







TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

Instituto Tecnológico de León

Ingeniería en Sistemas Computacionales

"Sistemas programables"

Ing. Levy Rojas Carlos Rafael

Moreno Ciénega Cesar Omar

Practica 1

Semestre: Ene-Ago/2018.

20 de Febrero del 2010

Código

```
Archivo Editar Programa Herramientas Ayuda
  practica_3_SP
 int tiempo = 1000; //variable para controlar la velocidad de encendido y apagado de los LED's
 int boton = 0; //Variable para guardar el estado del boton
 void setup() {
   // initialize digital pin LED_BUILTIN as an output.
   pinMode(8, OUTPUT); // Salida del led verde de los coches
   pinMode(9, OUTPUT); // Salida del led amarillo de los coches
  pinMode(10, OUTPUT); // Salida del led rojo de los coches
  pinMode(11, OUTPUT); // Salida del led verde de los peatones
   pinMode(12, OUTPUT); // Salida del led rojo de los peatones
   pinMode (7, INPUT); //Entrada del boton
 void parpadeo(int pin){ //método para hacer parpadear un LED (especificado en la variable pin).
  for(int i = 0; i < 3; i++) { //ciclo para hacer que el LED parpadee 3 veces
    digitalWrite(pin, LOW); //Apaga el LED pin
    delay(tiempo/3); //realiza una pausa
    digitalWrite(pin, HIGH); //Enciende el LED pin
    delay(tiempo/3); //realiza una pausa
 void controlaBoton(){ //método que realiza la acción del boton al ser presionado.
    digitalWrite(8, LOW); //apaga el LED verde de los coches
     digitalWrite(9, LOW); //apaga el LED amarillo de los coches
     digitalWrite(10, HIGH); //enciende el LED rojo de los coches
🥯 practica_3_SP Arduino 1.8.2
                                                                                         ×
Archivo Editar Programa Herramientas Ayuda
 practica_3_SP
   digitalWrite(11, HIGH); //enciende el LED verde de los peatones
   digitalWrite(12, LOW); //apaga el LED rojo de los peatones
   delay(tiempo); //realiza una pausa
    parpadeo(11); //llamada al método de parpadeo
// the loop function runs over and over again forever
void loop() {
    tiempo = analogRead(AO); //Se lee el valor del potenciometro y obtiene la velocidad del semá
   boton = digitalRead(7); //Se lee el estado del boton
    if (boton == HIGH) { //Si el botón ha sido presionado:
     controlaBoton(); //se manda a llamar al método controlaBoton().
   digitalWrite(10, LOW); //Después de evaluar el IF,
   digitalWrite(11, LOW); //apaga los pines 10 y 11 (LED verde de peatones y LED rojo de coches
   digitalWrite(8, HIGH); //Enciende el pin 8 (LED verde de los coches)
   digitalWrite(12, HIGH); //Al mismo tiempo, el pin 12 se enciende (el LED rojo de los peatone
    boton = digitalRead(7); //Se lee el estado del boton
    if (boton == HIGH) { //Si el botón ha sido presionado:
      controlaBoton(); //se manda a llamar al método controlaBoton().
   delay(tiempo*2); //se hace una pausa para mantener los LED's encendidos.
   boton = digitalRead(7); //Se lee el estado del boton
    if (boton == HIGH) { //Si el botón ha sido presionado:
      controlaBoton(); //se manda a llamar al método controlaBoton().
    tiempo = analogRead(A0); //Se lee el valor del potenciometro y obtiene la velocidad del semá
```

```
П
                                                                                               Х
opractica_3_SP Arduino 1.8.2
Archivo Editar Programa Herramientas Ayuda
            ↑ ↓
  practica_3_SP
    digitalWrite(8, LOW); //Apaga el pin 8 (LED verde de los coches)
    parpadeo(8); //Se manda a llamar el método parpadeo() sobre el pin 8 (LED verde de los coche
    digitalWrite(8, LOW); //Apaga el pin 8 (LED verde de los coches)
    digitalWrite(9, HIGH); //Enciende el pin 9 (LED amarillo de los coches)
    boton = digitalRead(7); //Se lee el estado del boton
    if (boton == HIGH) { //Si el botón ha sido presionado:
      controlaBoton(); //se manda a llamar al método controlaBoton().
    delay(tiempo); //se hace una pausa para mantener los LED's encendidos.
    boton = digitalRead(7); //Se lee el estado del boton
    if (boton == HIGH) { //Si el botón ha sido presionado:
      controlaBoton(); //se manda a llamar al método controlaBoton().
    tiempo = analogRead(AO); //Se lee el valor del potenciometro y obtiene la velocidad del semá
    digitalWrite(12, LOW);//Apaga el pin 12 (LED rojo de los peatones)
    digitalWrite(11, HIGH); //Enciende el pin 11 (LED verde de los peatones)
    digitalWrite(9, LOW); //Apaga el pin 9 (LED amarillo de los coches)
    digitalWrite(10, HIGH); //Enciene el pin 10 (LED rojo de los coches)
    boton = digitalRead(7); //Se lee el estado del boton
    if (boton == HIGH) { //Si el botón ha sido presionado:
      controlaBoton(); //se manda a llamar al método controlaBoton().
    delay(tiempo); //se hace una pausa para mantener los LED's encendidos.
    boton = digitalRead(7); //Se lee el estado del boton
    if (boton == HIGH) { //Si el botón ha sido presionado:
      controlaBoton(); //se manda a llamar al método controlaBoton().
```

Explicación

El circuito representa un semáforo peatonal y un semáforo para automóviles.

Consta de cinco led's tres de esos led's son para los automóviles y dos de esos led's para los peatones, consta de un push botton que al momento de presionarlo se activa el semaforo del peaton en verde, y el de automóvil en rojo, después de un tiempo vuelve el ciclo a la normalidad y asi sucesivamente cada que se presione el boton, también consta de un potenciómetro, el cual sirve para la frecuencia en la cual se lleva el ciclo.

Diagrama de prototipo



Foto evidencia

