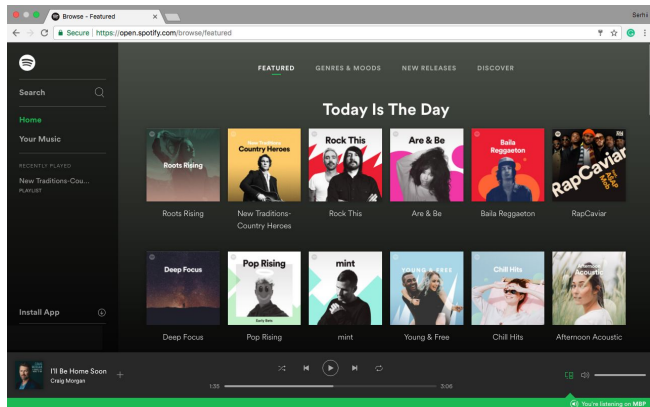
Responsividade



Evolução da Web



SPA (Single Page Application)



Backend



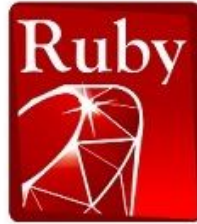
Mentimeter

Backend

Backend

- Responsável por prover informações que serão apresentadas ao usuário;
- Responsável por comunicar-se com o sistema de armazenamento de dados;
- Geralmente trabalha como ponte entre as ações do usuário e um banco de dados;

Linguagens Backend



C#



C++



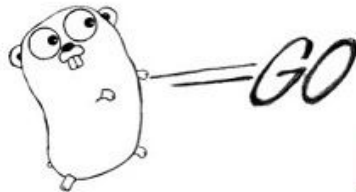
Objective-C



python



Perl

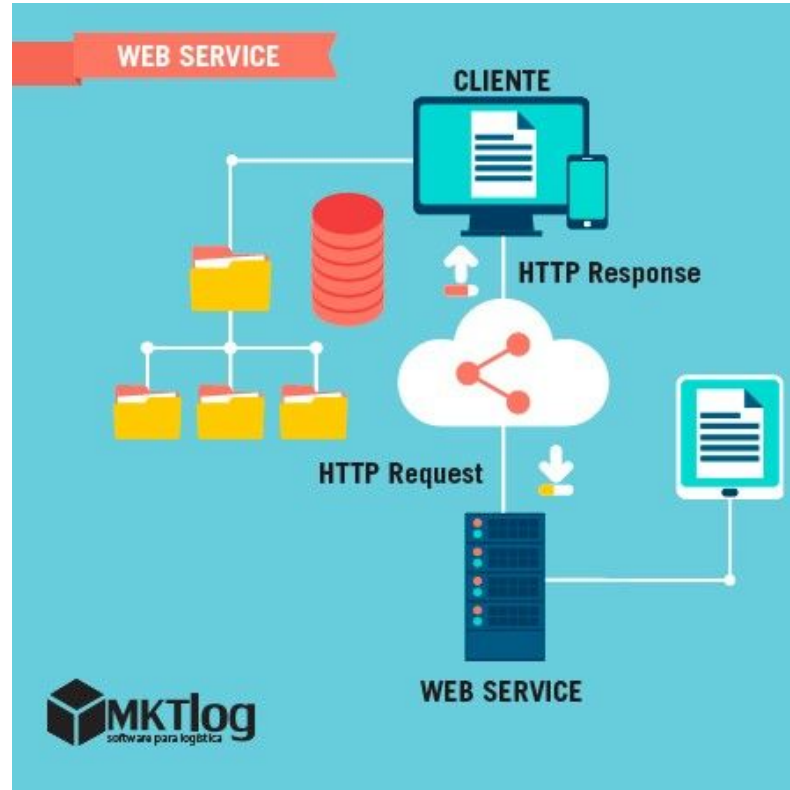


JavaScript

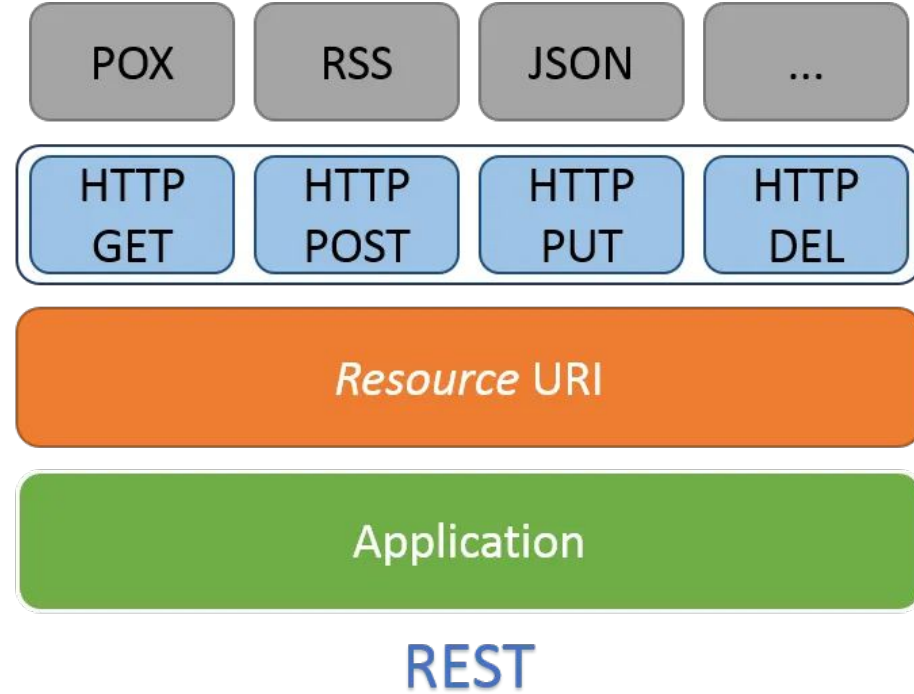
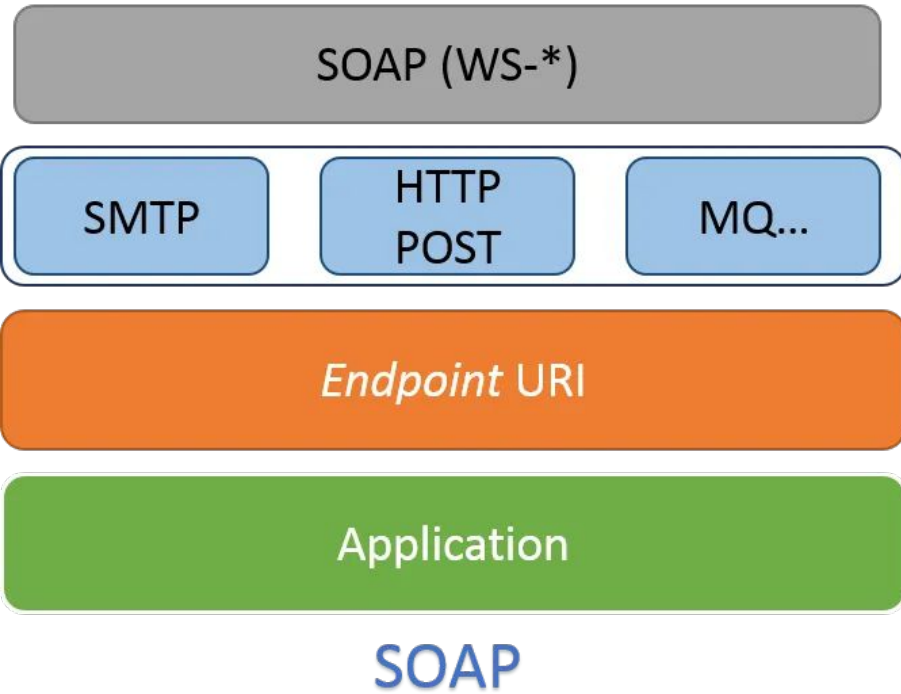
THE
C
PROGRAMMING
LANGUAGE



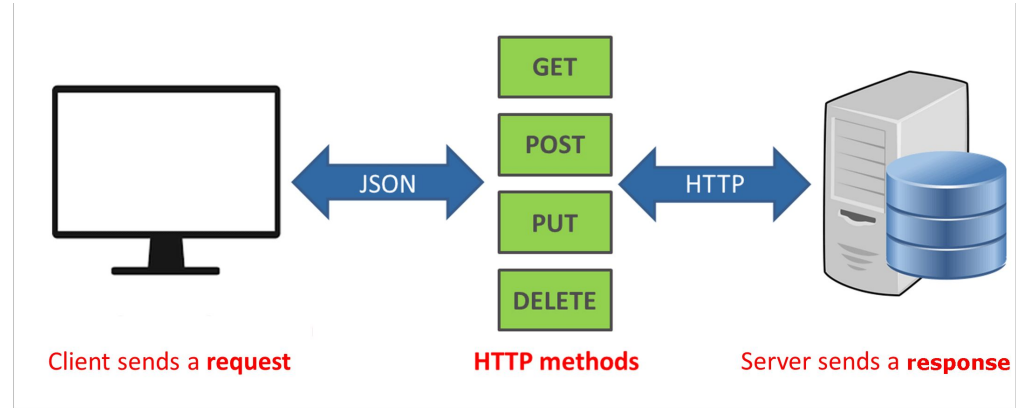
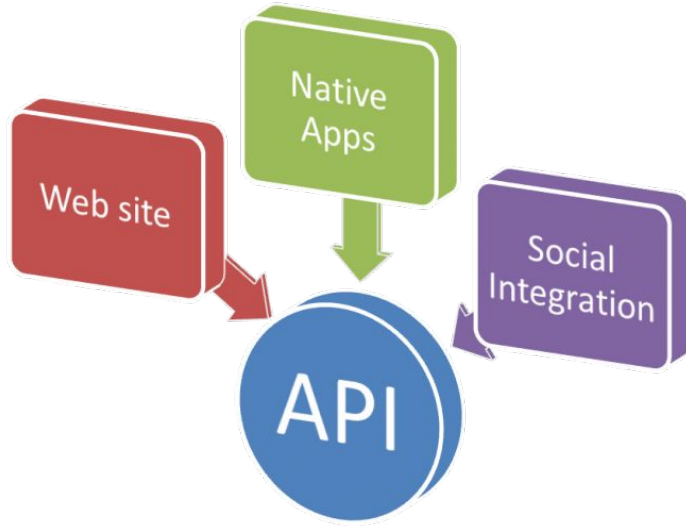
Web Services



SOAP vs REST



REST API (Application Program Interface)



Microservices





BACKEND



FRONTEND



API's

Frameworks

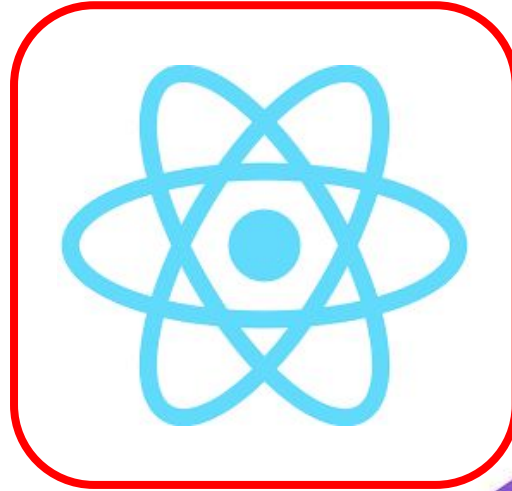


Frameworks

- + Documentação
- + Manutenção do Código
- + Qualidade do Código
- + Comunidade
- + Segurança
- Curva de Aprendizagem
- Caixa Preta
- Configuração



Frameworks/Bibliotecas Frontend



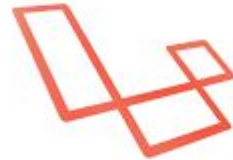
Frameworks Backend



Flask

django

Express **JS**



laravel



Atividade Forms