PUG en Express

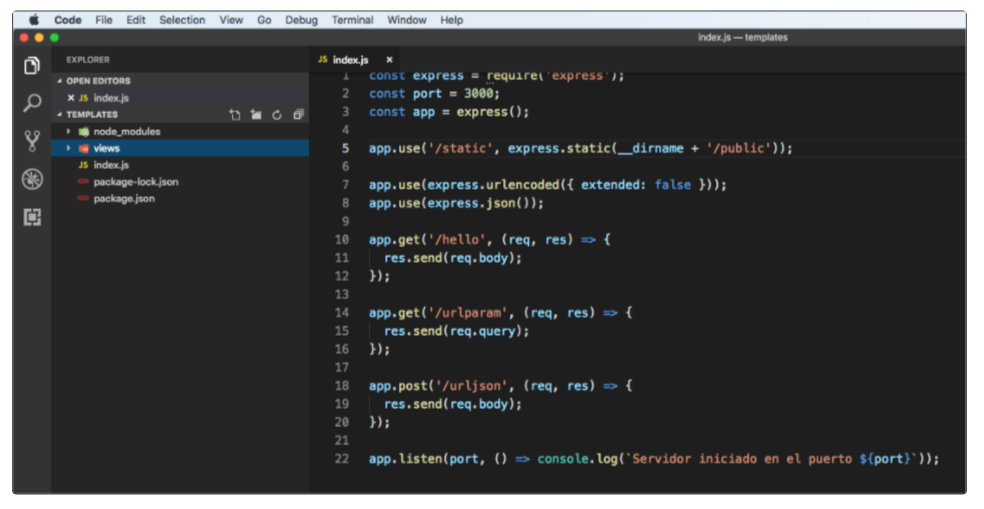


En esta ocasión les traemos un tutorial para poder usar Pug en el framework Express, pug nos permite utilizar archivos estáticos como plantillas, nos permite enviar valores para reemplazar variables dentro de las mismas y pode transformar estos archivos en paginas HTML las cuales se envían al cliente.

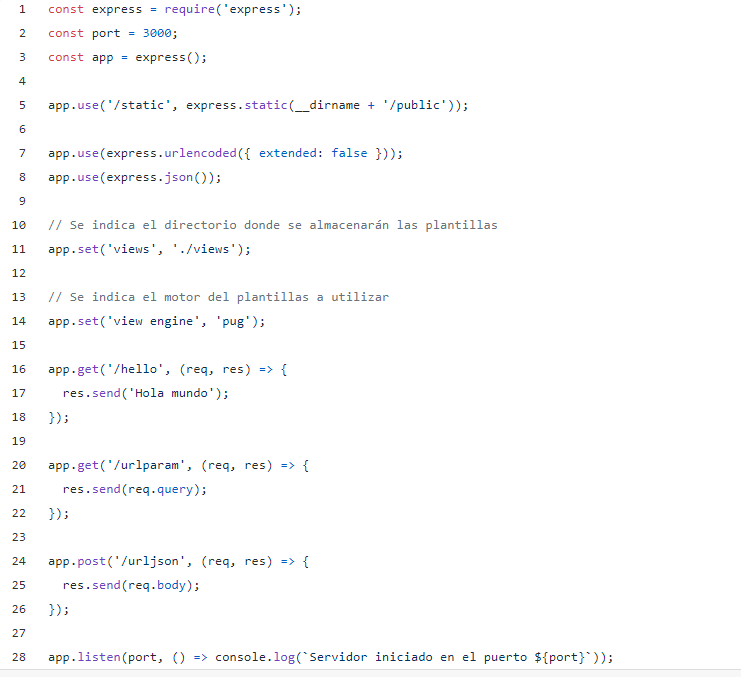
Hablando un poco de Express podemos decir que Express nos permite trabajar con muchos motores de plantilla entre los que se encuentran ubicados en Pug, el cual tiene una manera fácil de implementar, solo bastara un par de líneas de código para indicarle a express que use Pug como su motor de plantillas

Configuracion

Para nuestra configuración seguiremos una serie de pasos, como primer paso tenemos que crear un directorio para guardar las plantillas que se utilizaran en nuestra aplicación, para eso entonces lo que tenemos que hacer es crear esa carpeta en la raíz de nuestro proyecto o donde esta ubicado nuestro proyecto, a continuación se presentara una imagen en una carpeta llamada views donde pondremos nuestros archivos.



Luego de esta parte, ahora vamos a decir que nuestra carpeta sera de plantillas, también vamos a indicar cual sera el motor de plantillas, en este caso PUG



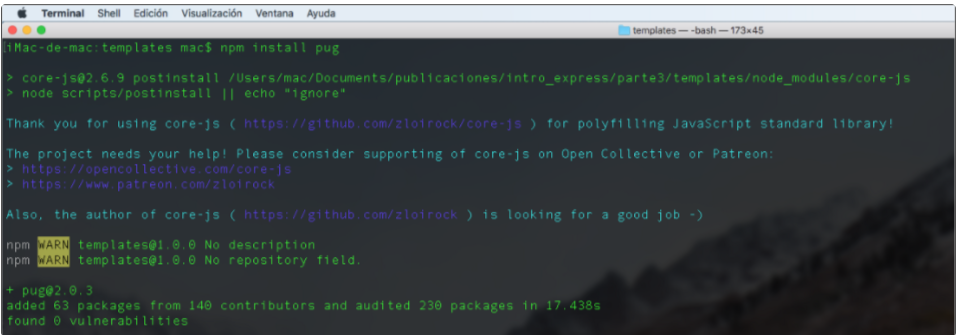
Como vemos, tenemos que en las líneas 11 y 14 configuramos correctamente el Pug.

Instalar Pug

Ahora veremos como instalar el Pug, para esto haremos uso de la línea de comandos en mi caso usaremos una MAC, ustedes pueden ver en internet que comandos son requeridos para su Sistema Operativo, entonces hacemos lo siguiente:

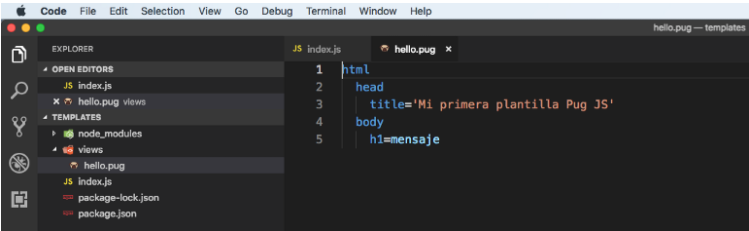
Escribimos el siguiente comando:

npm install pug



Crear nuestra primera plantilla

En este paso, una vez que hemos podido configurar e instalar correctamente nuestro pug, solo nos quedaría crear nuestra primera plantilla y mostrarla al cliente, ahora lo que debemos hacer es crear un archivo con la extensión “.pug” por ejemplo, “archivo.pug” esta extensión es para las plantillas y las mostraremos al ingresar en la url: localhost



Algo que podemos decir de Pug es que utiliza su propia sintaxis para declarar atributos html, sin necesidad de abrir y cerrar etiquetas, en cambio se usa la tabulación para indicar que una etiqueta pertenece o esta dentro de otra.

Como se puede apreciar en la línea 5 se esta declarando una variable con nombre “mensaje”, esta sera reemplazada con el valor que se enviara al momento que transforma de formato .pug a html.

Seguidamente nuestro siguiente paso sera modificar la ruta “/hello”, actualmente esta mostrando al usuario el mensaje “Hola mundo”, lo reemplazaremos con la plantilla que creamos. Entonces para ello poremos usar la función “render” la cual esta disponible en el objeto res, con esta función que recibe dos parámetros, el primero el nombre de la plantilla a mostrar y el segundo un objeto con los valores a reemplazar.



Ahora procederemos a mostrar el código final:



El resultado final es el mensaje “Usando Pug en Express”, al cliente a través de una pagina HTML

