

Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas

Ingeniería de Software | Ingeniería de Ciencias de la Computación

CC75 | Aplicaciones para Dispositivos Móviles

# CAPSTONE PROJECT

---

## PARTICIPANT PERFORMANCE REPORT

### UPC RIDE

#### Team Members

Diego Bustos Bustos    U201616874    Bryan Miramira Morales    U201710061

Sebastián Pinillos Zenteno    U201711033    César Pizarro Llanos    U201710947

Juanelv Salgado Sánchez    U201710070



Ciclo 2019-

# CONTENT

|                                      |   |
|--------------------------------------|---|
| PARTICIPANT PERFORMANCE REPORT ..... | 3 |
| <i>Sobre Participantes</i> .....     | 3 |

# PARTICIPANT PERFORMANCE REPORT

## *Sobre Participantes*

Los integrantes del grupo cumplieron con las tareas asignadas durante la elaboración del primer sprint.

El alumno César Pizarro se encargó de la elaboración y verificación del formato del reporte del trabajo, además de realizar la entrevista como se le asignó. También se encargó de redactar la problemática, de hacer el Lean UX Canvas y redacción de las historias de usuario. Asimismo, se encargó de mejorar el diagrama de clases y de entidad-relación. Además, pulió las historias de usuario. En lo que respecta a la programación de la app, hizo el publicar viaje y el primer registro de usuarios.

El alumno Diego Bustos aportó con conceptos e ideas para los supuestos e hipótesis, así como la realización del Journey Map. También, se encargó de realizar el Architecture Overview de la aplicación. Se encargó de hacer el User Flow Diagram y apoyar en la implementación de las clases y métodos.

Bryan Miramira elaboró la selección y el análisis de las entrevistas con el fin de construir el perfil de la persona a la cual se dirige nuestra aplicación. Además, apoyó en el diseño de la UX de la aplicación a través de wireframes. Se encargó de terminar el registro de usuarios y el registro del auto.

Juanelv Salgado, sentó las primeras bases para el correcto funcionamiento de la idea de la aplicación, así como apoyo en la correcta redacción del documento e historias de usuario. Ayudó a mejorar las historias de usuario y les añadió los Story Points. Se encargó de las pruebas finales de la aplicación.

Por último, Sebastián Pinillos estuvo a cargo del control de las actividades realizadas por el grupo y de aportar soluciones a la idea de proyecto. Asimismo, se encargó del desarrollo de la Persona a la que se dirige la aplicación, del User Task Matrix y de la

presentación Keynote del Capstone Project. Se encargó de la mayor parte del desarrollo de los prototipos de UX de la aplicación. Se encargó de implementar el diseño de los mock ups y el visualizar publicaciones de viaje en la aplicación.